

PC pur

ENTERTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

OKTOBER
10'96

DM 3,90
öS 31,-
sfr 3,90



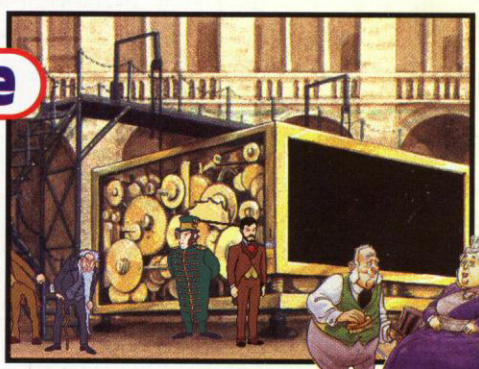
nur
3 DM 90



Baphomets Fluch



Gene Machine



**Für 25 brandaktuelle
Spieletests und mehr!**

Syndicate Wars

Lighthouse

3 Skulls of the Toltecs

Crusader II

Olympic Soccer

Striker 96

Civil War General

Pandora Directive

Sonic CD



Total Control



Scorched Planet



Aktuelle Previews

Larry VII

Bundesliga Manager 97

EXTRA • EXTRA • EXTRA • EXTRA

Lösungshilfen • Game-Charts

Updates • Budget-Spiele

**AUCH ALS ERWEITERTE AUSGABE
UND MIT BEGLEIT-CD
ERHÄLTlich**

Bud Tucker in **DOUBLE TROUBLE**

TEL 0621-48286-700
INFO-LINE
FAX 0621-48286-710

Unverbindliche
49⁹⁵
DM
Preisempfehlung

ENTSCHEIDEN SIE SICH:
Sie erhalten Bud Tucker in Double Trouble
wahlweise mit „Verpackungsmüll“ oder ohne
Umverpackung, aber zum gleichen Preis!

Ein größenwahnsinniger
Verbrecher, die Übernahme
der Weltherrschaft
und ein Teenager
mit einer
unmöglichen Frisur...!

- ☺ Adventure auf CD-ROM
- ☺ Abgedrehte Cartoons
- ☺ Knackige Rätsel
- ☺ Brüllend komische Dialoge
- ☺ Brandneu und in deutsch
- ☺ Für 49,95 DM

<http://topware.compuserve.de>

GUTE SOFTWARE PREISWERT!

TopWare



Du übernimmst die Rolle von Bud Tucker, einem Teenager und echt coolen Typen aus Muddy Creek. Als der Professor, der Oberexzentriker dieses Städtchens, entführt und sein Duotronischer Replikator gestohlen wird, hängt es allein von Bud Tucker ab, die Welt vor dem kriminellen Genie Richard Tate zu retten. Buds einzige Spur ist ein Streichholzheftchen aus dem zwielichtigen Stripperschuppen „Big Al's“, das am Tatort gefunden wurde. Buds Abenteuer führen ihn nach Barryville, wo er bei dem Versuch, den Professor zu befreien (und ganz nebenbei auch noch die Welt zu retten), auf allerlei merkwürdige abgedrehte Figuren und Situationen trifft. Wird Bud es schaffen? Wird es dem gerissenen Richard Tate gelingen, sich die Welt untertan zu machen? Wird das Gute über das Gemeine siegen? Tja, was meinst Du ...?

Editorial

WAS IN DIESER AUSGABE STECKT

Mit der neuen Ausgabe von PC JOKER PUR liegt nun schon zum dritten Mal ein bislang am deutschen Zeitschriftenmarkt einzigartiges Magazin vor: Hier erwartet den Leser die volle redaktionelle und gestalterische Qualität einer Publikation für 7,- DM zum halben Preis – in der Tat handelt es sich dabei nämlich um eine reduzierte Variante unseres regulären PC JOKER. Direkt aus Deutschlands dienstältestem Magazin für PC-Entertainment finden sich auf den folgenden Seiten alle Previews und Tests zur aktuellen Spielesoftware, Charts, gewissenhaft geprüfte Lösungshilfen sowie ein Update-Service. Zweck der Übung ist es, unseren Stil und unsere Produkte für wenig Geld kennenlernen zu können. Sollten sie Ihnen (bzw. Dir, ganz wie es beliebt) zusagen, so empfehlen Sie uns doch bitte weiter. Wir empfehlen in diesem Fall übrigens ein Abo der besagten „Vollversion“, da Stammleser gratis und nach Wahl eines von drei aktuellen Top-Games erhalten. Namentlich wären das die Sierra-Hits „Urban Runner“, „Silent Thunder“ und „Earthsiege II“; Näheres dazu weiter hinten im Heft.

WAS NICHT IN DIESER AUSGABE STECKT

...sind sämtliche Rubriken und Specials der Standardausgabe, also etwa der Messebericht zur CeBIT Home in Hannover, das hochinteressante Interview mit Core Design, News, Leserbrief, Preisausschreiben, ein spannendes Postspiel zum Mitmachen, Brettspiel-, Shareware- und Hardwaretests (diesen Monat: eine VR-Brille für unter 200,- DM sowie neue Großbildschirme) und noch so einiges mehr. Apropos mehr: Für 14,80 DM ist die Publikation auch als PC JOKER TOTAL mitsamt einer bis zum Rand gefüllten Begleit-CD erhältlich. Hier entgehen Ihnen im Oktober ein Dutzend spielbarer Demos (u.a. zu Highlights wie „Z“, „Shattered Steel“ und „Schleichfahrt“), je zehn Shareware-Games und -Tools, elf Screensaver, fünf neue Missionen für „Top Gun“, viele Patches sowie ein ganzer Schwung sehenswerter Bildschirmfotos. Vielleicht dürfen wir Sie also schon demnächst als Leser der kompletten Version begrüßen?

Inhalt

HOT SPOT Previews

Neues von Acclaim & Interplay	4
Leisure Suit Larry VII	6
Rendezvous im Weltraum	7
Bundesliga Manager '97	8



ACTION SECTION Ballerspiele im Test

Clif Danger	45
Das Geheimnis von Foody	44
Nihilist	42
Sonic PC	43



BRAINSTORM

Strategiespiele im Test

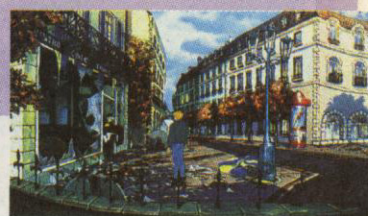
Civil War General	35
Gene Wars	30
Syndicate Wars	32
Victory	34



ECHTZEIT

Simulation im Test

3D Ultra Pinball: Creep Night	36
Scorched Planet	40
Total Control	38



EXPLORER

Adventures im Test

3 Skulls of the Toltecs	24
Alien Incident	18
Baphomets Fluch	12
Gene Machine	26
Golden Gate Killer	21
Lighthouse	16
Pandora Directive	20



SCHWEISS & TRÄNEN Sportspiele im Test

Boong!	48
Kick Off 96	50
Olympic Soccer	50
Striker 96	51
Triple Play	52

TWILIGHT

Genremixturen im Test

Big Job	28
Crusader II: No Regret	29
Safe Cracker	28



ZUSÄTZLICH

Lösungshilfen & Rubriken

Abo	54
Besserwisser	56
Game Charts	10
Impressum	62
Inserenten	66
Joker Shop	64
Update Service	53
Vorschau	66

ROTE ZIFFER = TITELSTORY

NEUES VON ACCLAIM & INTERPLAY

Action, Strategie, Abenteuer: Wer mit einem oder mehreren dieser Genres etwas anfangen kann, darf hier zusammen mit uns einen Blick in die Zukunft werfen – die bekanntlich schon im nächsten Monat beginnt!

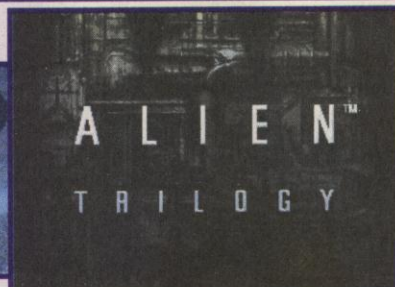
ALIEN TRILOGY

Die im Konsolenreich wohlgeleitene 3D-Ballerei von Probe verfrachtet das Universum der Alien-Filme in wenigen Wochen auch auf den PC. Natürlich übernimmt man die Rolle von Sigourney Weaver alias

Lt. Ripley, und natürlich muß man dabei mit allerlei Facehuggers, Alien-Kriegern und deren Königinnen aufräumen – der Spielverlauf wirbelt die drei Leinwandvorlagen allerdings kräftig durcheinander.

Die eingesetzten Jagdwaffen sind ebenfalls aus dem Kino bekannt und reichen von der 9-mm-Pistole über ein

schweres MG bis hin zum standesgemäßen Flammenwerfer. Im Netzwerk können maximal vier Ripleys durch die 18 Levels stürmen, wobei sie von hübschen Rauch- bzw. Transparenzeffekten und teilweise direkt aus den Filmen abdigitalisierten FMV-Zwischensequenzen unterhalten werden. Ob Acclaim auch die angedachte True-Color-SVGA-Option mit hinein nimmt, steht bisher nicht fest – aber mit etwas Glück schon in der nächsten Ausgabe.

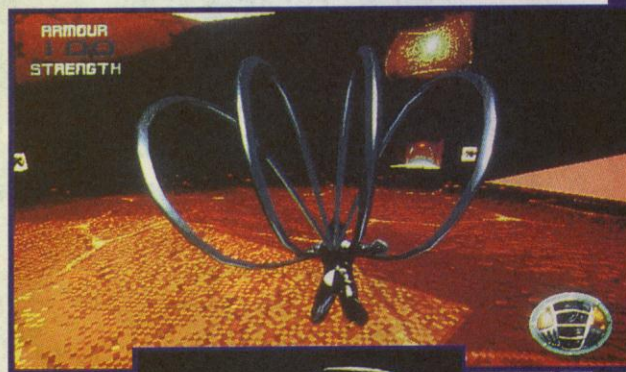


M.D.K.

Hinter dem geheimnisvollen Titelkürzel verbirgt Interplay (in Deutschland vertreten durch Acclaim) die drei Hauptdarsteller eines neuen 3D-Actionadventures: Max, Doctor Fluke Hawkins und Kurt. Das acht Welten mit je vier Levels umfassende Abenteuer stammt von Shiny Entertainment, wo bereits das drollige Jump & Run „Earthworm Jim 1 & 2“ entstand. Hier

geht's aber wesentlich futuristischer, nämlich mit biomechanischen Kanonen und Cyberhelmen, zur Sache, wenn feindliche Roboter, Kampfgleiter etc. zur Räson gebracht werden. Die fortschrittliche Hardwareausrüstung der Helden erlaubt nicht nur exaktes Zielen, sondern auch das stufenlose Zoomen der in Echtzeit berechneten Grafiken. Von der überwältigenden

Optik kann man sich übrigens auf unserer aktuellen Beilage-Scheibe einen ersten Eindruck verschaffen, während das Spiel selbst dann zusammen mit dem Weihnachtsmann vor der Tür stehen soll. Schon jetzt ist allerdings klar, daß soviel SVGA-Power sicher nach einem Pentium inside rufen wird, und eine 16-Bit-Soundkarte sollte möglichst auch im ISA-Slot stecken.



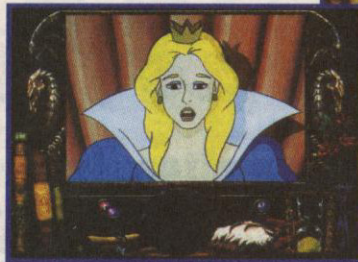
SHADOAN



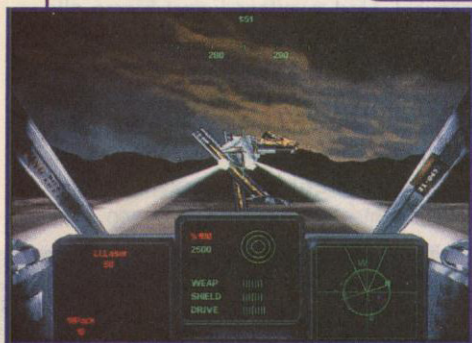
Ebenfalls im Interplay/Acclaim-Auftrag haben die „Dragon's Lair“-Designer von

ReadySoft ein nichtlineares Adventure mit ziemlich märchenhaftem Inhalt und einer Präsentation im typischen Stil der Zeichentrickfilme aus der Disney-Factory entwickelt. Wie so oft geht es hier um böse Buben, schöne Prinzessinnen und einen sammelwütigen Helden, der auf seiner Reise manch hübsche Location zu sehen bekommt. Die handgezeichneten Anima-

tionen werden komplett als Video abgespult und sind so niedlich gemacht, daß garantiert die ganze Familie davor anächtig in die Knie sinkt. In dieser Stellung darf sie dann der professionellen Sprachausgabe und dem orchestralem Soundtrack lauschen – und das vermutlich schon Kürze.



SHATTERED STEEL



Bei diesem Interplay-Titel geht es zur Abwechslung wieder einmal um gelangweilte Außerirdische, denen der Sinn gerade nach der Vernichtung der Menschheit steht. Diese verteilt sich im Jahre 2132 auf eine Kernwelt, wo Ruhe, Ordnung und Großkonzerne wie „Ford-Toyota“ zu Hause sind, und einen nicht ganz so übersichtlichen Außenbereich, in dem sich die etwas anarchistischen Naturen heimisch fühlen. Wie es führende SF-Autoren längst vorausgesagt haben, verfügen die Mega-Konzerne inzwischen über bewaffnete Truppen, die z.B. bestimmte Rohstoffvorkommen für sie sichern. Diese privatgewerbliche Aufrüstung unterliegt ihrerseits aber schon wieder gewissen Beschränkungen, so daß immer mehr Firmen dazu übergehen, schlagkräftige

Ein-Mann-Armeen anzustellen, die sie mit mächtigen Raumkreuzern und Mech-artigen Stahlmonstern ausrüsten. Einer dieser Söldner wird mit seinem Kampfkoloß zum Planeten Lanios III geschickt, wo kurz zuvor eine vielköpfige Alienbande (über 50 Sorten...) gelandet ist und dort nun ein ganz und gar außerirdisches Treiben veranstaltet. Um dem Einhalt zu gebieten, gehen nicht weniger als 50 Missionen drauf – ganz zu schweigen von der Munition, die der mit 30 verschiedenen Waffensystemen ausgestattete Polygon-Roboter in den texturierten Voxel-Welten verbrät.

Wer bereits 1996 elektronisch gut bestückt ist, kann dieses Erlebnis mit bis zu 15 Netzwerk-Söldnern teilen und das extraterrestrische Röcheln der Angreifer in Dolby Surround genießen. Einen spielbaren Vorgesmack davon gibt's auf unserer Beilage-CD, alles andere voraussichtlich nächsten Monat.



STRATOSPHERE



Bei diesem Echtzeit-Strategical müssen wir noch ein paar Jahrhunderte warten, bevor es die Menschheit

auf einen anderen Planeten verschlägt. Dafür wird sich dort aber auch eine äußerst eigenartige Gesellschaftsform entwickeln, die eher mittelalterliche Elemente mit fortschrittlichster Technologie kombiniert. Als Ergebnis kommen im wahrsten Sinn des Wortes fliegende Festungen heraus: Krieg geführt wird hier mit Schlössern bzw. ganzen Städten, die einfach so durch die Lüfte schweben!

Logisch, daß man auch selbst das Kommando über solch eine himmlische Streitmacht übernehmen darf. Die Flugburgen lassen sich vergrößern und hochrüsten, außerdem kann man mit ihnen nicht nur hervorragend ballern, sondern auch die feindlichen Gegenstücke rammen. Bedauerlicherweise sind die elf Welten mit ihren 45 Levels jedoch frühestens Anfang 97 einsatzbereit, denn zuvor müssen

noch viele grafische Details ausgefeilt und die „Direct3D“-Unterstützung (insbesondere für Grafikbeschleunigungskarten) eingebaut werden. Folglich geben auch die abgebildeten Screenshots nur den momentanen Stand der Dinge wieder: beeindruckend genug! (mash)



Leisure Suit

LARRY

- Love for Sail -



Die Hasenjagd geht weiter: Im Dezember hüpft Al Lowes kultiger Serien-Casanova im Auftrag von Sierra endlich wieder in den weißen Polyesteranzug, um auf einer Kreuzfahrt sein Glück bei den Frauen zu suchen.

Daß sich der alte Schwerenöter nicht wegen des gesunden Reizklimas auf hoher See an Bord der H.M.S. Bouncy begibt, ist seiner Fangemeinde natürlich restlos klar. Die schadenfrohe Meute rechnet allerdings auch fest damit, daß sich Larry dort in altbewährter Manier mehr Körbe abholt, als Michael Jordan in einer kompletten Basketballsaison erzielt – selbst wenn ihm die Programmierer eine ganze Schiffsladung voller Bikini-Schönheiten vor die Nase setzen. Und nach dem zu schließen, was Larrys geistiger Vater Al Lowe bisher über die Story verraten hat, bleiben uns in dieser Hinsicht auch alle bösen Überraschungen erspart: Ein Macho mit diesem Outfit bleibt wohl auf ewig ein Loser...

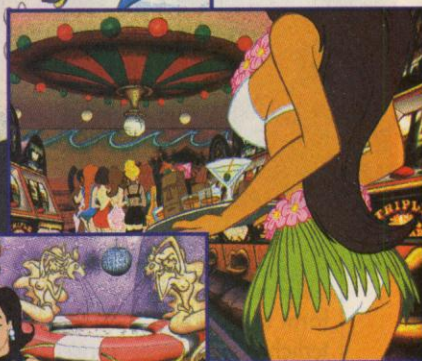
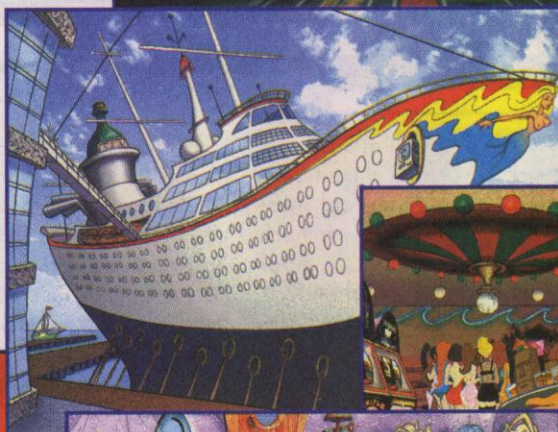
Für die wahren Sinneserlebnisse ist also nicht der amouröse Inhalt zuständig, sondern eher dessen innovative Verpackung: Man(n) darf sich nicht nur auf bildschirmfüllende Grafiken mit tollen Animationen und Kameraperspektiven freuen, sondern auf den ersten Larry in 3D – welche Auswirkungen diese Darstellungsform auf die Oberweiten der weiblichen Passagiere hat, mag sich jeder selbst ausmalen. Die Vollscreen-Pracht wird von kontextsensitiven Pop-up-Menüs à la „Windows 95“ ermöglicht, welche hier die überkommene Iconleiste ersetzen. Steuerungstechnisch günstig wirkt sich auch das verwendete Drahtgittermodell für den Luxusliner aus, weil man den alten Triebtäter dadurch nun

ganz bequem von Location zu Location klicken kann.

Auf der Suche nach der Frau fürs Leben muß sich Larry zukünftig also nicht mehr die Hacken ablaufen. Aber es gibt ja noch mehr Körperteile, die unterhalten werden wollen, z.B. die Ohren: Falls dem Spieler das bereits vorbereitete Gertel nicht genügen sollte, kann er sogar eigene Dialoge aufnehmen! Ein Skript mit entsprechenden Vorschlägen plus Tips und eine Anleitung zum Aufzeichnen bzw. Abspeichern von WAV-Files stehen ihm dabei hilfreich zur Seite. Was die übrige Sounduntermalung betrifft, müssen wir uns im Moment einfach darauf verlassen, daß der ehemalige Musiklehrer Al Lowe schon die passenden Flötentöne auswählen wird.

Dafür können wir zum Schluß noch zwei echte Überraschungen der Gimmick-Klasse eins verraten: Erstens wird jedem Spiel eine „Scratch-and-Sniff“-Karte mit

neun verschiedenen Gerüchen beiliegen, die man zum Lösen einiger Rätsel braucht. Und zweitens liefert Sierra alle nötigen Tools mit, damit man sein ureigenes Konterfei in das Spiel einbauen kann – was die persönliche Identifikation mit Larrys kleiner Aufreißerwelt vermutlich drastisch erhöht. Genauer wissen wir aber erst, sobald die Kerzen auf den Weihnachtsbäumen wieder brennen... (st)



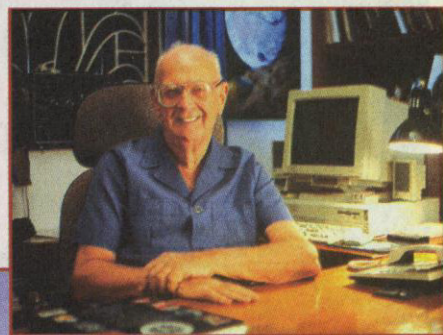
RENDEZVOUS IM WELTRAUM

Zu den beliebtesten Themen der SF-Literatur gehören unvermittelt in unserem Sonnensystem auftauchende Objekte: So was erhöht schlagartig den Adrenalinausstoß der Wissenschaftler und schreit nach einer Versoftung!

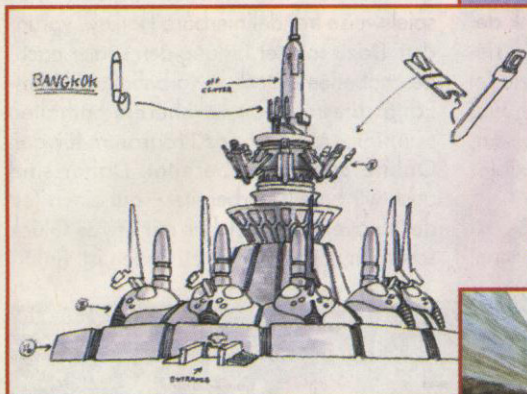
Der Autor Greg Bear hat mit „Äon“ seinen Beitrag zum Thema geleistet, desgleichen Frederik Pohl mit dem bereits vor zwei Jahren von Legend umgesetzten „Gateway“. An dieser Stelle interessiert uns jedoch vor allem Arthur C. Clarkes „Rendezvous with RAMA“, das Sierra im nächsten Monat auf die terrestrischen Monitore beamten will. Bereits im Vorfeld wirft dieses Adventure gewichtige Fragen auf – beispielsweise die, wer oder was RAMA eigentlich ist. Der gleichnamige Brotaufstrich kann schon mal nicht gemeint sein, denn hier handelt es sich um einen zylinderförmigen Körper von gewaltigen Ausmaßen, der sich plötzlich und unerwartet in unserer Galaxie manifestiert. Zunächst wird niemand so recht schlau aus diesem Monster, doch bald stellt sich heraus, daß RAMA in Wahrheit eine gigantische Hohlwelt ist, in deren Innern merkwürdige Lebewesen und biomechanische Roboter hausen. Was wiederum die Frage nahelegt, wer dieses Ding auf die Reise geschickt hat. Und weshalb eigentlich?!

Die Aufgabenstellung für den Spieler dürfte damit im Grundsatz wohl klar sein, auch wenn Sierra glaubhaft versichert, daß dieses Abenteuer wesentlich mehr Rätsel enthalte, als man auf den ersten Blick vermuten würde. Neben den grauen Zellen sollen aber auch die Augen gut unterhalten werden. Dafür hat man die Aliens, Roboter und Gebäude zunächst skizziert, dann mit Gittermodellen auf den Rechner umgesetzt und schließlich gerendert. Dem bei dieser Methode gern auftretenden „Hochglanzefekt“ wurde mit nachträglichen Texturierungen zu Leibe gerückt – der Erfolg läßt sich anhand der hier abgedruckten „Bangkok“-Bilderfolge sehr schön überprüfen. Auf den Fotos nicht zu erkennen ist dagegen, daß sämtliche RAMA-Lebewesen voll beweglich sind und wunderbar animiert durch die Gegend kriechen, gehen oder fliegen: also fast schon ein futuristischer Jurassic Park auf dem heimischen PC.

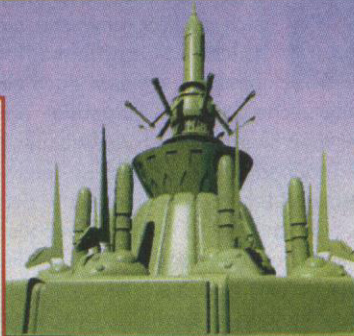
Angesichts von so viel schauerlicher Schönheit wollen wir jetzt auch gar nicht mehr viele Worte verlieren, sondern statt dessen einfach auf unsere aktuelle Begleit-CD verweisen, wo sich ein erstes, selbstlaufendes Demo dieses vielversprechenden Programms findet. So bleibt zum Schluß nur noch die Frage aller Fragen offen: Wer hat sich bloß diesen altbackenen deutschen Titel ausgedacht? Vermutlich jemand, der partout eine Verbindung zu Clarkes populärem „2001 – Odyssee im Weltraum“ herstellen wollte... (jn)



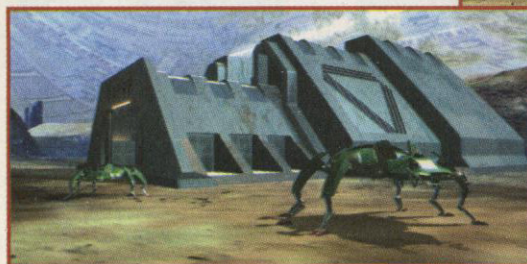
Kultautor Arthur C. Clarke



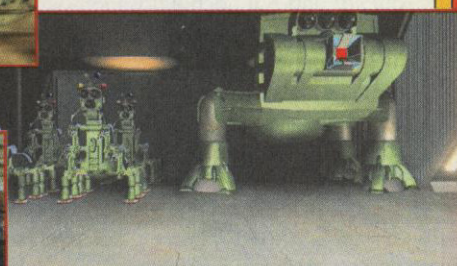
Bangkok, ein riesiges Bauwerk auf RAMA. Hier im Skizzenstadium...



...als „nackte“ Render-Zitadelle



...und fertig in die Landschaft eingepaßt



Impressionen aus RAMA

HOT SPOT

manager



Das erste Tor geht wohl auf das Konto der eingeblendeten Actionszenen, die hier als bildschirmfüllende 3D-Vektorsequenzen mit großen Spielersprites für Aufsehen sorgen. Die Kamera folgt dabei ständig dem Ball, während die beiden Mannschaften wohl-animiert über den Rasen flitzen. Außerdem ist man in Eutin dem Zug der SVGA-Zeit gefolgt und hat hochauflösende Grafiken ins Angebot genommen. Und die weisen nicht „nur“ die üblichen 256 Farben auf, sondern klotzen gleich mit den zigtausend Tönen des Hi-Color-Modus ran, derweil die schicken Animationen aus dem Trainingslager einer sündteueren Workstation von Silicon Graphics kommen. Die Abteilung Stadionausbau wurde ebenfalls komplett renoviert und erstrahlt dadurch nun in so gefälli-



TOTO - Tip

Heimmannschaft



Kiechsheider Veihaalla BC

Statistik	
Tabellelplatz	4
Gewonnene Auswärts	45
Gewonnene Heim	3
Teameigenschaften	
Kondition	72
Technik	47
Form	12
Moral	46
Durchschnitt	46



Gastmannschaft



Buffalter Edelbräu PC

Statistik	
Tabellelplatz	23
Gewonnene Auswärts	1
Gewonnene Heim	0
Teameigenschaften	
Kondition	34
Technik	26
Form	16
Moral	37
Durchschnitt	46

Einsatz	100.000 DM
Gewinnquoten	
9 Richtige	100.000 DM
10 Richtige	200.000 DM
11 Richtige	1.300.348 DM

Totezahlen	2,2,2,3,1,0,2,1,0,1,2
Ihr Tip	2,2,2,3,1,0,2,1,0,1,2
Richtige	3 x 4,5
Gewinn	67.567.234 DM

Samstag, 22.07.1986

Heim
Gast



Der Nachfolger des
preisgekrönten
Apache Longbow™
"Simulation des Jahres"
PC Gamer, USA



LIEBER ROT



POWER PLAY 86%

ALS TOT



Der Hind ist der furchterregendste Kampfhubschrauber für den Fronteinsatz, der dem sowjetischen Militärapparat zur Verfügung steht. Er ist häßlicher als ein Höllenhund und gemeiner als mancher Kreml-Herr, nach einem Trinkgelage. Jetzt haben Sie die Chance, diesen Hubschrauber, den die NATO-Piloten "Das Schreckgespenst" nennen, in Kampfeinsätzen in Afghanistan, Kasachstan und Korea zu fliegen. Fliegen Sie Kopf an Kopf gegen den beeindruckenden Apache Longbow™ in der ersten Verknüpfung der Serie Virtual Battlefield™ von DI. Mit einem realistischen und einem Spielmodus, detaillierten Grafiken, interaktiven Bodentruppen und fesselndem Spielverlauf ist Hind™ vermutlich das spannendste Freizeitvergnügen seit der Erfindung des russischen Roulettes.



ERHÄLTICH AUF CD-ROM Novitas GmbH Spechtweg 1, D 38108 Braunschweig, Fax Nr. ++49 (0)531-355134

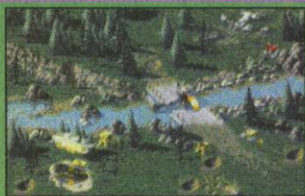
HALLO PLAYER, BESTELLT JETZT UNTER ++49 (0)180 51 51 851 !

Lesercharts



1. (4) WORMS
2. (6) SIM CITY 2000
3. (1) BILING!
4. (5) BUNDESL. MAN. HATTR.
5. (7) X-WING
6. (-) CIVILIZATION
7. (-) TIE FIGHTER
8. (-) COLONIZATION
9. (-) HUGO 3
10. (2) PSYCHO PINBALL

Lesercharts: CD-ROM



1. (4) COMMAND & CONQUER
2. (5) WARCRAFT II
3. (1) WING COMMANDER IV
4. (-) DIE SIEDLER II
5. (6) REBEL ASSAULT II
6. (8) NEED FOR SPEED
7. (-) SIMON THE SORCERER II
8. (-) STAR TREK: NEXT GENERATION
9. (-) NHL 96
10. (3) FIFA SOCCER 96

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Business Charts: CD-ROM



1. (-) FORMULA ONE
GRAND PRIX 2
2. (1) DIE SIEDLER II
3. (-) Z
4. (-) BEYOND THE DARK PORTAL
5. (2) WARCRAFT II
6. (3) DER AUSNAHMEZUSTAND
7. (6) COMMAND & CONQUER
8. (8) AH-64D LONGBOW
9. (5) WING COMMANDER IV
10. (10) DESCENT II
11. (4) CIVILIZATION II
12. (-) DIE FUGGER II
13. (-) VIRTUA FIGHTER PC
14. (-) FANTASY GENERAL
15. (9) SILENT HUNTER
16. (-) HUGO 3
17. (-) MEGAPAK 5
18. (-) NEED FOR SPEED
19. (-) CONQUEST OF THE
NEW WORLD
20. (-) REBEL ASSAULT II

Joker Personal Tops

JOE



LIGHTHOUSE



MANFRED



TIME COMMANDO

MARKUS



WORMS REINFORCEMENTS



MAX



SYNDICATE WARS



WALTRAUD



LINKS LS



STEFFEN



BAPHOMET'S FLUCH



FOODY

RICHY



AFTERLIFE

MICHAEL

Gibt es überhaupt noch Spiele auf Diskette zu kaufen? Nun, jedenfalls nicht mehr in ausreichender Menge, um eine eigene Sellerliste zu rechtfertigen: Willkommen zu den ab sofort auf 20 Plätze erweiterten CD-Verkaufscharts!

Im Zuge einer solchen Umgestaltung würde es sich natürlich anbieten, in ähnlicher Weise auch mit den Lesercharts zu verfahren. Doch wollten wir das nicht ohne Eure Zustimmung veranlassen, weshalb wir nun sehnsüchtig auf Eure Meinung zu diesem Thema warten.

Überhaupt scheint auf Diskette neuerdings der Wurm drin zu sein, bzw. derer viele: Die Killerkriecher „Worms“ sind hier unter dem Kommando von Team 17 erstmals in den vordersten Schützengraben vorgestoßen!

Nicht minder strategisch geht es an der Front Eurer Schillerliste zu, wo mal wieder Westwoods Echtzeitgefechte „Command & Conquer“ die erste Reihe besetzt halten – und das nach einem Jahr auf dem Schlachtfeld! Na ja, nicht umsonst hattet Ihr den Titel zum „Spiel des Jahres 1995“ gekürt...

Gekauft wird derzeit allerdings eher „Formula One Grand Prix 2“ von MicroProse, wodurch sich der Programmierstall um Geoff Crammond mit einem beeindruckenden Start-Ziel-Sieg die Pole Position an der Ladenkasse sichern konnte. Jetzt sollt aber Ihr die Gelegenheit zum Einfahren von Preisen erhalten, denn wir schreiten zur Verlosung:

1 x In the 1st Degree
1 x Mission Super I.Q.
1 x Ishar 2

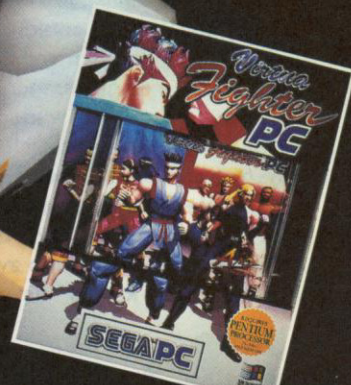
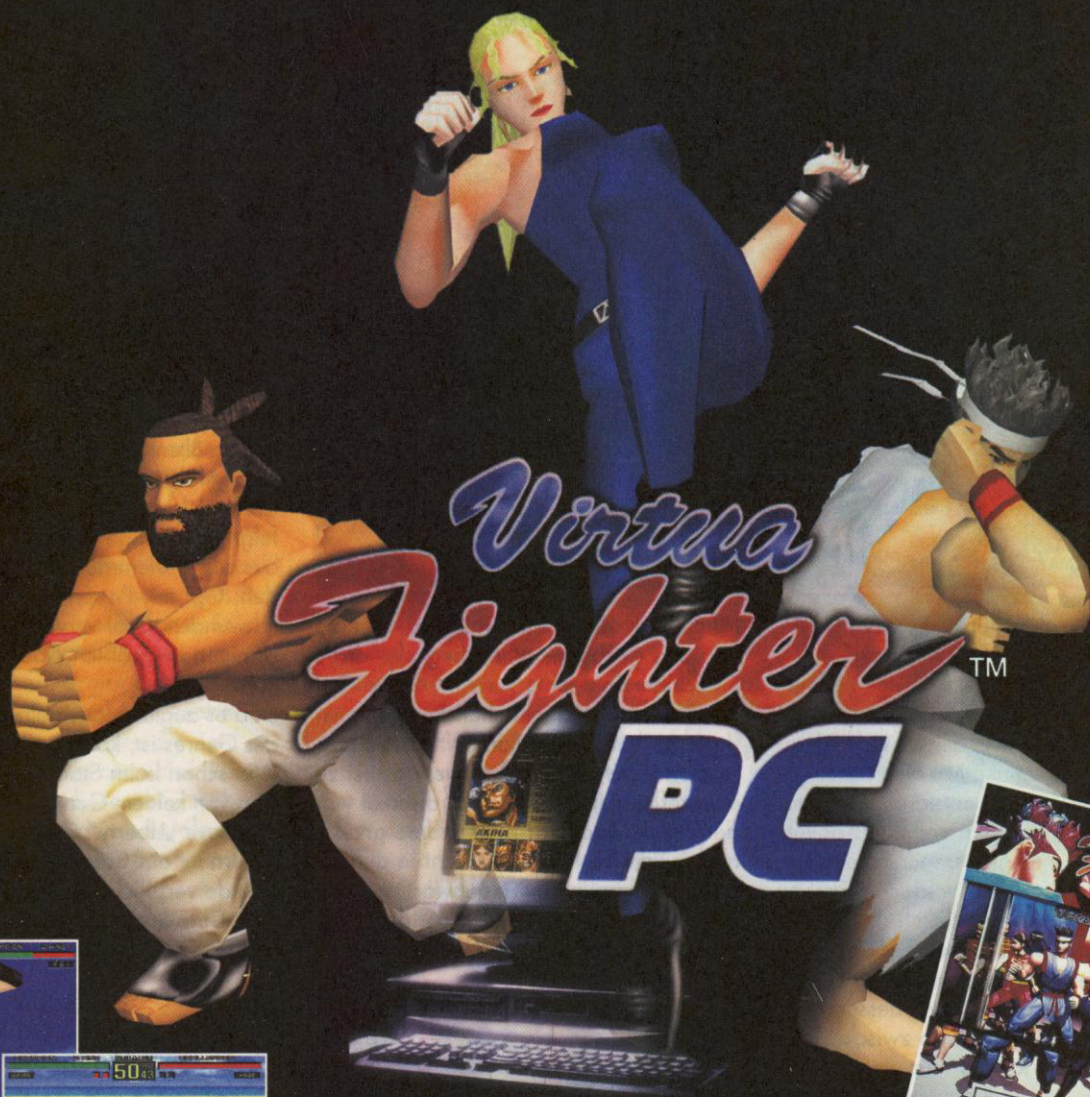
kann gewinnen, wer sich mit Fortuna gut stellt und uns auf dem Postweg seine aktuellen Lieblingsspiele mitteilt – unsere Favoriten erfahrt Ihr wie gewohnt aus den Joker Personal Tops. Im Gegensatz dazu müssen Eure Vorschläge jedoch (zumindest vorläufig noch) schön nach CD- und Diskversion getrennt bei uns eingehen. Euer Wunschgewinn wäre ebenfalls interessant, dazu ein leserlicher Absender und wie gesagt Eure Meinung zur künftigen Gestaltung dieser Seite. Wir warten nach wie vor unter folgender Adresse:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

SEGA

Vor Dir steht ein Berg.
 Ein Berg mit Fäusten.
 Seine Lawinen werden auf Dich niederprasseln.
 Du hast noch eine Sekunde
 Das ist Deine einzige Chance.

Walz ihn nieder.



**JETZT
ERHÄLTlich!**

INTERNET: <http://www.sega.com>

Endlich kommt Virtua Fighter PC für Windows 95 auf den Markt. mit atemberaubender Polygon Grafik. Wir haben den Arcade Hit nicht nur 1:1 konvertiert, sondern sogar noch erweitert. Du kannst zwischen acht verschiedenen Kampfsportlern mit 700 Special Moves wählen. Deine Freunde oder den Rechner besiegen. Doch das Beste ist die 3-D Engine. Damit stehen Dir lebensgetreue SYGA Kämpfer zur Verfügung. Und PC Action 7/96 schlägt der Konkurrenz unter die

...and you thought it was just a game.

Gürtellinie: „Relativ miese Grafik, schlechte Animationen und eher langweiliges Gameplay zeichnen alle anderen Produkte im Vergleich zum neuen SEGA Hit aus“. Und die Wertung: 90%. PC Games 8/96 gibt sogar 93%. **Prügel Dich aber nicht um Virtua Fighter PC - wir haben für jeden ein Exemplar.**





Baphomet's Fluch



Revolution Software ist ein kleines, aber feines Haus, das bisher erst zwei Adventures veröffentlicht hat: Auf „Lure of the Temptress“ und „Beneath a Steel Sky“ folgt nun jenes Animationswunder, das uns zunächst unter dem Arbeitstitel „Broken Sword“ angekündigt wurde.



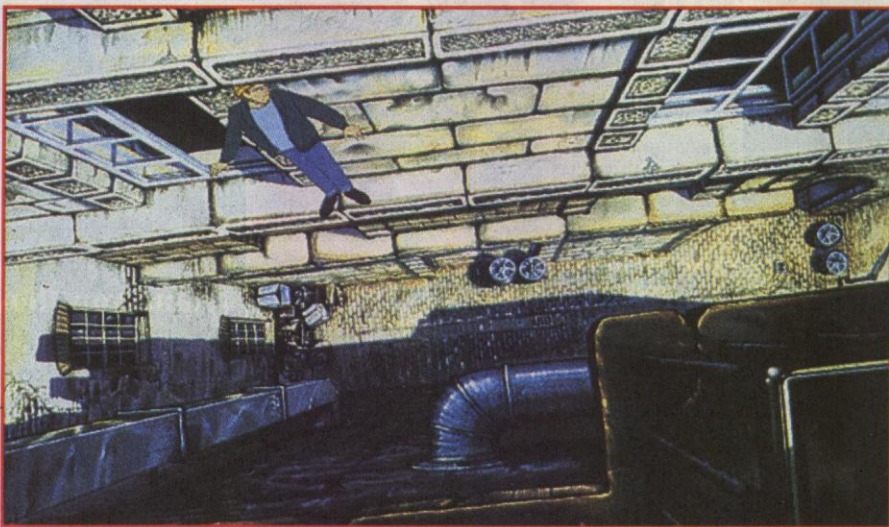
Die soften Revolutionäre um Charles Cecil debütierten anno 1992 am Markt, wobei „Lure of the Temptress“ (= Köder der Verführerin) dank eines damals neuartigen Entwicklungssystems in der Tat viele Abenteuerer ködern konnte: Mit dem hauseigenen „Virtual Theatre“ entstand ein Fantasy-Adventure, das sich vor den Konkurrenzprodukten eingesessener Firmen wie Sierra und Lucas Arts weder in Sachen Präsentation noch hinsichtlich des Gameplay zu verstecken brauchte. Zwei Jahre später folgte dann das futuristische Gegenstück „Beneath a Steel Sky“, dessen auch optisch packendes Szenario zwischen Orwell und „Blade Runner“ für einen Joker-

Hit gut war. Kaum sind wieder zwei Jahre ins Land gezogen, schon liegt der dritte Streich der Engländer vor...

Dank dieses gemächlichen Produktionsrhythmus hatte Revolution Software ja ausreichend Zeit, sich einmal mehr selbst zu übertreffen. Und wahrhaftig, diesmal war der Schritt nach vorn besonders groß – auch wenn die Handlung nicht in der Zukunft, sondern in der Gegenwart angesiedelt ist: In einem imposanten Intro, das problemlos das Niveau eines guten Zei-

chentrickfilms erreicht, lernt der Spieler sein Alter ego George Stoppard kennen. Der Amerikaner in Paris genießt gerade vor einem kleinen Straßencafé seinen Urlaub in der herbstlich bunten Seine-Metropole, als sich die Ereignisse zu überschlagen beginnen. Denn während George noch die hübsche Kellnerin bewundert, betritt ein älterer Herr mit Aktenkoffer das Lokal, gefolgt von einem furchterregenden Clown à la Stephen Kings „Pennywise“. Es folgt eine heftige Explosion, und schon ist aus dem Ferientraum ein Alptraum geworden: Opi tot, Pappnase samt Tasche verschwunden, Café verwüstet und unser Touri mitten im größten Abenteuer seines Lebens!

Daß es zugleich auch eines der schönsten des Genres ist, kommt nicht von ungefähr: Wie schon beim Stahlhimmel, dessen Design von keinem Geringeren als Kultzeichner Dave „Liberty“ Gibbons stammt, wurde erneut ein Comic-Profi für die Hintergründe verpflichtet. Diesmal entstammt er dem Dunstkreis um Don Bluth, der ja seinerzeit Chefzeichner der Walt Disney Stu-



George als Fassadenkletterer

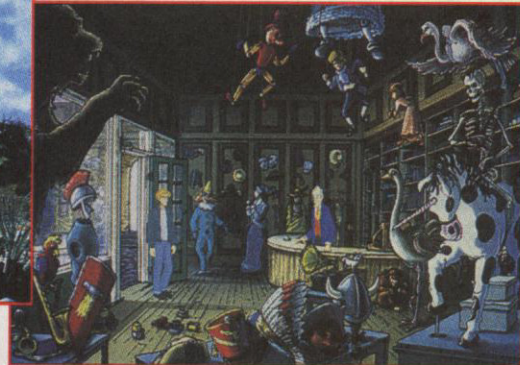




Lagebesprechung bei Nico



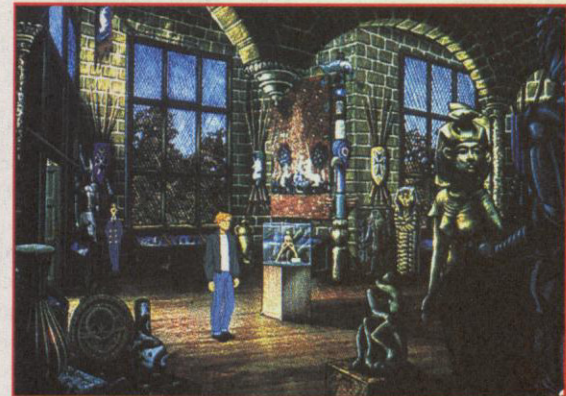
Wie komme ich in die Villa?



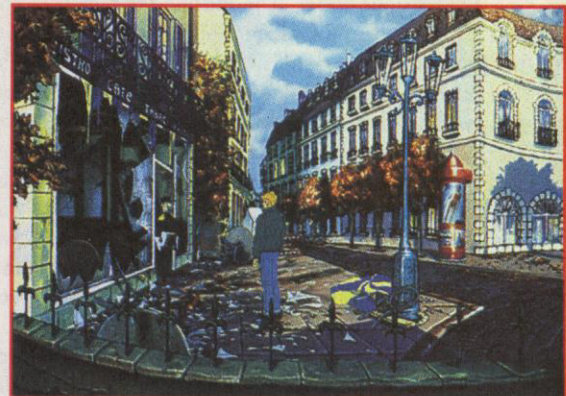
Kreuzverhör im Kostümverleih

dios war – ehe er der Welt mit Spielen wie „Dragon's Lair“ und „Space Ace“ bewies, daß schicke Grafik auch bei minimalem Gameplay zum Erfolg führen kann. Baphomets Fluch fehlt es indessen keineswegs an Spielbarkeit, dabei ist die Präsentation hier noch um einiges sehenswerter als bei den erwähnten Laserdisk-Pionieren aus der Spielhalle. So erstrahlen abwechslungsreiche Locations in unglaublicher Farbenpracht, ohne daß der Detailreichtum darunter zu leiden hätte. Und an solchen Schauplätzen herrscht hier nun wahrlich kein Mangel: Zwar ist das Revier unseres Helden zunächst auf diverse Sehenswürdigkeiten von Paris beschränkt, doch bald schon führen die Nachforschungen den Hobby-Detektiv auch nach Irland, Schottland, Spanien und sogar Syrien. Bequemes Reisen ermöglichen dabei Stadtplan sowie Europakarte, wobei mit fortschreitenden Ermittlungen die Zahl der möglichen Ziele ständig anwächst. Bisweilen erstrecken sich diese über mehrere Screens und erhalten durch Parallaxscrolling sowie Zoomeffekte der Sprites zusätzliche Tiefe. Okay, selbst auf schnellen Rechnern ist hier stets ein dezentes Ruckeln zu verzeichnen, doch dafür wird der Spiel-

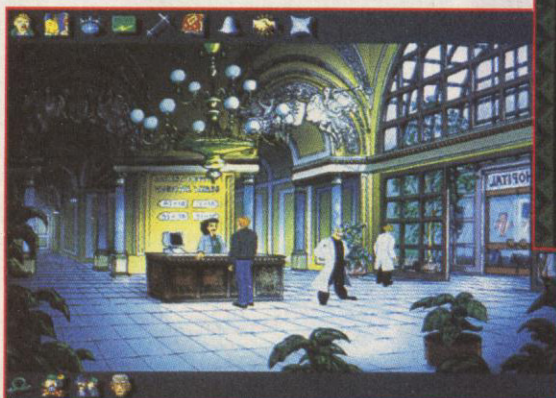
ler mit beeindruckend realistischen Animationen entschädigt: Wenn z.B. im Hotel ein Wissenschaftler nervös in der Zeitung blättert, während Witwe Piermont theatralisch in die Tasten greift und der Portier allein durch seinen Gang erkennen läßt, daß er wohl eher vom anderen Ufer kommt, könnte man glatt vergessen, daß dies alles eben keine Videos sind. Das Gefühl wird zudem noch durch atemberaubend rasante Zwischensequenzen und irre Kameraperspektiven verstärkt. Doch genug der Schwärmereien ob der überwältigenden Optik, schließlich gibt Baphomets Fluch dem geneigten Hörer auch ordentlich was auf die Ohren: Musikus Barrington Pheloung ist nicht umsonst einer der erfolgreichsten zeitgenössischen Komponisten der Insel; aus seiner Feder stammen Soundtracks zu Filmen bzw. TV-Serien, Ballettwerke und Symphonien. Sein erster Ausflug in das Metier der Computergames beschert dem Spieler nun auf die jeweilige Situation abgestimmte Stücke der unterschiedlichsten Stilrichtungen, die gewaltig zur dichten Atmosphäre dieses abenteuerlichen Highlights beitra-



Kultur pur



Bombenwetter in Paris



Die französische Schwarzwaldklinik



Kreuz und quer durch Europa





Großmutter, warum hast du so große Augen?



gen. Auch sonst hat der Sound neben den unaufdringlichen FX eine Menge mitzureden, und das in ebenso humorvoller wie glasklarer deutscher Sprachausgabe – auf Wunsch erscheinen die Texte für Leseratten zusätzlich am Screen. Amüsantes Lachmuskelttraining versprechen dann Statements wie „Ich bin unschuldig... ich bin Amerikaner“ oder „Die Pfadfinder bieten Jungs die beste Gelegenheit, in Form geprügelt zu werden!“. Nicht minder lakonisch die Antwort eines mit Drahtschlingen auf Kaninchenjagd befindlichen Mönchs auf die Frage, ob das denn nicht Schmerzen verursachen würde: „Nur wenn man die Finger nicht rechtzeitig rausbekommt“. Und als George der Journalistin Nico das Kompliment macht „Du sprichst ein gutes Englisch für eine Französin!“, erwidert diese ungerührt: „Danke, Du sprichst ein gutes Englisch für einen Amerikaner...“ Apropos Nico, die Bude des netten Mädels, das auf der Suche nach der Story ihres Lebens endlich fündig geworden ist,

Unter den Kulissen von Paris



Das Licht von oben fällt auf den Edelstein und wird in fünf saubere Einzelstrahlen gebrochen.

Ortswechsel per Stadtplan

dient als regelmäßiger Anlaufpunkt für George – allerdings nicht, um neben dem Crime auch ein bißchen Sex ins Spiel zu bringen; vielmehr werden werden in ausführlichen Gesprächen die nächsten Schritte geplant. Überhaupt ist wieder einmal das mal mehr, mal weniger ergiebige Plaudern mit dem redefreudigen Volk der Schlüssel zum Erfolg. Die teils ewig langen Diskussionen drehen sich dabei auf Maus-klick um die zur Verfügung stehenden Themen, welche als Icons am unteren Bildschirmrand erscheinen. Man kann aber auch gezielt Infos zum Inhalt der oben einblendbaren Inventarliste erfragen. Was dort an Sammelmateriale verstaubt wird, kommt dann beim Lösen der meist logischen, im Spielverlauf aber immer anspruchsvolleren Rätsel zum Einsatz.

Und damit wären wir auch schon bei der nicht ganz so makellosen Steuerung angelangt: Der Mauszeiger sollte sich zwar immer automatisch in die richtige Form bringen, um dem Zocker zu verklickern, ob das Objekt der Begierde betrachtet, benutzt, bequatscht oder genommen werden kann, nur verlangt das bisweilen etwas zu feinfühliges Nagerhandling. Wer etwa versucht, dem bierseligen Iren das Handtuch unter dem Ellbogen wegzuziehen oder dem miesen Mönch eine Schlinge zu stibitzen, weiß, was gemeint ist. Davon abgesehen gibt es aber wenig zu mäkeln. So ist der allzu unvorsichtige Abenteurer

Ein klitzekleines Schachproblem



hier zwar nicht unsterblich, doch sein kluger Herr und Meister vor dem Monitor darf ihn ja per Speicheroption beliebig wiederbeleben. Und was die Story betrifft, so lebt das Spiel von seinen vielen unerwarteten Wendungen, weshalb wir an dieser Stelle auch nicht allzuviel von der Intrigue um den sagenumwobenen Templerorden und dessen erbitterten Gegnern, den Assassinen, verraten wollen.

Kurz und sehr gut, Baphomet's Fluch ist mit Sicherheit eines der sehens- und spielenswertesten Adventures der letzten Monate. Wir freuen uns jetzt schon auf den nächsten Geniestreich von Revolution Software – sind ja vermutlich nur noch zwei Jahre hin... (st)

Baphomet's Fluch (Revolution Software/Virgin)

Comic-Adventure, das Augen und Geist gleichermaßen gut bedient.

GRAFIK	88%
SOUND	76%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	88%



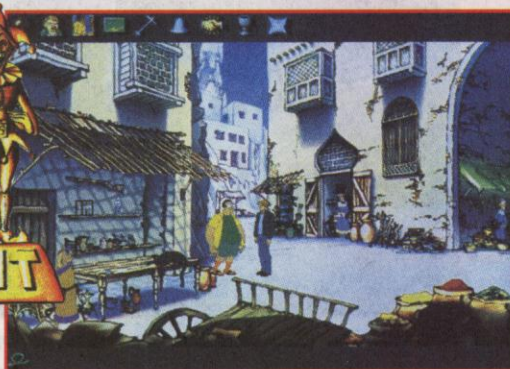
86%

USK-Freigabe:
Schwierigkeit:
Preis:

nicht geprüft
für Geübte
ca. 99,- DM

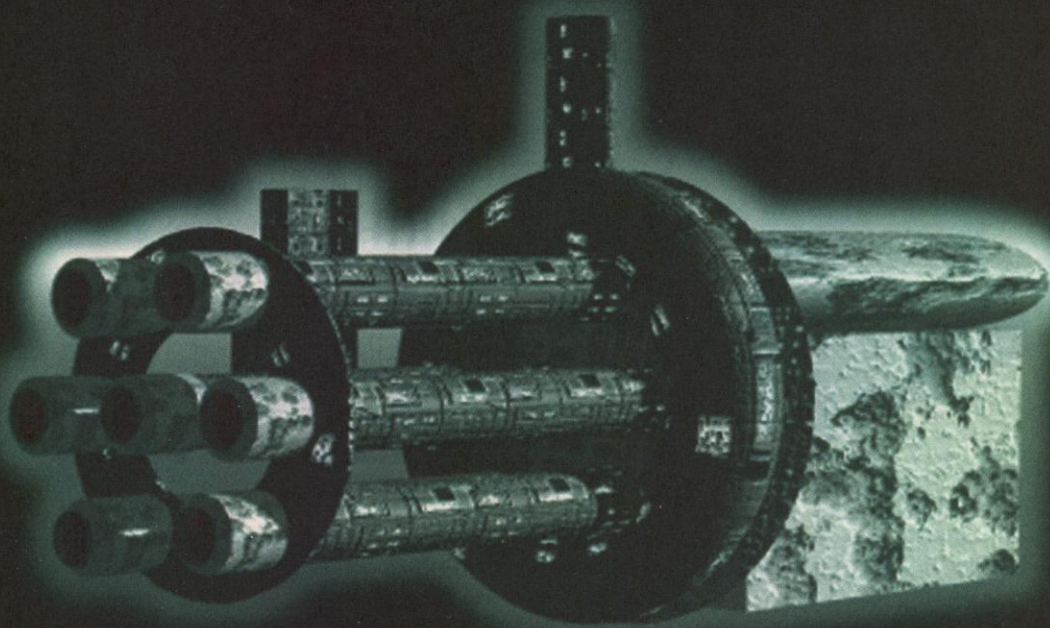
DATENTRÄGER:	2 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2, besser ein P100
SPEICHER:	4 MB RAM, 18 bis 200 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, Soundscape, Ultrasound
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Einkaufsbummel im Basar



nur solange
der vorrat
reicht
!!!!!!!

30mm GATLING-GUN



vollautomatisch, 6000 Schuss pro Minute

nur bei

SHATTERED
STEEL

Interplay

Coming your way in October

DISTRIBUTED BY
AKkaim
Entertainment GmbH

© 1995 BioWare Corp. All rights reserved. Shattered Steel is a trademark of Interplay Productions. All rights reserved.
Licensed and distributed exclusively by Interplay Productions.

Das Licht am Ende der Welt

Lighthouse

Leuchttürme sind schon was Feines: Solange sie funktionieren, lotsen sie einlaufende Schipper sicher in den Hafen – und anschließend kann man sie an verrückte Wissenschaftler verschern, die darin ihr Labor einrichten wollen!

Am Strand einer anderen Welt

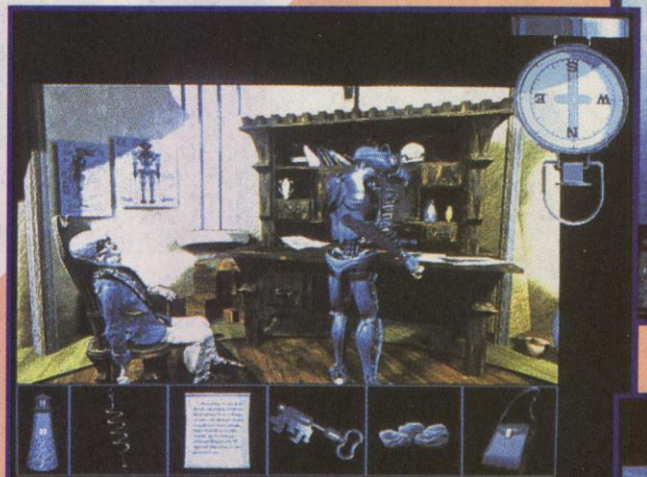


Kuckucksuhren gibt es überall

entdeckt, kann er sich allmählich ein Bild der jüngsten Geschehnisse zusammenpuzzeln. Als nächstes sollte man die noch vorhandenen, teils stark beschädigten Geräte wieder in einen funktionstüchtigen Zustand bringen, was sich schnell zu einer ziemlichen Bastelei auswächst. Technisch weniger Interessierte dürfte dieser Teil vermutlich eher langweilen, aber das Durchhalten lohnt sich. Denn nach getaner Arbeit öffnet sich der Weg in die mysteriöse Nachbardimension, und hier dreht das Programm dann wirklich voll auf: In dieser faszinierenden Welt voller seltsamer Bewohner und Gegenstände gibt es z.B. einen kauzigen alten Bastler (mit dem bereits Krick in Verbindung stand), einen mechanischen Vogelmenschen, natürlich das berühmte Dark Being und last but not least eine Flaschenpost, deren wahre Bedeutung sich erst im weiteren Verlauf offenbart.



Bei der Arbeit...



Problematisch wird es nur, wenn der neue Bewohner sein eben bezogenes Domizil flugs in das Tor zu einer anderen Dimension verwandelt, wie es der Erfinder Jeremiah Krick in diesem Sierra-Adventure gemacht hat. Denn alsbald interessiert sich auch ein menschenähnliches, also ziemlich niederträchtig veranlagtes Wesen von „drüben“ für seine Forschungen: „The Dark Being“ spioniert die technischen Geheimnisse des Professors aus und klagt sogar einige seiner Geräte, nachdem es ebenfalls ein solches Dimensionstor gebaut hat. Als der Doc daraufhin wutentbrannt in die andere Welt hinüberwechselt, um die Apparaturen zurückzuholen, entführt das dunkle Ding auch noch seine Tochter Amanda – höchste Zeit, daß der Spieler endlich ins Geschehen eingreift...

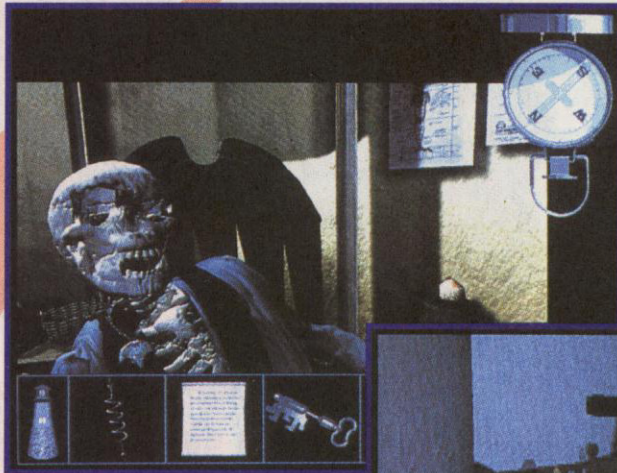
Dazu schlüpft er in die Rolle eines Nachbarn des verschwundenen Erfinders und ahnt zunächst nur wenig von den wahren Hintergründen seiner Mission. Erst als er in dem von allen guten Geistern verlassenen Leuchtturm allerlei Notizzettel aus der Hand Jeremiah Kricks

Vor allem in der Gegenwelt erinnert das Game mit seinen gerenderten Bildern und der nebelverhangenen Atmosphäre an den Megaseller „Myst“, und auch die meisten Rätsel könnten genauso gut aus dem Broderbund-Adventure stammen. Von der Sache her ist Lighthouse damit wirklich alles andere als eines jener berühmten multimedialen „Grafikdemos“, die man in ein paar Stunden

hinter sich gebracht hat. Im Gegenteil, den Abenteurer erwartet hier ein rasanter Parforce-Ritt durch die fünf Regionen der nächsten Dimension, an deren Rätselnüssen selbst Geübte hart zu knabbern haben. Mit logischem Nachdenken lassen sie sich jedoch samt und sonders knacken, gelegentlich gibt es auch mehr als einen Lösungsweg, und wenn gar nichts mehr zu helfen scheint, sollte man es mal mit „assoziativem Denken“ probieren. Nur im Falle eines bestimmten Tresors haben die Programmierer wohl ein wenig übertrieben, daher wird diese Stelle

in der endgültigen Verkaufsversion auch möglicherweise noch entschärft. Falls dem nicht so sein sollte: Im aktuellen Besserwisser haben wir einen entsprechenden Tip auf Lager.

Während das große Vorbild „Myst“ nun aber bekanntlich noch ein ziemlich statisches Programm mit minimalen Animationen war, geht es hier wesentlich lebendiger zur Sache. So prasselt ein mächtiger Gewitterregen gar furcherregend,



Traurige Überbleibsel

Die Kindesentführung



um den Leuchtturm kreisen die Vögel, und selbst ziemlich große Objekte (wie z.B. der erwähnte Vogelmensch) bewegen sich beeindruckend glatt und flüssig. Ähnliches Lob muß man der abwechslungsreichen Musikantermalung und der umfangreichen Sprachausgabe zollen, denn alle gefundenen Notizblock-Seiten werden z.B. vorgelesen, der Anrufbeantworter läßt sich abhören, und die kleine Amanda kreischt einfach herzerzerrend, während das Dark Being ungerührt ihre Entführung einleitet.

Das ganze Drama wird weitgehend problemlos mit der üblichen Mausclickmethode gesteuert. Dabei kann man von wichtigen Bereichen der Umgebung ein Vergrößerungsfenster aufrufen, in dem dann die genretypischen Aktionen durchgeführt werden. Unangenehm fällt hier eigentlich nur das im fortgeschrittenen Spielverlauf relativ umständliche Inventory-Handling auf, denn „überzählige“ Items müssen in einem eigens dafür mitgeführten Extrabeutel herumschleppt werden – obwohl man als Käufer ja doch in erster Linie ein Adventure erwartet und nicht unbedingt eine perfekte Taschen-Simulation.

Über ein paar kleine Eigenheiten gilt es

bei Lighthouse also schon hinwegzusehen, doch dafür wird man mit einem beeindruckenden Stück Software entschädigt, dessen spannende Geschichte den Spieler unweigerlich in ihren Bann schlägt. (jn)

Lighthouse (Sierra)

Atmosphärisch funkelnder Abenteuer-Diamant mit winzigen Fehlern im (Fein-)Schliff.

GRAFIK	79%
SOUND	77%
STEUERUNG	71%
MOTIVATION	80%



78%

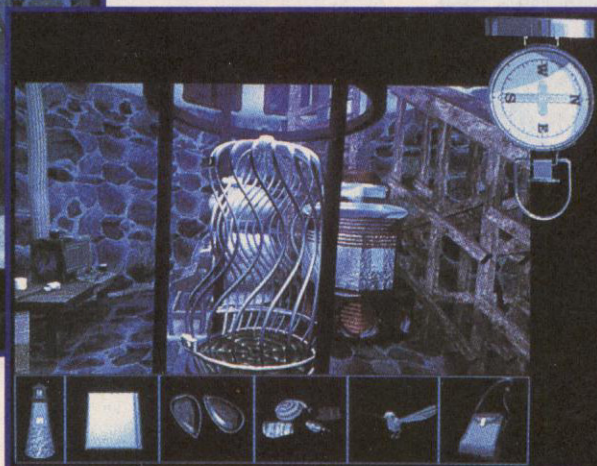
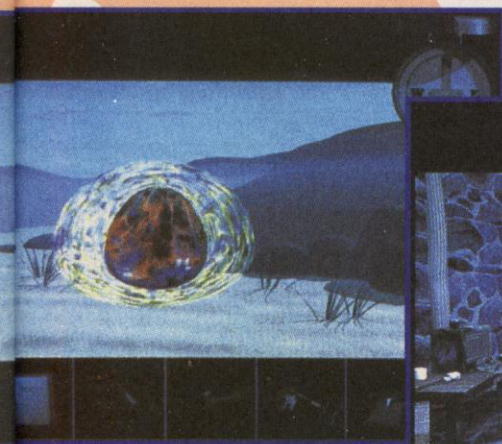
USK-Freigabe: nicht geprüft
Variabel: für Könnern
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM für „Windows 3.1“ bzw. DOS, 16 MB für „Windows 95“, 17 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB Pro (DOS), ansonsten alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Ob das auch ein Leuchtturm sein soll?



Das Tor in die Heimat





In der Halloweennacht fallen seltsame Gestalten in weißen Gewändern kaum auf – nicht einmal dann, wenn es sich um Außerirdische handelt, die gerade den Onkel von Benjamin Richards entführen. Nur unser junger Held bemerkt das Fehlen seines Verwandten und leitet eine große Suchaktion ein, die ihn zunächst kreuz und quer durch die heimische Villa führt. Nachdem Ben weder dort noch in der näheren Umgebung irgend etwas Onkelähnliches finden kann, stülpt er sich zur Tarnung ei-

ALIEN INCIDENT

Wer einen verrückten Erfinder zum Onkel hat, hat früher oder später auch ein Problem: Bei diesem Adventure im Geist der frühen Geniestreiche von Lucas Arts kommt selbiges mal wieder von ganz weit draußen angefliegen.



Die einsamste Halloween-Party der Welt



Alarm im Weltall



An schrägen Vögeln herrscht kein Mangel

nen ausgehöhlten Kürbis über den Kopf und inspiziert auch noch das von ihm entdeckte Alien-Raumschiff...

Was all diese Örtlichkeiten gemeinsam haben, ist die grob-pixelige VGA-Grafik, durch die man sich hier per Maus oder Tastatur arbeitet. Das Fehlen einer Übersichtskarte fällt dabei nicht groß ins Gewicht, weil die einzelnen Locations miteinander zusammenhängen und zudem keineswegs zahlreich sind. Neben dem geringen Umfang des Spiels wird die Lösung aber auch durch die geradlinig und logisch aufgebauten Rätsel vereinfacht. Erleichternd kommt noch die intuitiv beherrschbare Steuerung hinzu: Mit links wird gelaufen und benutzt, während ein Druck auf den rechten Mausknopf die übrigen Aktionen (Betrachten, Aufnehmen, Öffnen etc.) auslöst – besser gesagt, die gerade passende. Wer dann immer noch nicht weiterweiß, wird vom Programm eben mit hilfreichen Kommentaren oder Multiple-choice-Plaudereien auf die richtige Spur gelockt. Kurzum, die Geschichte ist eigentlich schon etwas zu leicht und daher alsbald durchgespielt.

Man bedauert das um so mehr, als die Story gut gemacht ist und z.B. immer wieder von witzigen Intermezzi im Stil von „Zak McKracken“ unterbrochen wird. Auch andere kleine Schwächen wie die fehlende

Sprachausgabe (die Bildschirmtexte werden in der Endversion deutsch sein) oder die wenig abwechslungsreiche Musik würde man dem Game gerne nachsehen, wäre es nicht gar so flott gelöst. Aber ein heißer Tip für Anfänger im abenteuerlichen Genre bleibt Alien Incident allemal: spannend, witzig, komfortabel zu bedienen und mit ausnahmslos logischen Rätseln ausgestattet. (mz)

Alien Incident (Gametek)

Witziges, aber arg leichtes Einsteiger-Adventure mit altmodischer Grafik.

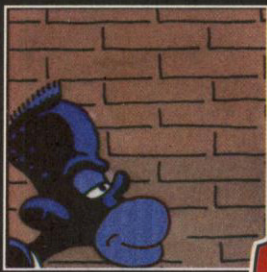
GRAFIK	61%
SOUND	57%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	70%



68%

USK-Freigabe: o. Altersb.
Schwierigkeit: f. Anfänger
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2 66
SPEICHER:	8 MB RAM, 27 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Gravis Ultrasound, Pro Audio Spectrum, WSS
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Verkaufsversion komplett deutsch



AUF DER SUCHE NACH DEM

ULTIMATE MIX



Das einzige Adventure mit Groove!

Nunk Town ist in Aufruhr. Schon wieder läßt der mächtigste Mann der Stadt, Graf Voiddospunk, eine Razzia in den Musikclubs durchführen und sämtliche Platten einkassieren. Auch Moses Vidars weiß, was das bedeutet: Der Graf, dieser Mann, von dem es heißt, daß er niemals tanzt, wird einen seiner berühmtesten DJ-Wettkämpfe veranstalten. Diesmal nimmt Moses die Herausforderung an. Noch nie hat jemand den Mann des Grafen, den mysteriösen Sir Noise, bisher besiegt. Aber Moses ist sich sicher: Unter all den Scheiben, die der Graf zusammengerafft hat, muß es ihn geben – den ULTIMATE MIX! Doch, wo ist das geheime Lager des Grafen? Und wie kommt Moses hinein? Dieser Sound, und der Sieg wäre ihm sicher. Funky Utopia, One Nation Under a Groove!

- Ca 200 MB Animationen und AVIs
- Große Adventure-Umwelt mit unterschiedlichen Musikclubs, Straßenschluchten, Wohnräumen
- Icongeführte Gespräche mit diversen Charakteren
- Knifflige Rätsel und Ingames, Objekt-Inventory
- Ausgezeichnete SVGA-Grafiken von FILIPS, dem Zeichner des Original-Comics (erschieden im alpha-comic verlag, Nürnberg)

- Über 20 Minuten speziell für Ultimate Mix komponierte Musik in CD-Qualität von Axel Kroell (Komponist & Produzent), Arthur Baker (Co-Produzent), Featuring: Kurtis Blow, Afrika Bambaataa, Grandmaster Flash, Mele Mel, ILL Breed, Sharissa Dawes u.a.
- On-Screen-Text und Handbuch in Deutsch

Audio CD

Der komplette Soundtrack!

CD-ROM



CD-ROM-Vertrieb: Rushware GmbH, Daimlerstraße 8, 41564 Kaarst, Tel. 0 21 31/60 70, Fax. 0 21 31/60 71 11 • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 05 41/12 20 65, Fax. 05 41/12 24 70 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 081/785 29 60, Fax. 081/785 12 22 • Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Voralberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel. 055 23/5 65 10, Fax. 055 23/6 47 94



P&C 1996 Marlboro Music is a Division of IDE International Design & Entertainment GmbH. All rights reserved.

THE Pandora DIRECTIVE

golden gate

killer

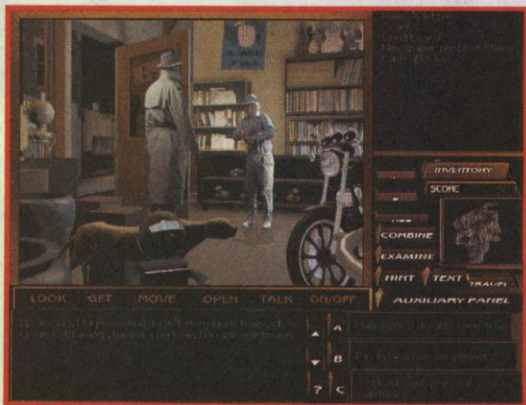
&



Mord ist nicht gleich Mord, Detektiv nicht gleich Detektiv und interaktiver Spiel-Film nicht gleich Hit. In diesem Sinne haben wir hier zwei ähnliche und gleichzeitig auch wieder sehr unterschiedliche Neuerscheinungen vor einen Karren gespannt.



Endlich mal ein freundliches Gesicht!



Ein Laden voller Antiquitäten



Der sehr praktikable Stadtplan

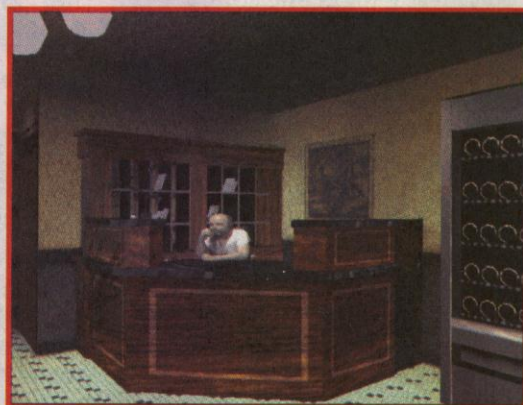
THE PANDORA DIRECTIVE

Das unter DOS wie „Windows“ laufende Krimi-Abenteuer von Access Software knüpft nahtlos an das im letzten Jahr erschienene „Under a Killing Moon“ an: Erneut schlüpft man in den Trenchcoat des abgebrühten Privatschnüfflers Tex Murphy, um in einem Spiel-Film mit mehr oder minder namhaften Darstellern wie Barry Corbin („War Games“), Tanya Roberts („Im Angesicht des Todes“) oder Kevin McCarthy („Geschichten aus der Gruft“) mitzuwirken – alles in allem trifft man auf 20 Hollywood-Mimen.

Je nach den gewählten Aktionen entfalten sich drei höchst unterschiedliche Stories (vom Ende existieren gar sieben Versionen!), die sich im Jahre 2043 um das Geheimnis von Rockwell ranken. Dort soll anno 1947 ja ein Alien von der US-Regierung seziert worden sein. Als Futuro-Bogey erlebt man das Geschehen stets aus der Ich-Perspektive und kann jederzeit zwischen einem interaktiven und dem Bewegungsmodus wechseln. Der Erstgenannte dient u.a. dem Untersuchen der Fundstücke und dem Verhören von Verdächtigen oder Informanten via Anklicksätze. Dabei stehen drei verschiedene Tonarten zur Verfügung, die den

Verlauf des Falls entscheidend beeinflussen. Im Bewegungsmodus durchschreitet man dagegen mit einer Mischung aus Tastatur- und Mausbefehlen stufenlos scrollende 3D-Räumlichkeiten (die bei entsprechender Hardware sogar bildschirmfüllend sein können, während die Render-Locations sonst nur etwa ein Drittel des Screens in Beschlag nehmen), um sie von der Decke bis zum Fußboden abzusuchen. Dabei lassen sich Märsche zu den einzelnen Lokalitäten dank anklickbarer Gebäude-, Stadt- und Landkarten praktisch ausnahmslos umgehen. Im leichteren der beiden Schwierigkeitsgrade steht hier zudem eine Online-Hilfe zur Verfügung.

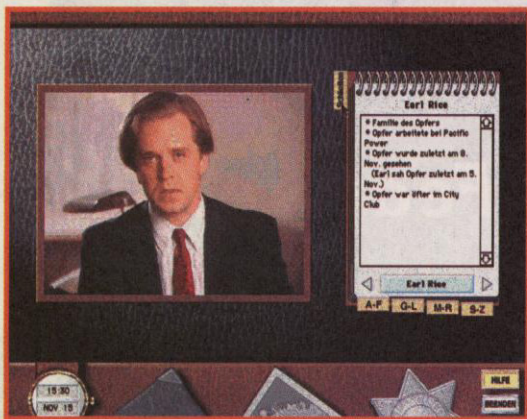
Spaß macht das Schüffeln in der Pandora-Akte allemal, was nicht zuletzt an der spannenden und schön in Szene gesetzten Story, den trockenen Kommentaren aus dem Off sowie den jazzigen Klängen der Rocklegende Richie Havens liegt. Trotz eines eigenen Tutorials wird man sich mit dem diffizilen Handling aber erst mal anfreunden und mit nervigen Nachladezeiten leben müssen.



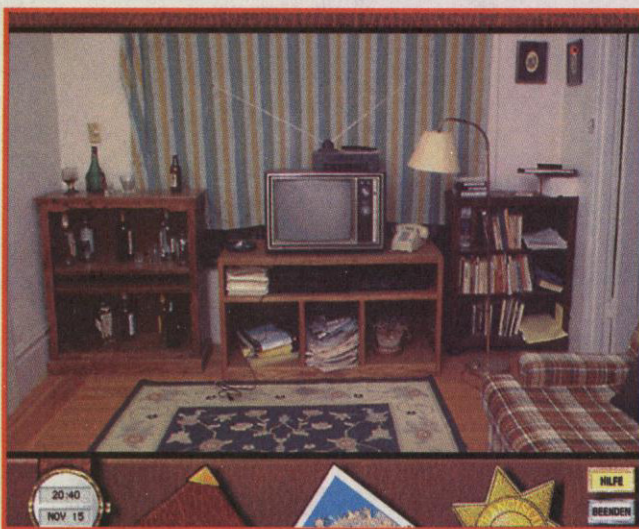
Ein miesepetriger Herbergsvater



Wir basteln uns einen Täter



Der lügt doch!



Die Wohnung des Mordopfers

FAZIT

Wer die Polizeilaufbahn einschlagen möchte, der findet im auch auf dem Mac tätigen Golden Gate Killer ein dankbares, weil höchst realistisches Opfer. Wer sich dagegen gut unterhalten möchte, der gebe dem weitaus unterhaltsameren Alien-Jäger den Vorzug. (md)

GOLDEN GATE KILLER

Nur unter „Windows“ flimmert demgegenüber das Verbrechen aus der Grolier-Factory über den Bildschirm: Basierend auf einem realen Mordfall, muß man als Polizist Frank Falzon in San Francisco Ermittlungsarbeit leisten. Wenn der Spieler hier zehn Tage lang von jeweils neun Uhr morgens bis neun Uhr abends versucht, Opfer wie Täter zu identifizieren, ist Wirklichkeitsnähe pur angesagt. Weshalb von der Zeit auch für jede Frage zehn und für jede Fahrt 30 Minuten abgezogen werden...

Einmal mehr ist das Geschehen aus der Sicht des Protagonisten zu sehen, wobei die fotorealistischen Örtlichkeiten (Hafen, Wohnung des Ermordeten etc.) bildweise umgeschaltet werden. Mit der Maus sucht man nun peinlich genau nach Spuren, Gegenständen und Dokumenten, die dann dem Polizeilabor zu überstellen sind. Bis dort auf Antrag hin Blut, Fingerabdrücke, Faserreste, Chemikalien, Druckstellen oder Handschriften analysiert wurden, verstreicht allerdings wieder wertvolle Zeit – zu-



Das Corpus delicti

mal sich nach und nach eine Unmenge von Indizien ansammelt. Logische Deduktion ist hier vonnöten, was auch für die ausgiebigen Anklicksatz-Befragungen der rund 50 Zeugen und Verdächtigen gilt. Deren Aussagen landen so lange (automatisch) im stets mitgeführten Notizbuch, bis sie zusammen mit den Fundstücken nach dem Baukastenprinzip einen Täter ergeben. Reichen die Beweise, wandert dieser in den Knast, und die multimediale Schlacht ist gewonnen.

Das hört sich freilich unterhaltsamer an, als es sich spielt, zumal in der Praxis weder das zähe Gameplay noch dessen Umsetzung voll überzeugen kann. So wirft das Handling zwar keinerlei Probleme auf, doch der stete Wechsel zwischen unanimierten Örtlichkeiten und Videoclips vermag trotz typischer Krimi-Musik und professioneller Sprachausgabe nicht zu begeistern.

Pandora Directive (Access Software)

Golden Gate Killer (Grolier/Bomico)

Spannung contra Realitätsnähe – wie würden Sie entscheiden?

Pandora Directive		Golden Gate Killer	
GRAFIK	80%	GRAFIK	67%
SOUND	78%	SOUND	72%
STEUERUNG	64%	STEUERUNG	76%
MOTIVATION	74%	MOTIVATION	56%
 73%		 60%	

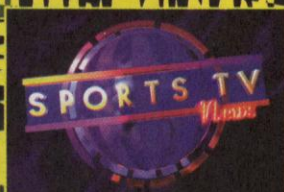
USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	6 CDs	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2, besser ein P 133	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM (DOS) bzw. 12 MB RAM (Windows), 25 MB auf der HD	8 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/ AWE 32, Soundscape, Pro Audio/16, MS Sound System, General MIDI, Roland RAP-10	Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur	Maus
AUSGABE:	Englisch, deutsche Version folgt	Komplett deutsch

**Erscheint am
28. Oktober 1996**

Dortmund, 8.22 Uhr: **Der Wechsel platzt!**



Die Features

- Hi-Color Grafik
- SUGA
- 3D-Darstellung der Spielszenen
- Gesprochene Spielkommentare
- Zeitungsmeldungen
- Optimierte benutzerfreundliche Menüführung
- Frei definierbare Hotkeys
- Stadion-Zuschaueratmosphäre
- Integrierter Editor
- Sämtliche Europapokalwettbewerbe inklusive UI-Cup
- Enthält die neuen UEFA Transferbestimmungen
- Erweiterte Taktikeinstellungen
- Vereinswechsel
- Presse-Interviews
- Grafischer Stadionausbau
- Flexible Vertragsverhandlungen
- Vorbereitet für Modem-Play-Option
- Aktuelle Saisondaten 96/97

Das ist wie *live* dabei.

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG - AB DIE POST

Ja, ich bestelle eine selbstlaufende Demo CD
- inkl. Bonus Audio Track
und Infomaterial -
BUNDESLIGA MANAGER 97
gegen 4,-DM in Briefmarken.

Vorname, Nachname

Straße

PLZ, Ort

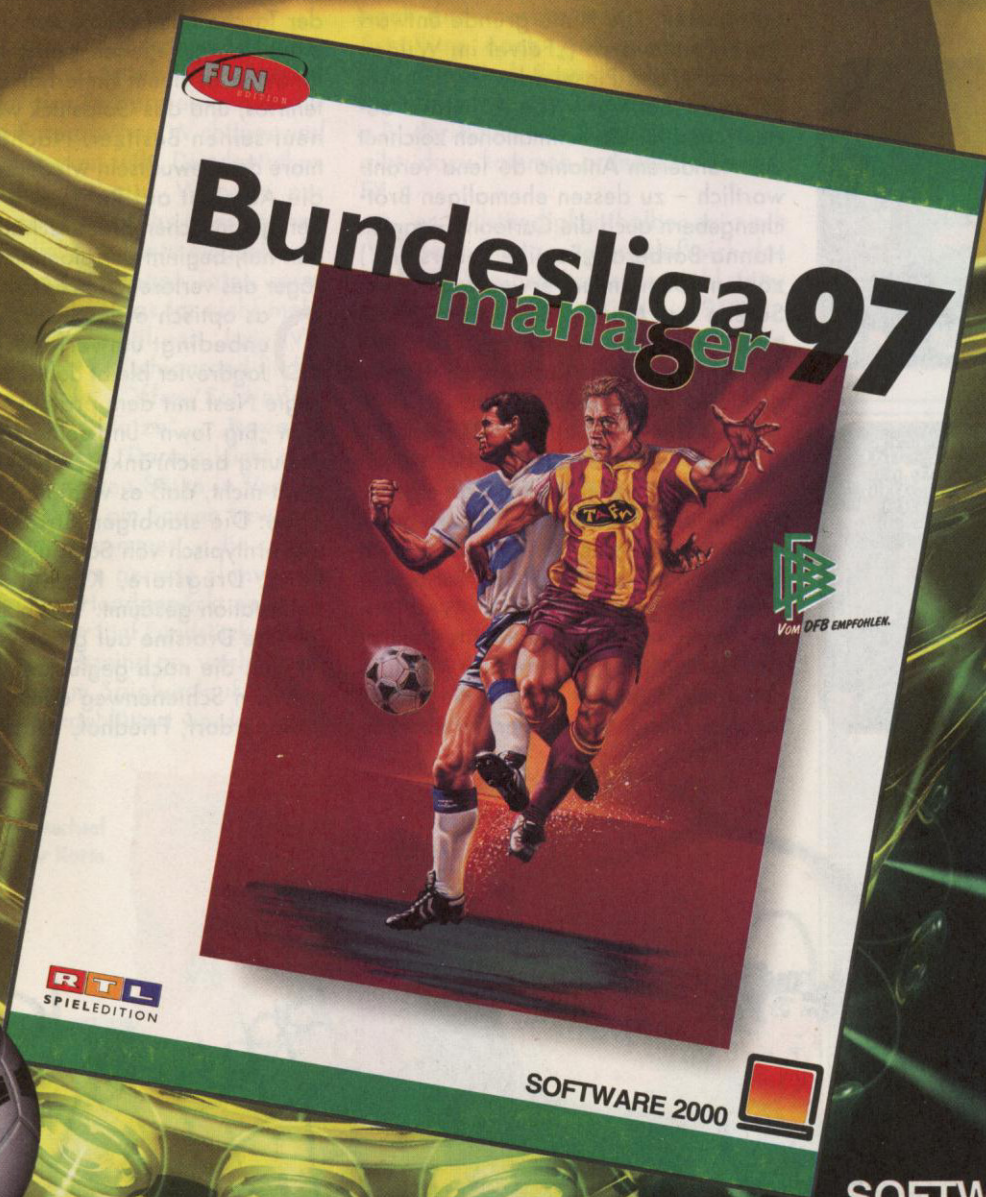
SOFTWARE 2000
STICHWORT: BM 97- INFO
POSTFACH 110
23691 EUTIN



VOM DFB EMPFOHLEN.

München, 10.30 Uhr: **Lothar mault!** Lautern, 17.09 Uhr: **Otto tobt!**

Bundesliga 97 manager

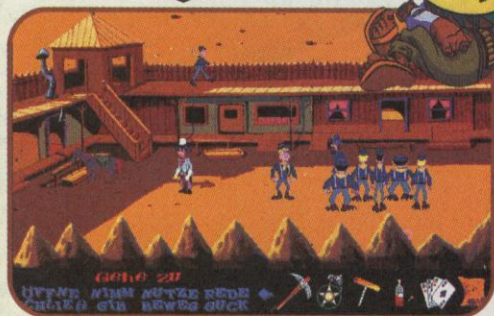


SOFTWARE 2000

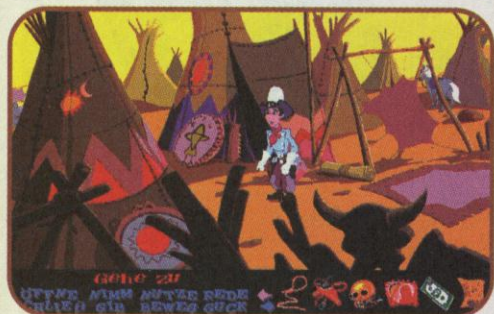


Banditen, Bräute & Blave Bohnen

3 SKULLS OF THE TOLTECS



Rundgang durchs Fort



Der Campingplatz der Rothäute



Showdown im Kloster



Fenimore als Panzerknacker

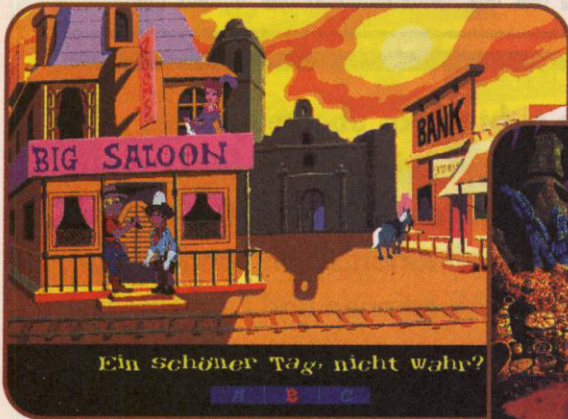
Als Hernan und Rodrigo Castillo anno 94 die spanische Softwareschmiede Revivision aus der Taufe hoben, stand bereits fest, wie das Debüt auszusehen hatte: Ein feines, lucasartiges Adventure sollte es sein.

Es ist kaum zu übersehen, daß die Castillo-Brüder begeisterte Fans der Rätselkost aus dem Land der unbegrenzten Abenteuer sind. Um die Qualität des Erstlings möglichst nahe bei den Produkten der großen Vorbilder anzusiedeln, hat man denn auch gleich ein Team von echten Profis zusammengestellt: Die Hintergründe entwarf Antonio Navarro („Feivel im Wilden Westen“), den Pinsel schwang Higashi Taruma („Batman – The Animated Series“), und für die Animationen zeichnet unter anderem Antonio de Tena verantwortlich – zu dessen ehemaligen Brötchengebern auch die Cartoon-Giganten Hanna-Barbera („Familie Feuerstein“) zählen. Gemeinsam erweckten sie am Screen das Mexiko des Jahres 1866 zum Comic-Leben und schicken den Spieler hier auf die Suche nach dem legendären Schatz der Tolteken.

Daß der Westen damals wirklich wild war, muß der Held der Veranstaltung bereits im Intro an eigener Haut erfahren: Fenimore Fillmore gerät mitten in die Schießerei zwischen dem fahrenden Händler Buck und der Bande des Einäugigen Dickson. Weil ein weißer Cowboyhut verpflichtet, stürzt sich der tapfere Pistolero auch gleich in den Kugelhagel und jagt die Wegelagerer zum Teufel. Und in der Tat überlebt

Buck somit das Gefecht – nicht aber das anschließend von seinem Retter versehentlich verabreichte Haarwuchsmittel. Doch ehe der Kaufmann endgültig sein letztes Geschäft abschließt, erzählt er Fenimore von drei goldenen Schädeln, die der Schlüssel zum erwähnten Schatz sein sollen. Mit dem ersten Totenkopf in der Tasche reitet dieser nun in Richtung eines nahegelegenen Kaffs. Nur leider landet er in einem Hinterhalt des Banditentrios, und das Goldstück wechselt erneut seinen Besitzer. Nachdem Fenimore das Bewußtsein wiedererlangt und die Aussicht auf Ruhm und Reichtum den gigantischen Brummschädel vertrieben hat, beginnt der eigentliche Job als Jäger des verlorenen Schatzes.

Das optisch ordentliche, aber nicht unbedingt umwerfend gestaltete Jagdrevier bleibt dabei auf das besagte Nest mit dem prahlerischen Namen „Big Town“ und seine nähere Umgebung beschränkt. Das bedeutet jedoch nicht, daß es wenig zu entdecken gäbe: Die staubigen Straßen werden westertypisch von Saloon, Sheriffbüro, Bank, Drugstore, Kirche, Stall und Bahnstation gesäumt. Vor letzterer wartet eine Draisine auf geschickte Handwerker, die nach geglückter Reparatur auf dem Schienenweg auch noch Fort, Indianerdorf, Friedhof, Wasserfall und



Highnoon vorm Saloon

Das Ende naht



Eine Beichte kann nicht schaden



den Wald mit der Whiskybrennerei ansteuern können. Außerdem gelangt man über einen Canyon (der Tatort des Intro-Überfalls) zum streng bewachten Kloster und dem Refugium der mexikanischen Revoluzzer. Einmal entdeckte Locations erscheinen dabei auf einer praktischen Übersichtskarte, welche die Wege verkürzt.

Belebt wird das Szenario von über 40 recht skurrilen Charakteren, denen sich in ausgiebigen Multiple-choice-Schwätzchen Wichtiges und Witziges entlocken lässt. Die deutschen Dialoge dringen auf Wunsch per Sprachausgabe ans Ohr oder können (auch zusätzlich) als Texte eingeblendet werden. Wenn hingegen Taten sprechen, so geschieht das im nicht mehr ganz zeitgemäßen Stil von „Indy IV“: Links am unteren Bildschirmrand finden sich die Befehle „Öffne/Schließe“, „Nimm/Gib“, „Nutze“, „Beweg“, „Rede“ und „Guck“. Daraus klickt man sich die gewünschten Sätze in Verbindung mit Objekten am Screen bzw. aus dem Inventory zusammen – die rechte Maustaste löst die gerade sinnvollste Aktion aus. Das Handgepäck zeigt allerdings leider nur fünf Fundstücke nebst Karten-Icon gleichzeitig an, weshalb mit fortschreitendem Spielverlauf kräftig vor- und zurückgeblättert werden muß.

Und da der Nager ab und an etwas zögernd reagiert, können auch zeitkritische Knobeleyen schon mal lästig werden. Ein weiteres Manko der Steuerung sind die teils unmöglichen Umwege, die das Heldensprite mitunter einschlägt, wenn man es von A nach B schicken will. Wobei in diesem Zusammenhang noch anzumerken wäre, daß weder Scrolling noch Animationen ganz ruckelfrei sind. Besser gefällt da schon die stimmige Musikuntermalung, die z.B. der Pianist im Saloon zum besten gibt; dazu kommen ordentliche Sound-FX.

Der Vollständigkeit halber sei noch darauf hingewiesen, daß sich das Tolteken-Schätzchen sowohl unter DOS als auch via „Windows 95“ suchen läßt, wobei das Abspeichern (außer während der Zwischensequenzen) jederzeit möglich ist. Damit hätten wir unter dem Strich ein Western-Adventure, das zwar nur für relativ kurze Zeit, dafür aber um so heftiger zu unterhalten vermag: Selbst wenn erfahrene Abenteuer den smarten Feinmore binnen eines Wochenendes zum Happy-End führen können, so wird es wegen den humorvollen Dialogen und der packenden Story doch ein sehr kurzweiliges Wochenende gewesen sein! (st)

Ortswechsel
per Karte

3 Skulls of the Toltecs (Revistronic/Warner Interactive)

Nettes Cartoon-Abenteuer für rätselfreudige Cowboys.

GRAFIK	69%
SOUND	72%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	74%



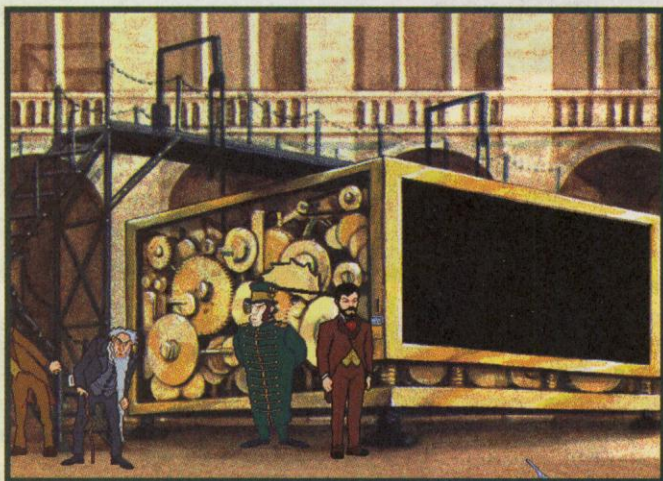
72%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgeschrittene
Preis: ca. 95,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/4, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 2 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

GENE MACHINE

Nach dem nicht restlos überzeugenden „The Orion Conspiracy“ bringt Divide by Zero nun ein Grafikadventure der in jeder Hinsicht klassischen Art: Im viktorianischen London warten Maschinen, Mutationen und Fünf-Uhr-Tee.



Wir wußten, daß es ihn gibt: der Dampf-Computer

Das Unheil nimmt seinen Lauf in der Südsee, wo der gewissenlose Biologe Dr. Dinsey auf seiner Insel mit Tieren experimentiert – dank einer neuen Apparatur soll ihm der Privatzoo dereinst die Weltherrschaft beschern. Doch der mit menschlichem Verstand gesegneten Katze Nr. 73 gelingt die Flucht nach London, wo sie

den Weltenbummler und Gentleman Mr. Piers als Verbündeten gewinnt...

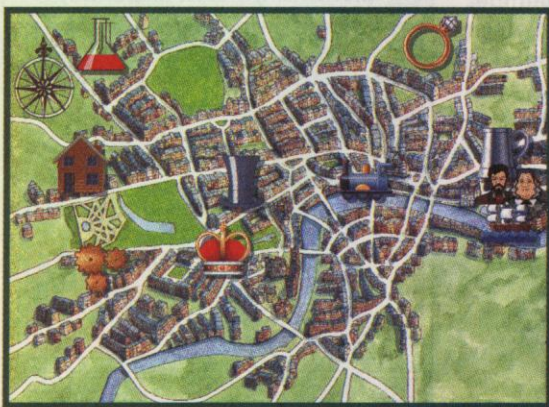
Es stehen also unverkennbar literarische Vorlagen wie „In 80 Tagen um die Welt“ oder „Die Insel des Dr. Moreau“ Pate, wenn Piers mit seinem treuen Diener Mossop die Welt bereist: Für Krone und Vaterland ver-

schlägt es die Helden gar nach Atlantis und auf den Mond, ehe sie zum Eiland des Übeltäters gelangen. Als Verkehrsmittel stehen ihnen Schiffe, Zeppeline, U-Boote und natürlich eine Rakete zur Verfügung, während London noch standesgemäß mit der Droschke bereist wird. Skurril sind die Anlaufstellen jedoch von Anfang an, denn hier geht es nicht nur zum Hafen oder dem Buckingham Palast (wo die Queen eine Audienz nebst einem Empfehlungsschreiben gewährt), sondern etwa auch zum „Club der Hochwohlgeborenen“.

Das Gameplay ist dagegen stockkonservativ, besteht es doch aus den üblichen Multiple-choice-Gesprächen und dem Aufklauben sowie Benutzen diverser Gegenstände. Bestreicht man die Locations mit der Maus, werden interessante Stellen angezeigt; ein Klick auf die Items fördert die Aktionsmöglichkeiten

zutage. Weitaus ungewöhnlicher sind wiederum die aus handgemalten Aquarellen erstellten Hintergründe, vor denen hier Comic-Sprites agieren – von den teils gerenderten Objekten ganz zu schweigen. Immer mag das zwar nicht gut zusammenpassen, doch die stimmige Geräuschkulisse hält die Atmosphäre dennoch unter Dampf.

Trotz solcher Ungereimtheiten, kleiner Macken im Handling (allzu oft holt man z.B. unbeabsichtigt das Inventory ins Bild) und gelegentlich etwas unlogischer Rätsel ist Gene Machine aber mehr als ein mittelmäßiges Adventure: Das tolle Szenario entschädigt einfach für so manches. (mash)



Piers in Atlantis



Auch die Queen hat etwas fürs Inventory

Gene Machine (Divide by Zero/Vic Tokai)

Technisch nicht ganz ausgereiftes Adventure für Freunde der Geschichten von Jules Verne und H.G. Wells.

GRAFIK	72%
SOUND	75%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	74%



72%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Experten
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, Soundscape, Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch

Preisliste
anfordern!
kostenlos u.
unverbindlich.



Software-Versand

Nur in **Wesel**
46485
Am Spaltmannsfeld 16
Bestellen oder abholen!

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30
Sa 9.30-14.00

KEIN CLUB!

Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen

CD-ROM

7th Guest	DA 19,99
5th Musketeer	DV 67,99
After Life	DA 74,99
AH - 64 Longbow	DV 79,99
Anvil of Dawn	DV 69,99
ATF Adv. Tactical Fighter	DV 79,99
Azarel Tears	DV 69,99
Bad Mojo	DV 79,99
Baku Baku	DA 54,99
Baphomets Fluch	DV 74,99
Battle Isle 3	DV 64,99
Battle Race	DA 69,99
Bling	DV 59,99
Bleifuß	DV 49,99
Bleifuß 2	DVx59,99
Boong	DV 49,99
Bug	DV 54,99
Caesar 2	DV 74,99
Central Intelligence	DAx74,99
Civilization 2	DV 79,99
Civil War General	DV 79,99

CD-ROM

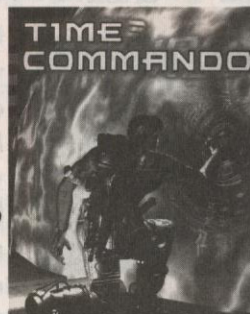
Martini Racing	DV 24,99
Mechwarrior 2	DV 74,99
Mechwarrior 2/Win. 95	DV 74,99
Mechwarrior 2 Data	DV 39,99
Mega Pack 6	DV 79,99
Mega Race 2	DV 54,99
MissionForce Cyberstorm	DV 84,99
Monopoly	DV 59,99
Monster Truck	DVx74,99
Myst	DV 64,99
NBA Live 96	DV 79,99
Need for Speed Ed.	DV 79,99
NHL Hockey 96	DV 79,99
NHL Hockey 97	DVx74,99
Normality	DV 74,99
Olympic Soccer	DA 67,99
Pandora Akte	DVx79,99
Panzer Dragon	DVx74,99
Pax Imperia 2	DV i.V.
PGA Tour Golf 96	DA 79,99
PGA Tour Golf 96 Data	DA 34,99
Phantasmagoria	DV 79,99

Unsere Hit's!

TIME COMMANDO

Deutsche
Version

DM 74,99



Bestell-Telefon:
Tel.: (02 81) 9 52 98-0
Fax: (02 81) 9 52 98-10

Command & Conquer	DV 79,99	Phantasmagoria 2	DV i.V.
Comm. & Conq. Data	DV 24,99	Pole Position	DV 87,99
Comm. & Conquer 2	DVx89,99	Powerplay Hockey	DA x59,99
Command Aces/Win.95	DV 74,99	Pray for Death	DVx39,99
Conquest o.t. New World	DV 78,99	Privateer 2/Darkening	DV i.V.
Cronicle o. t. Sword	DV 74,99	Pro Pinball the Web	DA 49,99
Crusader No Regret	DV 64,99	Rebel Assault 2	DV 79,99
Cyberia 2	DV 69,99	Return Fire WIN 95	DV 79,99
Daggerfall	DV 74,99	Return of Arcade	DA i.V.
Darker	DA 74,99	Riddle of Master LU	DV 74,99
Das schwarze Auge 3	DVx39,99	Ripper	DV 79,99
Daytona USA	DVx74,99	Risiko	DVx74,99
Deadline	DV 39,99	Rivers of Dawn	DA 67,99
Der Produzent	DV 74,99	Road Rash	DVx59,99
Die große Schlacht	DV 69,99	Schlacht von Waterloo	DV 69,99
Die Hard Trilogy	DVx74,99	Schleichfahrt	DVx74,99
Die Schlümpfe	DV 69,99	Sega Rally	DVx74,99
Destruction Derby	DA 84,99	Shannara	DV 69,99
Destruction Derby 2	DVx74,99	Shell Shock	DV 59,99
Diabolo	DVx84,99	Sherlock Holmes 2	DVx74,99
Die Fugger 2	DV 74,99	Silent Hunter	DV 69,99
Die Siedler 2	DV 69,50	Silent Thunder	DV 89,99
Discworld	DV 74,99	Sonic	DA 49,99
Discworld 2	DVx74,99	Space Hulk 2	DA 79,99
Dungeon Keeper	DVx74,99	SPUD	DA 64,99
Earth Siege 2	DV 79,99	Star Gate	DVx44,99
Earthworm Jim 1 + 2	DV 64,99	Star Trek Klingon	DA 67,99
Elisabeth 1	DV 89,99	Star Trek Warrior Set	DV 64,99
F1 Manager	DV 69,99	Star Wars Collection	DV 54,99
Fantasy General	DV 69,99	• Rebel Assault 1	
Fifa Soccer 96	DV 59,99	• X-Wing	
Fireflight	DA 59,99	• Star Wars Screensaver	
Flottenmanöver	DVx74,99	Stonekeep	DV 49,99
Flugsimulator 5.1	DV 99,99	S.T.O.R.M.	DVx79,99
Formula One Gr.Prix 2	DV 99,99	Strike Base	DV 54,99
Gabriel Knight 2	DV 79,99	Syndicate 2 / Wars	DV 79,99
Game Box 50 Klassiker	49,99	T.E.X. 2000 Eurofighter	DV 79,99
Gene Maschine	DV 69,99	Terra Nova	DV 69,99
Gene Wars	DVx79,99	The Dig	DV 74,99
Golden Gate Killer	DV 69,99	Think X	DV 39,99
Hard Line	DVx59,99	Tie Fighter SVGA	DV 69,99
Heart of Darkness	DVx84,99	Time Commando	DV 74,99
Heroes of Might & Magic	DV 54,99	Tilt	DA 51,99
Hind-Kampfhubschr.	DV 74,99	Tomb Raider	DVx69,99
Hugo 3	DV 64,99	Toonstruck	DVx74,99
Hugo 4	DVx67,99	To Shin Den	DV 64,99
Hugo Screensaver	DVx34,99	Ultra Pack 2	DV 79,99
Jagged Alliance 2	DV i.V.	Urban Runner	DV 69,99
Lands of Lore 2	DAx89,99	Vollgas	DV 54,99
Lemmings Paint Ball	DA 29,99	Virtua Fighter	DA 74,99
Lighthouse	DV 84,99	Warcraft 2	DV 74,99
Links LS-Golf	DA 89,99	Warcraft 2 Data	DV 24,99
Load Star	DAx77,99	Warhammer	DV 69,99
Manic Karts	DA 29,99	Westwood Compilation: DV	69,99
		• Kyandia 1 - 3 • Dune 2	
		• Lands of Lore	

Command & Conquer 2

"Alarmstufe Rot"
Erscheinungstermin
2. Oktober
Deutsche Version
nur DM 89,99

PRIVATEER 2
DARKENING
ET Mitte Oktober
Deutsche Version
DM 79,99

SYNDICATE 2
WARS
ET Mitte September
Deutsche Version
DM 79,99

CRUSADER
NO REGRET
Deutsche Version
DM 64,99

GENE WARS
ET ca. 20. September
Deutsche Version
DM 79,99



Deutsche Version

74,99

Mega Pack 6
Supersammlung beinhaltet:
• Riddle of Master Lu • Panzer General 2
• Kyandia 3 • Pinball 3D • VCR
• Manic Karts • Action Soccer
• Druid • Steel Panther
• Death Gate • Al Unser
Deutsche Anleitung
nur DM 79,99

DAGGER FALL

Ab ca. Mitte Oktober!

Deutsche Version

DM 74,99

CD-ROM

Wing Commander 4	DV 79,99
Worms	DV 64,99
Worms Data	DV 34,99
Zorck Nemesis	DVx84,99
"Z"	DV 74,99

Weitere Angebote

Ultima Underworld 1 + 2DA	29,99
U.S. Navy Fighter	DV 29,99
Wing Armada	DA 29,99
Wing Commander 3	DV 34,99
WWF 2	DA 39,99
X - Wing Comp.	DV 29,99

Angebote solange Vorrat reicht

Aces over Europe	DV 19,99
Albion	DV 34,99
Alone in the Dark 1	DV 24,99
Armored Fist	DV 29,99
Ascendancy	DV 49,99
Batman Forever	DA 39,99
Battle Bugs	DV 29,99
Battle Isle 1 + Data	DV 24,99
Battle Isle 2 + Data	DV 34,99
Betrayal at Krondor	DV 19,99
Beneath a Steel Sky	DV 19,99
Bioforge	DV 29,99
Bundesl. Manager 2.0	DV 19,99
Caesar 1	DA 19,99
Chewy ESC from F5	DV 34,99
Christoph Columbus	DV 19,99
Creature Shock	DV 19,99
Das schwarze Auge 1	DV 24,99
Das schwarze Auge 2	DV 24,99
Dawn Patrol	DV 24,99
Day of Tentacle	DV 34,99
Der Reeder	DV 19,99
Die Siedler 1	DV 34,99
Dune 2	DV 29,99
Dungeon Master 2	DV 39,99
Earth Siege 1	DV 19,99
Eishockey Manager	DV 19,99
Fifa Soccer 95	DV 29,99
Flight o. t. Amaz. Queen	DV 39,99
Frankenstein To.I.Mon.	DA 39,99
Freddy Pharkas	DV 19,99
Goblins Teil 1 + 2	DV 19,99
Goblins Teil 3	DV 19,99
Inca 1	DV 19,99
Incredible Maschine 1	DV 19,99
Iniana Jones 4	DV 29,99
Jagged Alliance	DV 29,99
Kings Quest 3	DV 39,99
Lands of Lore	DV 29,99
Little Big Adventure	DV 29,99
Load Runner	DV 29,99
Lost Eden	DV 19,99
Lost in Time	DV 19,99
Magic Carpet 1 + Data	DV 29,99
Maniac Karts	DA 29,99
Monkey Island 1	DV 24,99
Monkey Island 2	DV 24,99
NHL Hockey 95	DA 29,99
Noctropolis	DV 29,99
Outpost 1.5	DV 34,99
Pizza Connection	DV 19,99
PGA 486	DAx29,99
Police Quest 4	DV 19,99
Populus + Power Mong	DA 29,99
Privateer + Data	DA 29,99
Rayman	DV 39,99
Rebel Assault 1	DV 34,99
Return to Zorck	DV 29,99
Rise of the Robots 2	DA 39,99
Rüsslesheim	DV 19,99
Sam & Max	DV 29,99
Shadow of the Comet	DV 24,99
Sim City Enhanced	DV 24,99
Simon the Sorcerer 1	DV 29,99
SSN - 21 Seawolf	DV 29,99
Space Hulk	DV 29,99
Space Quest 4	DA 19,99
Space Quest 6	DV 34,99
Star Trek 1	DV 24,99
Star Trek 2	DV 24,99
Steel Panther	DV 39,99
Strike Command. + Data	DA 29,99
Syndicate Plus	DV 29,99
System Shock	DV 29,99
Theme Park	DV 29,99

Wir führen über 200 Spielelösungen zum Beispiel

Battle Isle 3	14,80
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Data	14,80
Fugger 2	14,80
Gabriel Knight 2	14,80
Prisoner of Ice	14,80
Riddle o. Master LV	14,80
Siedler 2	14,80
Simon & Sorcerer T. 1 + 2	14,80
Space Quest 6	14,80
Star Trek Next Generation	14,80
The Dig	14,80
Warcraft 2	14,80
Wing Commander 4	14,80

Zubehör

Original Soundblaster	
16 Value P&P	169,99
Original Soundblaster	
32 P&P	259,99
Logitech Wingmann extr.	89,99
Micros. Sidewinder 3 D Pro	89,99
Gravis Joystick Analog Pro	49,99
Gravis Game Pad	
4 Button	34,99
Gravis Gripp Pad System	
enthält: 4-Player Game	
Interface und 2 Pads	
mit je 8 Button	
inclusive NHL Hockey 96	
deutsch	159,99
Gravis Gripp Pads /	
2 Pads je 8 Button	59,99

Thrustmaster-Lenkrad T2

incl. Gas u. Bremse 219,99

Grand Prix 1-Lenkrad
preiswerte Variante des
Formula T2 - Die Fußpedale
werden durch zwei Hebel am
Lenkrad ersetzt! 169,99

Händleranfragen erwünscht!

Probleme?

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software? Kein Problem, denn wir lassen UNSERE KUNDEN nicht im Regen stehen! Insider wissen, bei Konfigurationsproblemen Call&Play HOTLINE anrufen und nach "Frank Klein" fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

Hotline 02 81-9 52 98 13
ab 15.00 Uhr

Versandbedingungen: Ab DM 250,- Portofrei - Vorkasse DM 6,90 pro Paket
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch - DA = Anleitung deutsch - EV= voll englisch
i.V.= in Vorbereitung - x= Spiel war bei Regalkonfessionsschluss noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!



Verbrechen lohnt sich

nicht!

Safecracker

Das Softwaredebüt des schwedischen Daydream-Teams ist entweder hinter ebensolchen Gardinen entstanden oder es soll der Abschreckung dienen: Wer hätte gedacht, daß Safeknacken so unendlich langweilig sein kann?!

Der Hauptdarsteller dieses Puzzle-Abenteuers hat sich bei einer Safefirma beworben, und als Arbeitsprobe muß er nun innerhalb von zwölf Stunden alle Tresore in einem Haus knacken, bevor er einen Vertrag krieg. Und genau daraus besteht dieses Spiel: 36 Geldschränke mit den aberwitzigsten Sicherungen wollen geöffnet werden – vom einfachen Zahlenschloß über ein Pascalsches Dreieck bis zu diversen Verschiebepuzzles kommt praktisch alles vor, was sich ein Tüftlerhirn ausdenken kann. In den Panzerschränken selbst findet man dann für gewöhnlich einige Teile, die zum Knacken des nächsten Modells benötigt werden.

Grafisch wird (erstmal) Quicktime VirtualReality geboten, daher kann man sich in den schicken, aber weitgehend statischen Render-Locations ziemlich frei bewegen. Dafür dudelt der Sound müde vor sich hin, und die Steuerung könnte ebenfalls weitaus präziser sein. Am schlimmsten aber sind die bohrenden Fragen, die einen hier spätestens nach dem fünften Safe quälen: Warum mache ich das eigentlich? Warum habe ich dafür freiwillig fast hundert Mark ausgegeben? Heißt Daydream auf schwedisch vielleicht Alptraum?! (mash)



Ein Safe...



...und noch ein Safe

Safecracker (Daydream Software/ Warner Interaktive)

36 todlangweilige „Win 95“-Puzzles in Rendergrafik.

GRAFIK	75%
SOUND	53%
STEUERUNG	53%
MOTIVATION	24%



28%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 95,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Win 95“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Sei schlau,
geh zum Bau



BIG JOB Große Aufgaben

Unter „Windows“ werden hier Kinderträume wahr: Mit dem Feuerwehrauto herumfahren, eine Abrißbirne bedienen oder seinen eigenen Brummi zusammenbauen – was könnte schöner sein?

Zuerst muß man sich jedoch ganz vorschriftsmäßig eine Stempelkarte besorgen und sich für eines der drei Aufgabengebiete (Bauernhof, Feuerwehr, Großbaustelle) anmelden. Erst dann kann man mit der Maus den Wohnanhänger erkunden, der den zentralen Ausgangspunkt für alle Arbeitsabenteuer bildet.

Neben kleinen Animationen sind hier viele nette Spielchen zu entdecken, bei denen man z.B. an Treckerrennen teilnehmen oder in „Columns“-Manner Häuser dem Erdboden gleichmachen darf. Oder man bastelt in der angeschlossenen Werkstatt selbst einen Truck zusammen, mit dem man anschließend durch die Lande tuckert und nach weiteren Herausforderungen Ausschau hält. Für bestandene Aufgaben gibts Sammelkarten, über die man an die technischen Daten der benutzten Gerätschaften und an informative Quicktime-Videos herankommt. All das ist (außer den Musikvideos à la Sesamstraße) in deutscher Sprache gehalten und kindgerecht aufbereitet.

Den pädagogischen Wert dieses digitalen Abenteuerspielplatzes lassen wir mal dahingestellt – auf jeden Fall haben



Die Schalt- und Walt-Zentrale

hier große und kleine Kinder ihren Spaß, zudem ist das Verletzungsrisiko denkbar gering. (mz)

Big Job Große Aufgaben (Discovery Multimedia)

Nett verpackte Denk- und Geschicklichkeitsspiele für Kinder ab vier.

GRAFIK	59%
SOUND	68%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	59%



60%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 13 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Wer rächt, rostet nicht

Crusader No Regret

Ohne jede Vorwarnung gewährt uns Origins gnadenloser SF-Kreuzritter nun eine Zugabe zu seinem Vorjahresdebüt: also kein richtiger Nachfolger, sondern lediglich eine eigenständig spielbare Level-CD zum vollen Preis.

Wir dürfen also wieder in die rote Rüstung des desertierten Elitekämpfers schlüpfen, um das mächtige Consortium das Fürchten zu lehren. Der ehemalige Brötchengeber reagiert darauf mit ganzen Armeen von Fußsoldaten, Kampfrobotern und – im schlimmsten Fall – linientreuen Kollegen, die er dem abtrünnigen Silencer entgegenstreckt. Der zieht ebenfalls nicht unbewaffnet in den Kampf: Neben allerlei aufgesammelten Wunden erleichtern ihm MediKits, ein wiederaufladbarer Schutzschild und zielsuchende Spinnenbomben das Überleben in der hochauf-

lösenden, aber grafisch wenig abwechslungsreichen Iso-Welt. Bereits beim Ende 95 erschienenen Original durfte man seine überschüssige Energie an den herumstehenden Kisten, Containern oder Computerterminals auslassen, und auch bei den zehn neuen Missionen des Actionadventures liegt der Handlungsschwerpunkt auf dem erbarmungslosen Auslöschen von Mensch und Maschine. So kann man seine Opfer mit aus der Ferne ausgelösten Eis- und Flammenstrahlen oder durch geschickt platzierte Minen ins digitale Nirwana befördern – und Aufzüge haben

auf darunterstehende Soldaten seit jeher eine niederschmetternde Wirkung. Der Job erfordert natürlich gute Reflexe, aber damit allein ist es nicht getan. Beispielsweise muß man des öfteren erst die Generatoren ausschalten, bevor sich ein Raketenwerfer zerstören läßt, und die geschickt platzierten Bewegungsmelder schlagen beim kleinsten Fehler Alarm. Um so dankbarer ist man für die jederzeit zugängliche Speicheroption und die Auswahl von Schwierigkeitsgraden. Die Tastatursteuerung mit optionaler Mausunterstützung läßt sich ebenfalls leicht meistern, nur

über große (Schuß-) Entfernungen hinweg arbeitet sie oft etwas unpräzise.

Wem das alles unheimlich bekannt vorkommt, der hat das entscheidende Problem erkannt: No Regret sieht nicht nur aus wie „No Remorse“, es spielt sich auch exakt gleich, denn die winzigen Detailverbesserungen fallen in der Praxis kaum auf. Bleibt nur zu hoffen, daß der wahre, für 97 angekündigte Nachfolger mehr Neues zu bieten hat. (mz)

Erst schießen, dann fragen!

Crusader – No Regret (Origin)

Nahezu unveränderter Neuaufbau des ersten Iso-Kreuzzugs.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

72%

64%

66%

73%



70%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 67 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Die lebenden Fackeln werden in der deutschen Verkaufsversion vermutlich entschärft

Im Westen nichts Neues – Sicherheitskameras sorgen für Durchblick

GENEWARS

Bullfrog mit „Populous“ der ganz große Durchbruch, und auch bei den neuen Genkriegen darf der Spieler wieder dem lieben Gott ins Handwerk pfuschen. Natürlich mit den besten Absichten!

Eigentlich sind Kriege hier ja bereits passé, statt dessen siedelt die Menschheit nun mit drei ehemals befeindeten Alienrassen um die Wette – wer lieber seinesgleichen befehdet, kann in acht Netzwerk-Missionen auch gegen bis zu drei Konkurrenten antreten. Die Aufsicht haben dabei stets die „Himmlinge“, welche jede direkte Aggression sofort bestrafen – u.U. gar mit Abbruch des Levels. Es sind also subtile Taktiken gefragt, will man seinen Gegenspielern mal mit selbstgenerierten Mutationen auf den Pelz rücken. Grundsätzlich harren 24 Welten der Besiedlung in Echtzeit. Per Maus und Tastatur macht man sich daran, deren Berge, Wälder und Meere ans Licht zu holen, denn das Iso-Terrain liegt anfangs noch völlig im Dunkeln. Je nach Spielabschnitt stehen dann bis zu fünf Spezialisten parat: Bauarbeiter sind für den im Stil von „Sim City 2000“ vollzogenen Aufbau und die Instandhaltung von einem runden Dutzend Gebäuden (Stromgenerator, Gen-Fabrik etc.) zuständig, Botaniker kümmern sich um die Bepflanzung, Genetiker sollen die heimische Fauna im Labor reproduzieren, und Tierpfleger besorgen Betreuung sowie Kreuzung der ansässigen Spezies. Die Züchtungen werden zur Rohstoffbeschaffung und eben auch zum Schutz der eigenen bzw. der Verwüstung feindlicher Siedlungen benötigt. Das Bestiarium ist einzeln oder via Zugrahmen als Gruppe aktivierbar und verbeißt sich auf einen Marschbefehl hin eigenständig in Hab und Gut der Gegner.

Ein thematisch interessanter Ansatz also, der in der Praxis jedoch Schwächen offenbart. Gerade die Steuerung der farblich



Angriff der Killerkrabben



Die Siedlung blüht auf



Das Forschungsteam wird zusammengestellt



nur schwer unterscheidbaren Krabben, Esel oder Saurier ist alles andere als pflegeleicht geraten. Und so besteht das eigentliche Gameplay halt vornehmlich darin, feindliche Angriffe so lange abzuwehren, bis man die zum Levelgewinn nötige Anzahl von Pflanzen, Bodenschätzen oder neuen Spezies erwirtschaftet bzw. kreiert hat. Die trotz mäßiger Animationen leidlichen 3D-Landschaften in SVGA, die dezente Space-Musik nebst Urwaldgeräuschen und etwas deutscher Sprachausgabe sowie insbesondere die Idee hätten jedenfalls Bessers verdient als ein solch überkompliziertes Handling. (md)

Gene Wars (EA/Bullfrog)

ISO-Strategie mit Bedienungsmängeln.

GRAFIK	65%
SOUND	69%
STEUERUNG	58%
MOTIVATION	69%



66%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2
SPEICHER:	8 MB RAM, 41 bis 112 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Soundscape, MS Sound System, Pro Audio/16, Roland RAP-10
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Eine Plantage wird abgeholzt

Wundern dauert etwas länger...



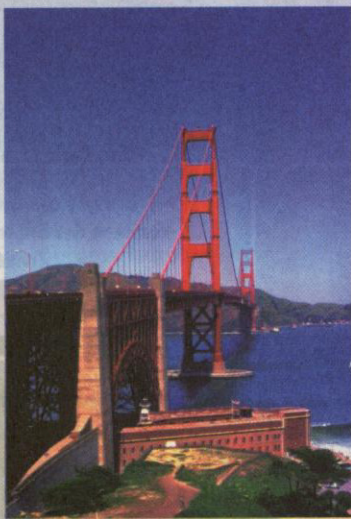
S.A.D.
THINGS ARE DIFFERENT ON A CD

Deutschland:

S.A.D. GmbH
Rötelbachstraße 91
D-89070 Ulm-Eisingen
Fon: 07305/9629-0
Fax: 07305/9629-33

Österreich:

S.A.D. GmbH
Bahnhofstraße 180
A-8783 Gaishorn am See
Fon: 0043 (0)3617/2566-0
Fax: 0043(0)3617/2566-4



Sie wundern sich über Unmengen an „Wer weiß was drin steckt“-Angeboten auf dem CD-Markt, wir wundern uns über Produkte, die eigentlich gar nicht verkauft werden dürften, und Herr Müller wundert sich warum jetzt schon wieder dieser blau-graue Pfeil in seiner CD-Sammlung auftaucht.

Wundern Sie sich nicht mehr, sondern achten Sie auf den Pfeil , der Ihnen die Richtung für einen guten Kauf zeigt.

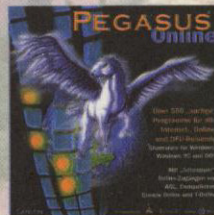
Pegasus Vol.4

Feinste 16- und 32-Bit-Software für Genießer auf 2 CD's
DM 39,95
unverbindliche Preisempfehlung



Pegasus Online

„Surfige“ Shareware für alle Onliner, mit „Schnupper“-Zugängen von AOL, CompuServe, Europe Online und T-Online
DM 39,95
unverbindliche Preisempfehlung



PC Dolmetscher
Deutsch-Englisch
Englisch-Deutsch
Übersetzungssoftware die mitdenkt. Satzanalyse, Wortanalyse, Wortgenerator. Fast 58.000 Einträge in zwei Wörterbüchern.
DM 49,95
unverbindliche Preisempfehlung



Pegasus WIN 95 Vol. 2
Aktuelles zum Thema WINDOWS 95 in der zweiten Version jetzt brandaktuell
DM 39,95
unverbindliche Preisempfehlung

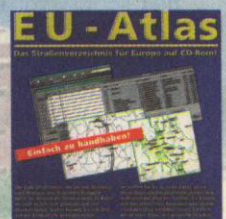
EU-Atlas

Das Straßenverzeichnis für Europa auf CD-ROM, jetzt ganz einfach
DM 39,95
unverbindliche Preisempfehlung



Der Mensch

Eine multimediale Reise durch den menschlichen Körper
DM 49,95
unverbindliche Preisempfehlung



ROUTENPLANER

Deutschland und Europa



Routenplaner

Deutschland-Europa
Über 58.000 Orte in Deutschland. Auch erhältlich für Österreich-Europa, Schweiz-Europa
je DM 49,95
unverbindliche Preisempfehlung



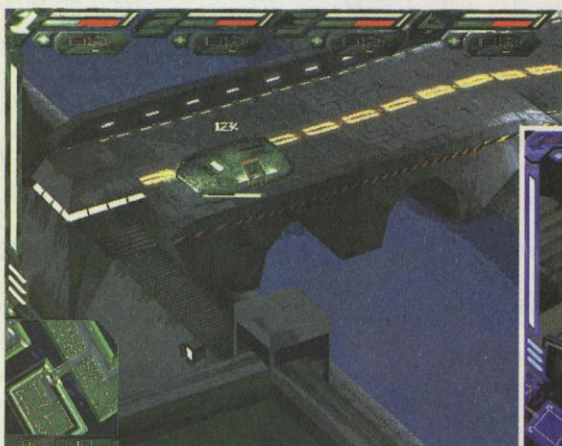
Naturkatastrophen

Ursachen, Verlauf, Wirkung, Simulation und Vorsorge
DM 89,95
unverbindliche Preisempfehlung

Übrigens sind wir auch Vertriebspartner der
DeTeMedien

SYNDICATE WARS

Ziemlich genau vor drei Jahren brach der Krieg der Futuro-Syndikate erstmals über den PC herein, jetzt legt Bullfrog endlich die versprochene Neuauflage vor – allerdings ohne die erhoffte Steigerung: Der Fortschritt blieb beim Nachfolger im grafischen Detail stecken.



Unser Syndicate fährt über eine Brücke



In den Feuergefechten kommen des öfteren auch Zivilisten um

Her mit dem Transporter

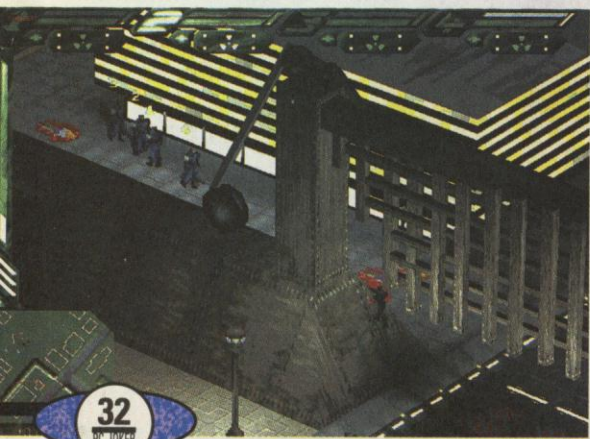
Als technisches Highlight kündigten Peter Molyneux und seine Ochsenfrösche eine voll drehbare Landschaft an, in der man alles, aber auch wirklich alles zerstören kann, falls man dafür die geeignete Waffe zur Verfügung hat. Und dieses Versprechen wurde auch gehalten: Mit dem richtigen Knaller bringt man hier sogar Wolkenkratzer zum Einsturz! Solche Zerstörungsorgien sind für eine Weile ganz lustig, aber sie allein machen natürlich noch kein Spiel aus. Was das Landschaftskarussell angeht, ist die Bildschirmrealität dagegen eher ziemlich ernüchternd. Im Prinzip kann man sich nämlich bloß aussuchen, aus welcher Perspektive man wenig zu sehen bekommt – je nach gewählter Auflösung

besteht die Grafik aus groben Pixeln ohne Details oder aus etwas feineren Texturen, aber ebenfalls ohne großartige Details.

So gut wie nichts hat sich am zugegeben zeitlosen Gameplay geändert, auch wenn das weiterentwickelte SF-Szenario zunächst etwas anderes erwarten lässt: Anstelle der sieben Megakonzerne des Vorgängers kämpfen nun bloß noch das Eurocorp-Syndikat und die Kirche um die Vorherrschaft auf unserer Erde; außerdem laufen durch diese finstere Welt jetzt neben Polizisten und friedlichen Bürgern auch Punker bzw. Rocker, die gegen alles und jeden sind. Sobald man sich für eine der beiden Konfliktparteien entschieden hat (eine dritte wird eventuell noch per Mission-CD nachgeliefert), wählt man aus dem achtköpfigen Söldner-Pool bis zu vier Akteure für den ersten Einsatz aus. Diese dürfen sich fortan einzeln oder gemeinsam an der gewaltsamen Lösung des Problems versuchen.

Uzis bilden stets die Standardbewaffnung des Trupps, aber im weiteren Verlauf werden nicht nur die Aufträge an-

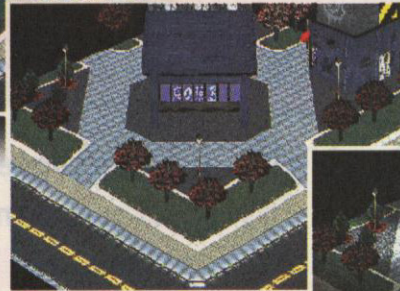
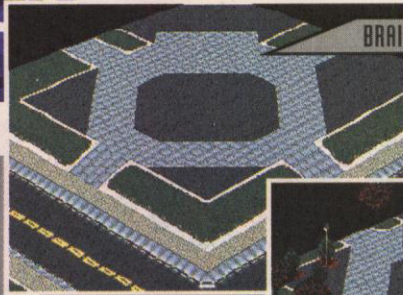
spruchsvoller (gut bewachte Transportzüge kidnappen etc.), die Söldnerchefs können sich in ihrer Eigenschaft als Besserverdienende auch immer interessantere Ausrüstungsgegenstände für ihre Jungs leisten. Dazu gehören einmal Bio-Implantate, mit deren Hilfe die eigenen Kriegshelden schneller laufen, präziser schießen etc. Zum anderen stehen in dem Spiel rund 20 Waffen von unerhörter Vernichtungskraft bereit, darunter die bereits erwähnten Bomben zur Zerstörung ganzer Gebäude, und Giftgas, das sogar Schutzanzüge durchdringt. Die praktisch 1:1 vom Vorgänger übernommene Steuerung funktioniert per Maus prima, mit der Tastatur aber nur im Notfall. So oder so kommt wenig Freude auf, wenn man mal ein Fahrzeug lenken muß. Na, immerhin gleiten die Autos, Panzer usw. nun wesentlich eleganter über die Straßen. Die Soundkulisse ist trotz der deutschen Sprachausgabe und der neuen Musikstücke eher enttäuschend, und bei der Grafik sieht's nicht viel besser aus – obwohl sie diesmal 3D pur und gelungene Lichteffekte anzubieten hat. Der Grund heißt zu viele Polygone und zu wenig Einzelheiten: Verglichen mit dem Szenario eines stärker actionorientierten Kollegen wie



Leichen pflastern ihren Weg



Die ideale Bombe für Abrißfirmen



Die drei Bilder zeigen die Entstehungsgeschichte eines Levels



„Crusader: No Regret“ wirken die hiesigen Gebäude geradezu armselig, wenn man von den gelegentlich dort angebrachten Videoleinwänden mal absieht. Zudem werden sie beim Betreten nicht durchscheinend, so daß man darin zwangsläufig im Dunkeln tappt. Nur bei manchen Häusern sorgt ein leichter Transparenzeffekt für mehr Übersicht, solange man davorsteht. Trotzdem muß man des öfteren erst noch etwas an der Perspektive herumschrauben bzw. -drehen, bevor man die Situation halbwegs klar erkennt. Ein bißchen gezoomt werden darf ebenfalls, beim Einsatz bestimmter Waffen passiert das sogar automatisch, doch eine optische Offenbarung sollte man sich davon nicht versprechen. Das liegt nicht zuletzt daran, daß man selbst auf langsamen Pentiums noch mit dem wenig erbaulichen VGA-Modus vorlieb nehmen muß, in den ungetrübten Genuß der höheren Auflösungsweihen kommt der Spieler prak-

tisch erst ab 166 MHz. Am gelungensten ist da noch das Intro, während die eingeschalteten Zwischensequenzen relativ nichtssagend ausgefallen sind. Insgesamt kommt man somit zu dem seltsam anmutenden Ergebnis, daß ein ausgetüfteltes Spielprinzip aus dem Jahre 1993 zusammen mit richtigen 3D-Grafiken bei weitem nicht mehr so viel Spaß macht wie einst beim Iso-Original. Aber das Genre ist inzwischen eben nicht stehengeblieben, und die vorgenommenen Verbesserungen reichen nicht mal ansatzweise aus, um den Vorsprung der Konkurrenz wieder einzuholen. Ausdrücklich ausnehmen von diesem harschen Urteil muß man lediglich den neu eingefügten Multiplayer-Modus, in dem sich bis zu vier Syndikalisten tatsächlich sehr spannende Kämpfe liefern können – aber das geht halt leider nur in einem Netzwerk. (mm)



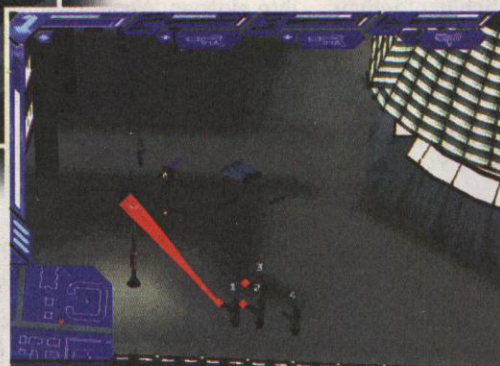
Die Chaostage von übermorgen



Da stehen unsere Jungs im Regen



Laser marschl



Wegen der Übersicht erscheinen manche Gebäude transparent...



Syndicate Wars (EA/Bullfrog)

Etwas enttäuschender Nachfolger des erfolgreichen Echtzeit-Strategicals.

GRAFIK	70%
SOUND	66%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	70%



70%

USK-Freigabe:	ab 16 Jahren
Schwierigkeit:	5 Stufen
Preis:	ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, empfohlen sei ein flotter Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM und 30 - 60 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ensoniq, Adlib/Gold, Ensoniq Soundscape, Pro Audio
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

VICTORY

Nichts ist so erfolgreich wie der Erfolg – das weiß niemand besser als die Firma TopWare, wo man mit der digitalen Telefonauskunft „D-Info“ in nunmehr drei Versionen Millionen macht. Und sind Echtzeit-Strategicals à la „Warcraft“ etwa nicht erfolgreich?



Obwohl hier gleiche Einheiten selektiert werden...

Als Herrscher des Fantasy-Reichs Methian steht der Stratege hier vor der Aufgabe, böse Feinde aus seiner guten Region zu vertreiben. Zu diesem Zweck kann er auf sieben verschiedene Einheiten vom einfachen Bauern bis hin zum ausgewachsenen Magier zurückgreifen. In den meisten der 25 Missionen muß zudem ein aus bis zu sechs unterschiedlichen Gebäuden bestehendes Dorf aufgebaut werden – und zwar mittels Milch! Der nahrhafte Saft dient hier als Grundstoff allen digitalen Lebens, ohne Molke sind weder Gebäude noch Einheiten zu haben. Wen wundert es da noch, wenn man in diesem Spiel allenthalben auf Kühe trifft? Am Spielfeldrand trifft man zudem auf Heilsteine, die Verwundete wieder genesen lassen. Und um schließlich auf den Gegner zu treffen, diri-



...nehmen sie zum selben Ziel unterschiedliche Wege!

giert man seine Mannen im üblichen Point & Click-Verfahren, wobei das Ziehen von Rahmen (die Zielauswahl erfolgt dabei eher umständlich mit der rechten Maustaste) behilflich ist. Apopos: Der Gegner verfügt über die exakt gleichen Einheiten und das Programm über eine einblendbare Mini-Karte zwecks besserer Übersicht im Schlachtgetümmel.

Bis auf die milchige Idee ist das alles nicht sonder-

lich originell und zudem schlecht umgesetzt. So mangelt es Freund und Feind an KI, wodurch etwa die Truppen des Gegners oft seelenruhig mit ansehen, wie man gerade ihr Dorf angreift. Auf der anderen Seite scheren sich die eigenen Jungs häufig nicht um ihre (per Ziehrahmenelektion erteilten) Befehle und gehen ihre eigenen Wege. Eine Multiplayer-Option fehlt ebenfalls, und die Präsentation ist ein Fall für das Software-Museum:



Angriff auf das gegnerische HQ

öde VGA-Grafik, allenfalls mit einem WaveTable-Aufsatz erträgliche MIDI-Musik und ewig gleiche Digi-Samples. Kurzum, Victory dürfte für die Erfolgsmenschen von TopWare trotz des moderaten Preises von 29,- DM eher zum Waterloo werden. Denn für fast das selbe Geld kriegt man inzwischen ja schon das originale und um Klassen bessere „Warcraft“! (mash)

Victory (TopWare)

In jeder Hinsicht billiger Nachahmer von „Warcraft“.

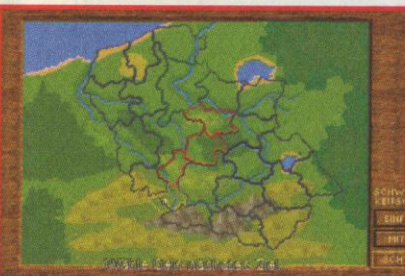
GRAFIK	48%
SOUND	50%
STEUERUNG	44%
MOTIVATION	48%



46%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 29,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25
SPEICHER:	4 MB RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



Welches Land kommt als nächstes dran?

Unser kleines Dorf





ROBERT E. LEE: CIVIL WAR * GENERAL *



Gemeinsam mit Sierra hat Impressions zuerst die eigene Vergangenheit bewältigt und den Hit „Caesar II“ gelandet – jetzt versucht man sich an der amerikanischen Geschichte: Bürgerkrieg unter „Windows“.



Der Bürgerkrieg in vollem Gange

Der bisher letzte Krieg im Land der unbegrenzten Möglichkeiten lässt die Impressionisten nicht los – kein Wunder, ging Ihr erster Versoftungs-Versuch („The Blue & The Grey“) anno 1994 doch voll in die Uniformhose. Ob die sieben neuen Schlachten zwischen Unionstruppen und Konföderierten

zu Ende des 19. Jahrhunderts wohl Wiedergutmachung für impressionistisch geschädigte Strategen leisten können? Ein rundes Dutzend Gefechte lässt sich hier am Bildschirm rundenweise und historisch akkurat nachstellen, dazu kommt ein Kampagnenmodus. Der oder die (Netzwerk-) Spieler



Feuer frei!

hat bzw. haben dabei die Wahl zwischen der Befehlsgewalt über die Blauröcke und der Rolle des legendären Titelhelden General Robert E. Lee. Ob Nord- oder Südstaatler, stets gibt es kurze Textbriefings zu den Missionen und kleine Videoschnipsel bei Kampfhandlungen. Auf den Hex-Feldern tummeln sich für jede Seite vier Sorten von Einheiten, nämlich Infanterie, Kavallerie, Artillerie und Spezialisten wie Scouts oder Scharfschützen. Taktisch wäre neben den üblichen Parametern für Kampfkraft, Schaden etc. die Moral

der Truppe zu beachten (um etwa Deserteuren Einhalt zu gebieten), während man per rechtem Mausklick eine Einheit anwählt, ihr Bewegungs- und Angriffsbefehl oder auch den Befehl zum Eingraben erteilt. Jederzeit abrufbare Daten sind im Genre so selbstverständlich wie die hier trotz der Filmchen eher dürftige SVGA-Präsentation inklusive gefälliger Soundkulisse aus Digi-Effekten und thematisch passenden Liedchen – auf das historische Multimedia-Supplement der Originalversion müssen deutsche Kriegsherren aus juristischen Gründen verzichten. Wichtiger ist aber ohnehin der stramme Gehorsam der Steuerung. Ein solides Strategical also, aber schon wegen der relativ wenigen Szenarien beileibe kein großes. Mal sehen, wie Interactive Magics Konkurrent „American Civil War“ in der nächsten Ausgabe abschneidet. Die Schlacht um den besseren, weil ersten Schützengraben am Markt geht jedenfalls an die Union aus Sierra und Impressions. (mash)

Civil War General (Impressions/Sierra)

Rundum solide Konfliktsimulation
zum US-Bürgerkrieg.

GRAFIK	64%
SOUND	69%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	69%



USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 4 bis 160 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Win 3.X“ bzw. „Win 95“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



Der Aktionsradius wird in hellen Sechsecken angezeigt

Der Nachschub rollt
historisch korrekt

Unit Name	Leader	Men
1st Corps B	H. G. Latham	1500
2nd Corps A	Harry T. Hays	2200
3rd Corps C	M. L. Bonham	4000
4th Corps B	R. C. W. Radford	6700
5th Corps A	J. Longstreet	20000
6th Corps A	Shields	900
7th Corps C	David R. Jones	2200

U L T R A PINBALL CREEP NIGHT

Der Ende 1995 veröffentlichte Vorgänger im Design von „Outpost“ war laut Sierra der meistverkaufte Digi-Flipper aller Zeiten: Gefeierte wird das jetzt in bzw. mit einem schauerlich-schönen Pinball-Spuksschloß!



Das Verlies

Das Schloß: Rechts geht's zu den Zombies

Im Turm hockt Franksteins Baby



Das gruselige Spektakel besteht aus vier Tableaus voller Geister, Skelette und Zombies, wovon drei am Anfang direkt anwählbar sind: „Schloß“, „Turm“ und „Verlies“. Erst wenn die maximal vier Pinball Wizards mit ihren Silberkugeln all diese Folterische bezwungen haben, dürfen sie ins „Schlußfeuer“. Eingerahmt wird die vierfaltige Schreckenskammer von netten AVI-Zeichentrickfilmen, die es als Intro bzw. in der Endsequenz zu sehen gibt.

Die schräg von oben gezeigten Tische scrollen zwar nicht, dafür warten sie mit erstklassigen Animationen und weiteren grafischen Feinheiten auf, wie man sie in diesem Genre nicht oft zu sehen bekommt: Auf bestimmten Extrafeldern tauchen z.B. plötzlich kleine Gegner auf, die man im „Breakout“-Verfahren abschießen muß. Auch Drachen lassen sich gelegentlich blicken, und die kleinen, aber feinen Lichteffekte verdienen ebenfalls lobende Erwähnung. Die optische Pracht läßt sich freilich erst dann wirklich genießen, wenn die Bildschirmdiagonale des Mo-

nitoren die üblichen 14" deutlich übersteigt. Schade ist auch, daß sich Sierra hier nicht zu einer höheren Auflösung (und mehr als 256 Farben) durchringen konnte: Gerade bei Multibällen ist das Gewimmel auf dem Screen unglaublich, und die vielen kleinen Gags sind einfach zu gut, um nur aus Gründen der Überfrachtung übersehen zu werden.

Wer die Augen schließt, könnte dagegen meinen, vor einem Disney-Film zu sitzen, denn die Musikstücke und Geräuscheffekte, aber auch die exzellente Sprach-

ausgabe erinnern auf verblüffende Weise an die Leinwandstreifen dieser Company. Entscheidender ist jedoch, daß sich die Abfrage der bis zu sechs Paddles pro Tisch und ganz allgemein die Steuerung gegenüber dem Vorgänger wahrnehmbar verbessert hat. Das Tüpfelchen auf dem i bildet schließlich das vorbildlich gemachte „multimediale“ Handbuch auf der CD. Zu den Top-Flippnern der PC-Liga hält das Game von Sierra damit zwar immer noch einen gewissen Sicherheitsabstand ein, aber für die

Horror-Fans dürfte es trotzdem die erste Wahl darstellen! (mm)

3D Ultra Pinball: Creep Night (Sierra)

Aufwendig präsentierte Flippersim für „Win 95“.

GRAFIK	74%
SOUND	77%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	75%



74%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/66
SPEICHER:	8 MB RAM und 1-24 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows 95“ kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version geplant

Tower Table Scoring

The Tower Table goals are to play all five Challenges and score Laser Bonuses and Premium Points. Premium Points let you shoot the Energy Gate to score Goblin Goodies and warp to other tables. Finally, after completing this and the other two tables successfully, you will return to a Final Table for the last confrontation. Complete it to win the game! For overall game strategy, see the [Grand Tour](#).

Die schön gemachte Onlinehilfe

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 211 88

Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 10.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr
Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC CD-ROM

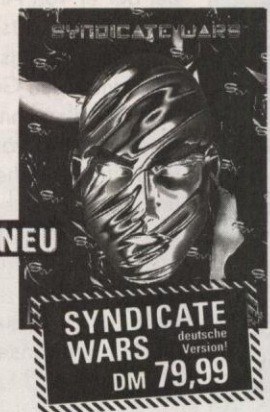
3D Ultra Pinball	A	64,99
5th Musketeer (Touché)	V	69,99
11th Hour	V	89,99
Absolute Zero	V	59,99
Abuse	V	69,99
Aces Collection	V	77,99
(Aces over Europe, A.o.t. Pacific und Red Baron)	V	77,99
Aces of the Deep	V	24,99
Aces over Europe	V	39,99
Across the Rhine (1944)	V	71,99
Action Soccer Deluxe (incl. Gamepad)	V	65,99
ADI Lernsoftware für Kinder	A	74,99*
After Shock	A	84,99*
After Life	NEU	A 84,99
AH 640 Longbow	NEU	V 79,99
Air Bucks	A	24,99
Air Power	V	69,99
Albion	V	34,99
Alien Odyssey	A	69,99
Aliens	V	49,99
Alien Trilogy	A	79,99*
Alien Virus	NEU	V 84,99
Alone in the Dark Trilogie	V	67,99
American Civil War	NEU	A 67,99*
Ancient Empires	V	77,99
Angel Devoid	A	29,99
Anvil of Dawn	V	74,99
Armored Fist	V	35,99
Ascendancy	V	55,99
Assault Rigs	A	67,99
Asterix	E	55,99
Atari Action Pack Vol. 2	NEU	V 79,99
ATF US (X Fighters)	NEU	V 31,99
Aufschwung Ost	A	74,99
Bad Day on Midway	A	73,99
Bad Moyo	A	71,99
Baldies	V	54,99
Banyon	V	39,99
Batman Forever	V	79,99
Battle Beast WIN	V	29,99
Battle Bugs	V	64,99*
Battlecruiser 3000 AD	V	29,99
BattleDrome	V	69,99
Battle Isle 3 WIN3.11/WIN95	V	69,99

**Komplettlösungen
in riesiger Auswahl
ab DM 11,99**

Battle Race	A	79,99
Beavis & Buttthead WIN 95	A	74,99
Betrayal at Kronor	A	24,99
Big Red Racing	V	59,99
Biing!	V	65,99
Biorforce Classics	A	29,99
Bitmap Brothers Compilation	A	29,99
(u.a. Cadaver, Chaos Engine, Gods, Speedball 2, Xenon)	A	51,99
Bleifuß	A	51,99
Bleifuß II	A in Verb.	V 29,99
Blind Date WIN	V	89,99
Blown Away	V	53,99
Boong	NEU	V 64,99
Braindead 13	A	59,99
Bubble Bobble Win 95+DOS	V	19,99
Bundesligamanager Pro	V	69,99
Bundesliga Manager 3	V	49,99
Bundesliga Manager 3 Supporter	V	19,99
Bureau 13	A	69,99
Burning Steel 4	V	29,99
Business Compilation	(Transport Tycoon und Theme Park)	A 24,99
Buzz Aldrin Race into Space	V	24,99
Caesar 1	V	77,99
Caesar 2	V	79,99
Capitalism	NEU	V 79,99
Carrier Strike Forces	V	79,99
Caribbean Disaster	V	39,99
Casino de Luxe	A	47,99
Champion Chip Manger 2	V	59,99
Chevy - Flucht von F5	V	34,99
Christoph Columbus	V	19,99
Chronicles of the Sword	NEU	E 75,99
Chronomaster	A	74,99*
Civil War	V	77,99
Civilization	V	39,99
Civilization 2	V	78,99
Civ Net	V	59,99
Civil War General	V	79,99
Claim to Power WIN95	V	83,99
Comanche Compilation (incl. Missions)	V	39,99
Comix Zone	V	51,99
Command: Aces of the Deep WIN95	V	77,99
Command & Conquer	V	79,99
Command & Conquer US-Version	E	88,99
Command & Conquer Mission Disk	V	29,99
Command & Conquer LevelEditor II	V	29,99
Command & Conquer LevelEditor III	V	29,99
Congo - Descent into Zinj	A	69,99
Conquest of the New World	V	79,99
Conqueror A.D. 1086	V	77,99
Creature Shock	V	24,99
Crusade	V	24,99
Crusader - No Remorse	V	29,99
Crusader - No Regret	NEU	V 64,99

Cyber Judas	E	84,99
Cyberia 2	V	25,99
Cybermage - Darklight Awakening	V	29,99
Cyberstorm WIN95	NEU	A 77,99
Cyrl - Cyber Punk	A	49,99
D - Der Horrorthriller	V	39,99
Daedalus Encounter	V	29,99
Daggerfall	V	81,99*
Daley Thompson's Olymp. Zehnkampf	V	74,99
Darker	A	74,99
Dark Universe	V	19,99
Das Amt	V	41,99
Das schwarze Auge 1	V	27,99
Das schwarze Auge 2	V	27,99
Das schwarze Auge 3	V	39,99*
Day of the Tentacle	V	34,99
Deadlock	V	81,99*
Death Gate	V	79,99
Death Keep WIN 95	E	69,99
Decathlon WIN95	NEU	V 69,99
Defcon 5	V	74,99
Der Druidenzirkel	V	61,99
Der Planer + Extra	V	19,99
Der Planer 2	V	79,99*
Der Produzent	V	79,99
Der Reeder	V	19,99
Descent	A	37,99
Descent 2	A	79,99
Descent 2 Mission Builder	A	37,99*
Destruction Derby	A	89,99
Diablo WIN95	V in Verb.	V 79,99
Die Fugger II	V	71,99
Die große Schlacht in den Ardennen	V	71,99
Die große Schlacht um Gettysburg	V	73,99*
Die Hard Trilogie	V	19,99
Die Höhlenwelt Saga	V	54,99
Die Schlümpfe: Comic	V	65,99
Die Schlümpfe: Action	V	34,99
Die Siedler 2	NEU	V 69,99
Die total verrückte Rallye	V	39,99
Dime City	V	79,99
Dogz (Bildschirmschoner)	V	29,99
Dreamweb	A	29,99
Dune 2	V	31,99
Dungeon Keeper (DOS u. WIN 95)	V	73,99*
Earthsiege	V	24,99
Earthsiege 2 WIN95 - Skyforce	V	77,99
Earthworm Jim WIN95	V	65,99
Earthworm Jim 1&2	V	79,99
Ecco the Dolphin	V	54,99
Eishockey-Manager Elisabeth 1	NEU	V 93,99
Empire 2	E	67,99
Endurion	A	29,99
Entomorph: Plague o.t.D.	A	49,99
Erben der Erde	V	39,99
Extreme Games	A	51,99
Euro 96	E	66,99
EuroAction Soccer	E	54,99
Extreme Pinball	A	54,99
F1 Manager 96	V	73,99
Fade to Black	V	16,99
Fantasy General	NEU	V 69,99
Fast Attack	V	64,99
Fatal Racing	A	69,99
Fifa 95 Classics	V	29,99
Fifa Soccer 96	V	54,99
Firefight WIN95	A	59,99*
Flight	E	47,99
Flight Compilation	(1942 Pacific Air War, F-14 Fleet Defender + Wings of Glory)	V 39,99
Flight of the Amazon Queen	V	39,99
Flight Unlimited	V	54,99
Flip Out	A	36,99*
Formula One Grand Prix	A	35,99
Formula One Grand Prix 2	V	99,99
Formula One Grand Prix 2	E	71,99
Forrest Gump	A	64,99
FPS Baseball 96	A	64,99
FPS Football 96	A	64,99
Frankenstein	V	39,99
Frank Thomas "Big Hurt" Baseball	V	89,99
Freddy Pharkas	A	24,99
Fritz 3	V	43,99
Fritz 4	V	107,99
FS 5.1 Hauptprogramm	V	119,99
FS 5.1 Hauptprogramm	(inclusive Szenarien Paris und New York)	V 119,99
FS5 Designer 2.0	V	71,99
FS5 Europa 2	NEU	A 64,99
FS5 Flight Adventures 1	NEU	A 65,99
FS5 Flight Shop	A	79,99
FS5 Great Airlines	A	49,99
FS5 HQ Aircraft Coll. (160 Flugzeuge)	A	56,99
FS5 Szenary-Object Designer	NEU	V 85,99
Fussballhits 96	V	79,99
(Goal: Futur, Champ Manager, Sens Soccer, FIFA, Amos, Kick 3)	V	64,99
Future Dimension	V	74,99
FX Fighter	A	74,99
Gabriel Knight	V	74,99
Gabriel Knight 2	NEU	V 64,99
Gateway 2	E	67,99*
Gender Wars US-Version	NEU	E 84,99
Gene Wars	V	73,99
Goblins 1&2	V	24,99
Goblins 3	V	24,99
Grand Prix Manager WIN	V	59,99
Greg Norman U.C. Golf	A	47,99
Hand of Fate - Kyandia 2	V	24,99
Hardball 5	V	79,99
Harpoon 2 Deluxe Multimedia Edition	E	74,99

Harrier Jump Jet	A	19,99
Hattrick	V	79,99
Head to Head	V	24,99
Hexen	E	49,99
Hexen Data: Dark Kings...	E	34,99
Heroes of Might & Magic	V	54,99
Hi - Octane	V	27,99
High Sea Traders	V	63,99
Historyline	V	29,99
Hollywood Pictures	V	29,99
Hugo	V	71,99
Human Recall	V	79,99
Ice & Fire	V	67,99
Imperium Romanum	V	84,99*
Inca 1	V	24,99
Inca Collection (Inca 1&2&Audio CD)	V	64,99
Indiana Jones Desk Top Adventures	V	28,99
Indy Car Racing	V	24,99
Indy Car 2 - Enhanced Version	A	74,99
Innocent 2	A	69,99*
International Tennis Open	V	75,99
In the First Degree	A	79,99
Iron Man /XO	A	69,99
Island Casino	A	69,99*
Jagged Alliance	V	35,99
Jewels of the Orakel	V	84,99
Johnny Bazookatone	A	67,99
Judge Dredd	A	39,99
Jurassic Park	A	24,99
Kaiser Deluxe	V	59,99
Karma	NEU	V 75,99
Kick Off 96	NEU	A 39,99
Kingdom: The far Reaches	A	29,99
Kingdom of Magic	V	69,99
Kid's Kid (Incredible Machine, Woodruff)	V	74,99
King's Quest	A	24,99
King's Quest 7	V	34,99
King's Quest Collection (1-6)	A	68,99
Knights of Xentar	V	29,99
Krypton Egg	V	41,99
Kyandia 3 - Malcolm's Revenge	V	24,99
Lands of Lore	V	35,99
Lands of Lore 2	V	89,99*
Larry 6	V	77,99
Larry Collection Teil 1,2,3,5	A	67,99
Last Dynasty	V	34,99
Lemmings 1&2	A	24,99
Lighthouse WIN	V	77,99
Links 386 Pro & Harbour Town & Belfry	A	74,99
Links 386 Data CD's je	E	49,99
Little Big Adventure	V	29,99
Little Runner On-Line WIN95	V	77,99
Loderunner	A	34,99
Lost Eden	A	74,99
Lucas Arts Classic Adventures	V	39,99
(Loom, Zak McKracken, Maniac Mansion, Monkey Island und Indiana Jones 3)	V	39,99
Lucas Arts Classic Simulations	V	39,99
(Battlehawk 1942, Their Finest Hour, Secret Weapons o. L.)	V	39,99
Lucas Arts Top Adventures	V	39,99
(Day of the Tentacle, Indiana Jones 4 und Monkey Island 2)	V	79,99*
Mad TV 2	V	79,99*
Made in Germany Collection	V	53,99
(Anstoss, Battle Isle 2 und Das schwarze Auge 2)	V	74,99
MAGI	V	29,99
Magic Carpet Classics incl. Data	V	29,99
Magic Carpet 2	V	45,99
Martini Racing	V	27,99
Mechwarrior 2 Special Edition	V	79,99
(inclusive Mission)	V	79,99
Mechwarrior 2 WIN95 Pentium Ed.	V	79,99
(inclusive Netzwerkfunktion)	V	44,99
Mechwarrior 2 Mission	V	44,99
Mega Pack 3	A	79,99
(Vortex, Novastorm, Lemmings, Chronicles, Cyclones, Megarace, Dragons Lair, Reunion, TFX, Journeyman Project)	V	79,99



Megapack 5	A	82,99
(Flight Unlimited, FX-Fighter, Jagged Alliance, Primal Rage, Terminal Velocity und Warlords 2 Deluxe)	V	82,99
Megapack 6	A	82,99
(Riddle of master Lu, Panzer General 2, Kyandia 3, pinball 3d-VCR, Maniac Karts, Action Soccer, Druid, Steel Panthers, Death Gate, Al Unser Jr.)	V	35,99
Megatrack	A	35,99
(Thunderscape, USS Ticonderoga und Cyclomania)	V	49,99
Micro Machines 2 Special Edition	A	49,99
Megacore 2	A in Verb.	V 59,99
Millenia	V	59,99
Mission Critical	A	74,99
Monopoly	V	59,99
Monty Python's Complete Waste of...	E	79,99
Monty Python's Quest for the holy...	E	79,99
Mortimer WIN95	NEU	V 64,99
Moto X	V	89,99
Nascar Racing	A	29,99
Nascar Racing II	A in Verb.	V 29,99
NBA JAM Tournament Edition	A	34,99
NBA Live 95	V	29,99*
NBA Live 96	V	79,99
Need for Speed	V	49,99
Need for Speed Ltd. Edition	V	79,99
Network	V	84,99
NFL Quarterback Club 97	A	67,99
NHL Hockey 94 Classic	V	14,99

NHL Hockey 95 Classic	V	29,99
NHL Hockey 96	V	79,99
Noctropolis Classic	V	9,99
Normality	V	75,99
Oldtimer	V	24,99
Offensive	NEU	V 79,99
Offensive Bayern München...	NEU	V 54,99
Olympic Games	NEU	A 67,99
Olympic Soccer	A	67,99
Organic Art (Bildschirmschoner)	V	54,99
Outpost	V	34,99
Panzer General 2 WIN	A	34,99
Pax Imperia 2 WIN95	V in Verb.	V 54,99
PBA Bowling	A	54,99
Perfect General 2	V	79,99
Petko	V	69,99
PGA 486 Classic	V	29,99
PGA Tour Golf für Windows	V	29,99
PGA European Tour	A	79,99
PGA Tour Golf 96	V	79,99
PGA Tour Golf Data Sawgrass	A	34,99
Phantasmagoria (7 CD's)	E/V	84,99
Piranha	NEU	A 34,99
Pinball 3D VCR	A	35,99
Pinball 95 WIN95	A	53,99
Pinball Illusions	A	55,99
Pinball Wizard 2000	V	67,99
Pirates Gold	V	39,99
Pizza Connection	V	19,99
Pole Position	V	79,99
Police Quest 4	A	24,99
Police Quest Collection Teil 1-4	A	67,99
Police Quest SWAT	A	71,99
Pool Champion WIN95	A	46,99
Populous 2 + Powermonger	V	29,99
Power Play Hockey	A	64,99
Powerlight (F15, F17, Gunship 2000)	A	63,99
Power, Corruption & Lies (Beneth a Steel Sky, F-14 Fleet Defender, Ufo)	A	59,99
Powerhouse	V	34,99
Primal Rage	A	29,99
Prince of Persia Collection	A	47,99
Prisoner of Ice	V	39,99
Privateer Classic	V	29,99
Pro Pinball - The Web	V	53,99
Psychic Detective	E	19,99
Quantum Gate 2 - The Vortex	A	29,99
Quest for Fame	A	89,99
Quest for Glory Collection	A	64,99
Ran Fun Special	V	32,99
Ran Soccer	V	77,99
Ran Trainer	V	29,99
Ran Trainer 2	V	71,99
Ravenloft 2 - Stoneprophet	A	45,99
RayMan	V	64,99
Rebel Assault	V	35,99
Rebel Assault 2	V	84,99
Red Ghost	V	79,99
Renegade - Battle for Jacobs Star	A	35,99
Renegade 2	A	54,99
Retribution	V	69,99
Return Fire WIN95	NEU	A 74,99
Revolution X	V	29,99
Riddle of Master Lu	V	74,99
Ridge Racer	A	51,99*
Ring der Nibelungen	V	59,99
Ripper	NEU	V 79,99
Rise 2: The Resurrection	A	39,99
Rivers of Dawn	A	67,99*
Road Rash	NEU	A 59,99
Road Warrior	V	59,99
Rüsselsheim	V	24,99
S.T.O.R.M.	V	73,99*
Safecracker	A	79,99
Sam & Max	V	35,99
Scorched Planet	V	67,99
SWoS Europ. Championship	V	54,99
Shadow of the Comet	V	24,99
Shadaan	A	89,99
Shannara	V	74,99
Shellshock	V	74,99
Shivers	V	77,99
Shockwave Assault WIN95	V	79,99

TOTAL CONTROL

An einer strategischen Kolonisierungs-Sim in der Tradition des Klassikers „Masters of Orion“ hatte sich schon Neo vor einem Jahr mit „Dark Universe“ und bescheidenem Erfolg versucht – aber bei Software 2000 scheint man von der Zukunft doch ein bißchen mehr zu verstehen!

In einem mutigen Zeitsprung verlegten die Eutiner (bzw. das Programmier-Team Adoka) das Geschehen gleich ins 31. Jahrhundert. Das gesamte bekannte Universum wird hier von einigen Megakonzerne beherrscht, die ihren jeweiligen Einflußbereich gerne noch weiter ausdehnen würden – was die Konkurrenz natürlich weniger gerne sieht. Insoweit also nichts wirklich Neues im Weltall, bloß die angewandten Methoden haben sich merk-

lich verfeinert: Dieser Wirtschaftskrieg wird ausschließlich am Computerterminal geführt.

Von der Sache her geht es um die Eroberung, Besiedelung und Ausbeutung ferner Planeten, auf deren Rohstoffe es die Konzernherren abgesehen haben. Dazu sind zwar jede Menge mechanische Indianer erforderlich, aber bloß ein einziger menschlicher Häuptling, dem bis zu fünf Computergegner das Leben schwermachen. Doch nicht allein die Zahl der beteiligten Konfliktparteien ist einstellbar, man kann sogar ihre individuellen Stärken und Schwächen frei editieren oder vom Zufallsgenerator bestimmen lassen. Auch sonst ist das Programm recht flexibel und läßt dem Spieler z.B. die Wahl zwischen dem normalen Start mit (nur) einem Hauptquartier und einer schnelleren Variante, bei der er von Anfang an auf eine gut ausgebaute Planetenniederlassung mit allen wichtigen Gebäuden zurückgreifen kann.

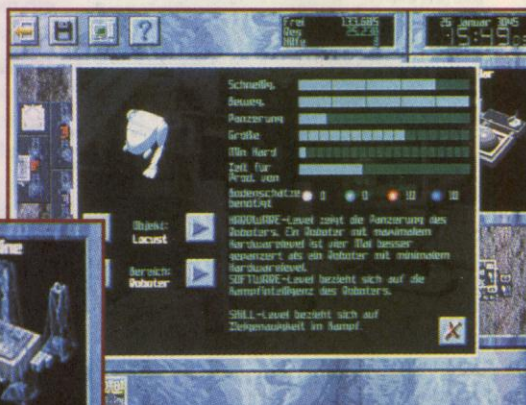
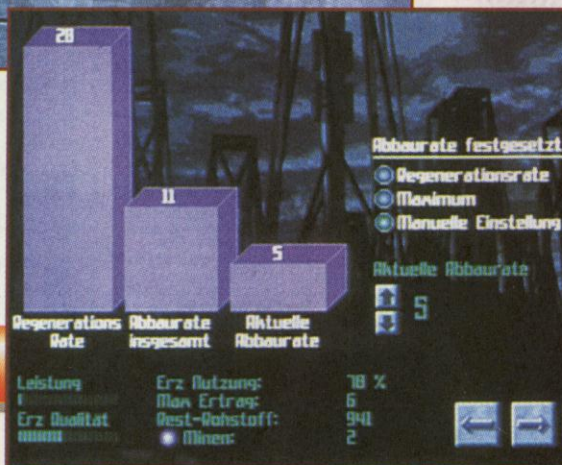
Im Normalfall fängt man allerdings bescheiden an und kümmert sich erst mal um seine Minen. Deren Erzvorräte sind übrigens unerschöpflich, sofern man die Förderquote nicht allzu hoch ansetzt. Als nächstes braucht man ent-

sprechende Lagerstätten, eine Radarstation und ein „CompuCenter“, in dem die Steuerungssoftware für die verschiedenen Fabriken, Werkstätten und Verteidigungsanlagen laufend verbessert wird. Dazu kommen Flak-Stationen, Geschütztürme und diverse Fertigungshallen wie die Roboterfabrik. Hier entstehen Blechkameraden in allen möglichen Ausführungen vom einfachen Spährobby bis zum kettenbewehrten Kampfmonster; trainiert und repariert werden die stählernen Helfer dann im „Techcenter“. Die Luftstreitkräfte wiederum bestehen aus acht Stahlvogelsorten, wobei sich diese Aufklärer, Abfangjäger, Bomber, Transporter, Bauflugzeuge etc. (anders als die bodengebundenen Militaria) auch ganz individuell bewaffnen lassen. Grundsätzlich läuft die Geschichte in Echtzeit ab, solange man den Lauf der Dinge nicht mit einem Mausklick beschleunigt. Wenn irgend etwas Besonderes passiert, wird der Spieler darüber per Bildschirmtext und Sprachausgabe informiert, zudem kann er die letzten 200 Ereignismeldungen jederzeit noch einmal nachlesen. Was hat man nun selbst zu tun, sobald die



Die Basis in ihrer ganzen Pracht

Hier wird Erz geschürft



Wo kommen nur all die kleinen Panzer her?



Die Karte im Überblick

wichtigsten Gebäude erst einmal stehen? Jede Menge, denn im Prinzip ist man hier für alles zuständig, und zwar ganz alleine. So muß man etwa darüber entscheiden, ob das geförderte Erz in der eigenen Basis verwendet oder besser verkauft wird, um neue Bauvorhaben zu finanzieren. Des weiteren sollte man die bereits bestehenden Fabrikanlagen schnellstens ausbauen, um so die Produktion neuer Roboter- und Flugzeugtypen etc. zu ermöglichen. Auch das regelmäßige Update der Steuersoftware für die verschiedenen Betriebe darf keinesfalls vergessen werden. Die beweglichen Einheiten werden über die Pulldown-Menüs auf Patrouillengang oder in die Schlacht geschickt; dabei ist man allerdings auf die strategischen Entscheidungen beschränkt (wer fliegt mit wem in welcher Reihenfolge?), während sich das eigentliche Kampfgeschehen nicht mehr beeinflussen läßt – hier darf der User dann nur noch kleine Animationen bewundern und seinen Blechkriegern die Daumen drücken.

So schön das alles ist, so wenig überzeugt Total Control leider hinsichtlich der Präsentation: Die kärglich animierte SVGA-Grafik läßt sich bestenfalls als zweckmäßig bezeichnen, und die wahlweise in VGA oder SVGA darstellbaren Zwischensequenzen ma-



Das Hauptquartier

Ein Luftangriff wird abgewehrt

chen trotz Rendering auch nicht viel her. Die Sprachausgabe und die paar versprengten Geräusche kann man gerade mal so durchgehen lassen, dagegen wäre die Ethno/New Age-Musikbegleitung durchaus hörensenswert – würde sie sich nur nicht so schnell wiederholen. Zu allem Überfluß hat auch die Steuerung allerlei Macken. In den wenig benutzerfreundlichen Menüs verlickt man sich nämlich häufig und landet irgendwo, bloß nicht da, wo man wirklich hin wollte. Aufklärende Querverweise fehlen, dafür verlangt das Programm des öfteren nach ei-

nem Doppelklick, wo im Grunde einer völlig genügen würde.

Letztlich gewöhnt man sich aber an diese Eigenheiten und hat irgendwann auch tatsächlich die totale Kontrolle über Total Control. Zudem stimmen bei dem Sternenstrategical auch Komplexität und das Preis/Leistungs-Verhältnis: Wer uns nicht vertraut, darf das gerne selbst kontrollieren! (mash)

Total Control (Akoda/Software 2000)

Spartanisch präsentierte Kolonisten-Sim à la „Masters of Orion“.

GRAFIK	55%
SOUND	68%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	74%



71%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 69,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 35 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA/VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Ultrasound
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



Die letzten Geschehnisse auf einen Blick

Im Hangar werden die Flieger verwaltet

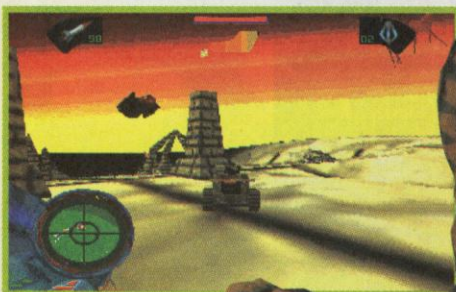


SCORCHED PLANET

Die junge Spieleschmiede Criterion legt als Debüt eine Ballerei mit strategischem Tiefgang vor, auf die auch ein Softwarehaus mit wesentlich mehr Erfahrung stolz sein könnte: Feuer frei zur Mission verbrannte Erde!



Aus dem Intro



Der Panzer

Die Innenansicht



Der namensgebende („verkohlte“) Planet ist die Erdkolonie Dator 5, die im Jahre 2230 von den Voraxianern angegriffen wird. Als Retter in der Not erscheint der Spieler mit seinem Multifunktionsraumschiff, das sich auf Knopfdruck hin in einen Panzer verwandelt – natürlich funktioniert der Morphingprozeß auch umgekehrt. Mit diesem Supervehikel soll man nun in sieben Zonen möglichst viele Siedler aufsammeln und in Sicherheit bringen. Die ersten der insgesamt 19 Missionen erinnern dabei noch an eine 3D-Variante von „Defender“, während die Sache im weiteren Verlauf immer strategischere Züge annimmt: Bald liegt der Vergleich mit „Magic Carpet“ schon wesentlich näher. Daher können die Siedler hier auch nicht einfach in Ruhe ihre Rettung abwarten; sie müssen ihrerseits kleine Aufträge für den Spieler

erledigen und z.B. Verteidigungskanonen besetzen oder nach versteckten Spritvorräten suchen. Recht ungewöhnlich für ein Ballgame ist auch, daß man seine Gegner durch den Abwurf sogenannter A- oder R-Trons abschrecken bzw. anlocken kann. Darüber hinaus darf man Hanggleiter und Gegengifte an die Schutzbefohlenen verteilen, und selbstverständlich existieren auch die genretypischen Spielelemente. So lassen sich zehn Waffen vom simplen Laser bis zur Atom bombe finden und gegen die in zwanzig Sorten vorrätigen Aliens einsetzen. Recht so, den Bieestern sieht man es ja teilweise schon an der schuppigen Nasenspitze an, daß sie gerne mal einen saftigen Kolonistenschenkel verspeisen! Besonders unterhaltsam ist der Netzwerk-Modus für bis zu acht

Eine von neun Außenansichten
Das Raumschiff

Scorched Planet (Criterion/Virgin)

Originelles Shoot'em Up mit strategischen Elementen für DOS und „Win 95“.

GRAFIK	78%
SOUND	74%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	78%



76%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX, besser ein P100
SPEICHER:	8 MB, 30 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16
EINGABE:	Joystick, Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

SF-Helden, die dafür nur eine einzige CD benötigen. Aber auch Solisten haben dank der soliden Steuerung viel Spaß, lediglich die häufig gebrauchte Morphing-Taste („Ende“ auf dem Keyboard) ist etwas unglücklich platziert. Der fein texturierten Grafik merkt man ihre Polygonatur dafür kaum noch an, und die Animationen sind zumindest auf einem Pentium sehr flüssig. In Kürze sollen übrigens noch spezielle Versionen für 3D-Beschleunigungskarten wie die „Matrox Mystique“ nachgeschoben werden. Last not least gibt's nette FMV-Zwischensequenzen und eine stimmungsvolle Soundkulisse: Was will man von einem Softwaredebüt mehr verlangen? (mm)

DAS MAGAZIN, AUF DAS EINE GANZE BRANCHE GEWARTET HAT!



**Gegen
Gewerbenachweis
gratis!**

**HALBJAHRES-
ABO
für nur
30,-DM**

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insider für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/93 45-0, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte insider abonnieren
und bezahle durch
Bankabbuchung: ☐

Name/Vorname

Kontoinhaber

Straße/Hausnummer

Konto-Nr.

PLZ/Wohnort

Geldinstitut

Datum/1. Unterschrift

Bankleitzahl

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.
Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

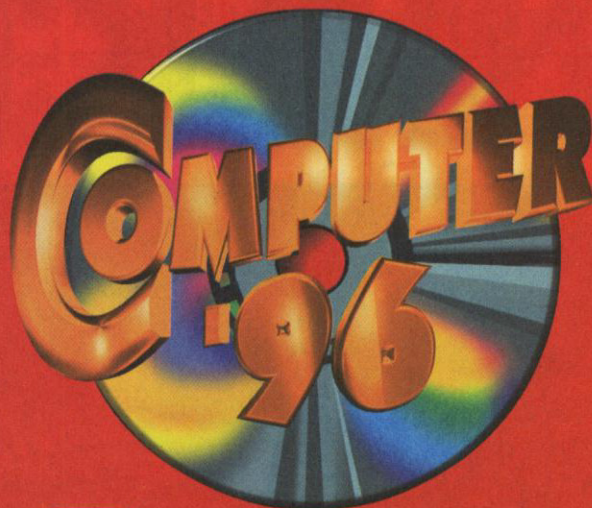
per Vorauskasse: ☐
Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

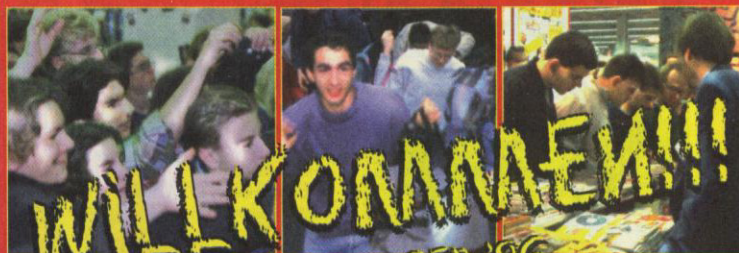
Datum/2. Unterschrift

ERLEBEN! INFORMIEREN! KAUFEN!

»Eine der erfolgreichsten
Computer-Messen Europas«



**Computer
Online
Multimedia
Entertainment**



WILLKOMMEN!!!
15. - 17. NOVEMBER '96
MESSEGELEND KÖLN, HALLE 10+12

INFOHOTLINE

TEL: 08642/89995

HTTP://WWW.ICP-VERLAG.DE

Eine Gemeinschafts-
veranstaltung von:



ICP GmbH & Co. KG
Fax 08 106 / 34 238



Gesellschaft für
Veranstaltungen und
Marketing mbH
Fax 02 34 / 94 688-44

KARTENSERVICE

___ Karten Erwachsene à 23 DM ___ DM
___ Karten Schüler/Studenten à 18 DM ___ DM
GESAMTPREIS ___ DM

(Versand nur gegen Vorkasse. Bitte Eurocheck beilegen.)

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Unterschrift:

ICP, Kartenservice, Innere-Cramer-Klett-Str. 6, 90403 Nürnberg

NIHILIST



Erfahrenen Spielern mußten da eigentlich früheste Kindheitserinnerungen hochkommen: In einer fernen Zukunft werden in sogenannten Kraals sportliche Wettkämpfe ausgetragen, bei denen sich wage-

Da kommt natürlich kaum Freude auf über die variable Pilotensicht, die paar Animationen, die „Asteroids“-Zwischenspiele oder die ordentlichen Musikstücke und Sounds. Höchstens die laienhafte Übersetzung der Screentexte unterhält für eine Weile: Beinahe wünscht man sich hier

„Tempest 2000“ zurück – das sah zwar auch nach nichts aus, war aber viel fetziger! (rl)

Nihilist
(Philips Media)

**Dürftig präsentierte und langweilige
3D-Ballerei.**

GRAFIK	48%
SOUND	62%
STEUERUNG	45%
MOTIVATION	33%



39%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486/DX2
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 16 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus, Tastatur, Stick
AUSGABE:	Komplett deutsch

EAGLE



AH - 64 Longbow	DV	78,90
ATF - Adv. Tact. Fighter	DV	78,90
Battle Isle 3	DV	68,90
Battle Race	DA	67,90
Bleifuß 2	DV	55,90
Chronicles of the Sword	DV	75,90
Civilization 2	DV	76,90
Command & Conquer	DV	79,90
Command & Conquer - Data	DV	24,90
Command & Conquer 2	DV	87,90
Command & Conquer (Win95)	DV	87,90
Crusader - No Regret	DV	64,90
Cyberia 2	DV	79,90
Daggerfall	DV	79,90
Das schwarze Auge 3	DV	39,90
Death Gate	DV	74,90
Deathkeep (Win95)	DA	69,90
Der Planer 2	DV	73,90
Die Fugger 2	DV	74,90
Die Schl. in den Ardennen	DV	69,90
Die Hard Trilogy (Win95)	DV	74,90
Die Pandora Akte	DV	74,90
Die Siedler 2	DV	68,90
Dungeon Keeper	DV	72,90
Elisabeth 1.	DV	89,90
Fantasy General	DV	67,90
FIFA-Soccer 96	DV	79,90
Formula 1 Grand Prix 2	DV	94,90

Gearheads	DV	49.90
Gene Wars	DV	81.90
Hardline	DV	59.90
Heart of Darkness	DV	84.90
Lands of Lore 2	DV	84.90
Martini Racing	DV	24.90
Mechwarrior 2 (Win95)	DV	74.90
Megarace 2	DV	54.90
NBA Live 96	DV	79.90
NHL Hockey 96	DV	79.90
NHL Pow. Hockey 97 (Win95)	DV	59.90
Olympic Games	DA	64.90
Olympic Soccer	DA	64.90
Phantasmagoria 2	DV	88.90
Powerplay Hockey	DA	59.90

Rebel Assault 2	DV	79,90
Schleichfahrt	DV	77,90
Silent Hunter	DV	69,90
Silent Thunder	DV	84,90
Simon the Sorc. 2 (Win95)	DV	89,90
Sonic CD	DV	54,90
Speed Haste	DA	59,90
Star Trek-Deep Space Nine	DA	68,90
S.T.O.R.M	DV	73,90
Syndicate 2 - Wars	DV	79,90
Toonstruck	DV	79,90
UEFA Euro 96	DV	74,90
Virtua Fighter (Win95)	DA	74,90
Warcraft 2 - Data	DV	29,90
Warcraft 2	DV	74,90
Wing Commander 3	DV	33,90
Wing Commander 4	DV	78,90
Worms	DV	64,90
Z	DV	69,90

... und weitere auf Anfrage!

Versand nur im Inland. Ab DM 250 portofrei.
Vorkasse plus DM 7,90 (Euroscheck bis DM 400).
Nachname plus DM 10,90 zzgl. Zahlkartengebühr.
Für bestellte und annahmeverweigte Ware
berechnen wir pauschal DM 20!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

J. Hartmann & P. Klinger GbR

Tel 06142 / 59690 • Fax 06142 / 562170

An den Weiden 36 • 65428 Rüsselsheim

MULTISOFT

Inhaber Uwe Florenz

T-Online Florenz#

Internet: <http://www.trv.de/multisoft>

Bestelltelefon:

03762/6004

oder
00700/0005

03762/6005
(Angefordert)

(Anrufbeantworter)
FAX 03762/604

FAX 03/62/6016

PC CD-Rom		Master of Orion 2 *		Kinder	
Alibon	DV 39.90	Master of Magic	DV 39.90	Alice im Wunderland	DV 52.90
AH-64D Longbow	DV 85.90	Mech Warrior 2	DV 86.90	Aldous: Deutsch, Mathe ja	DV 75.90
Azrael's Tear	DV 69.90	Myst	DV 69.90	Burg Drachenstein	DV 49.90
Arcade America *	DV 45.90	NBA Live 96	DV 86.90	Der Zauberisch *	DV 42.90
Bad Mojo	DV 79.90	NHL Hockey 95	DV 35.90	Der Froschkönig	DV 35.90
Big Red Racing	DV 65.90	NHL Hockey 96	DV 86.90	LexiKIDS	DV 78.90
Baphomets Fluch *	DV 85.90	Normality	DV 76.90	Leonardos Lernabenteuer	DV 69.90
Caesar 2	DV 89.90	Olympic Games	DV 69.90	Tom & Jerry	DV 59.90
		Olympic Soccer	DV 69.90		
Chronicle of the Sword	DV 79.90	Panzer General 2	DA 69.90	Sonstiges	
Civilisation 2	DV 85.90	Risiko	DV 79.90	ARAL Deutschl.od.Euro.	DV 69.90
Command & Conq. 2 *	DV 88.90	Rayman	DV 63.90	Biokle-Meine Rezepte	DV 56.90
Cyberia 2	DV 76.90	Ripper	DV 85.90	Fahrschule	DV 49.90
D	DV 39.90			Geo Route (Win)	DV 49.90
Daggerfall *	DV 89.90	Bei Einzelbestellung von :		Ikarus Translater Pro	39.90
Death Gate *	DV 86.90	Schatten über Riva* DV 39.90		Ikarus Engl., Span.oder Ital	35.90
Discworld 2 *	DV 89.90	für 6.- DM+3NN Versandkosten		Meyer: Wie funktioniert das ? 125.90	
Der Seelenturm	DV 29.90	Sonic	DA 59.90	Eine kurze Geschichte d.Zeit	89.90
Die Reise des Th.BlaulAdler	65.90	Schleichfahrt *	DV 79.90	Erlebnis Mensch	DV 62.90
Diablo *	DV 68.90	Shannara	DV 76.90	Gr. Schummel-Spiele Buch	29.90
Decathlon Olymp.Zehnk.	DV 69.90	Silent Hunter	DV 69.90	Mackensen: Deutsche Recht-	
Die Fugger 2	DV 89.90	Space Marines	DV 39.90	schreibung (Win)	DV 29.90
Die Siedler 2	DV 75.90	Star Trek Deep Space 9	DA 79.90	Bertelsmann	
Dungeon Keeper *	DV 89.90	Star Trek Klingons	E 89.90	-Universalexikon'97 *	DV 75.90
Dungeon Master 2	DV 86.90	Stonekeep	DV 65.90	-Tierlexikon	DV 75.90
Deathspell	DA 76.90	S.T.O.R.M. *	DV 79.90	-Lexikon Geschichte	DV 75.90
Earthworm Jim (Win)	DV 76.90	Synicate plus	DV 35.90	-Lexikon Wirtschaft	DV 75.90
Elisabeth 1	DV 89.90	Synicate Wars *	DV 69.90		
Flottenmanöver *	DV 86.90	Terra Nova-Strike Force	DA 79.90		
Fantasy General	DV 76.90			Zubehör	
F1 Grand Prix 2	DV 99.90	Schriftl. Bestellung		A&A Twin	39.90
F1 Manager 96	DV 76.90	an		C&H Flight Stick Pro	124.00
Gabriel Knight 2	DV 89.90	Multisoft		C&H Pedals Pro	194.00
Gene Wars	DV 86.90	Inh. U.Florenz		Thrustmaster XL Action Joyst.	69.00
Heart of Darkness	DV 98.90	Hauptstr.1a		Thrustm. Grand Prix Lenkrad	165.90
Hugo 4 *	DV 69.90	08439 Lauterbach		Creative Labs	
Hind *	DV 69.90			SB AWC 32 PnP	365.00
Kingdom of Magic	DV 78.90			SB 16 PnP	179.00
Lands of Lore 2 *	DV 89.90				

Preise in DM.
Änderungen und Irrtümer
vorbehalten! Annahmever-
weigerungen sind
gebührenpflichtig!
DV = Deutsche Version
DA = Deutsche Anleitung
E = Englische Version

Toonstruck *	DA 86.90
Tie Fighter	DV 79.90
Tomb Raider *	DA 79.90
Urban Runner	DV 75.90
Vollgas	DV 59.90
Warkraft 2	DV 82.90
Wing Commander 4	DV 88.90
Wodruff and the Schni.	DV 39.90
Z	DV 76.90
Zack Nemoie *	DV 89.90

Versandkosten:
Postnachnahme:
9.50 +3.00 Gebühr
Vorkasse: 6.50
Über 400 Spiele !!!

Der konsolidierte Igel

SONIC CD

Kein Einstand nach Maß allerdings für das Firmenmaskottchen, denn es sondiert das ungewohnte PC-Terrain ausgerechnet mit einem seiner weniger gelungenen Plattform-Ausflüge. Warum nicht gleich eine rundum feine Igelei wie „Sonic & Knuckles“? Und warum nicht zumindest eine aufgebohrte Präsentation: Das Intro sieht grauenerregend aus, und der 64-Farben-Look des Spiels vermag heute auch nicht mehr zu überzeugen. Mag die Gerüchteküche also über PC-exklusive Geheimlevels orakeln, im großen und ganzen handelt es sich hier nur um die 1:1-Konvertierung eines alten Konsolen-Titels.

Dessen ungeachtet zeichnen sich die sieben in teils labyrinthische Abschnitte unterteilten Welten durch Tempo, Raffinesse und spielerische Qualität aus. Man lenkt den blauen Hüpfen durch multidirektional scrollende Phantasielandschaften (darunter eine extrarasante Flipper-Stage), weicht dabei den Schergen des üblen Dr. Robotnik aus oder plättet sie mittels Kopfsprung. Durch gekonntes Tastatur- bzw. Stick-Handling vermag Sonic zudem Superhüpfen und Turbostarts hinzulegen, um Angreifer oder Felsblockaden problemlos aus der Bahn räumen zu können. Oft finden sich auch noch Laufschuhe, Schilde oder Extraleben. Außerdem trifft man auf Wegmarkierungen, an denen verstorbene Igel (dreimal) wiederbelebt werden.

Eher als kleiner Gag gedacht sind die Teleporter, welche den Blaumann in eine von drei

Wer mit den 16-Bit-Konsolen auch Segas Hausigel ausgestorben glaubte, irrt gewaltig: Dank dieser Konvertierung eines drei Jahre alten Mega CD-Games düst der bonbonbunte Turböhüpfen nun auch über PC-Plattformen.



Einer der hübscheren Abschnitte...

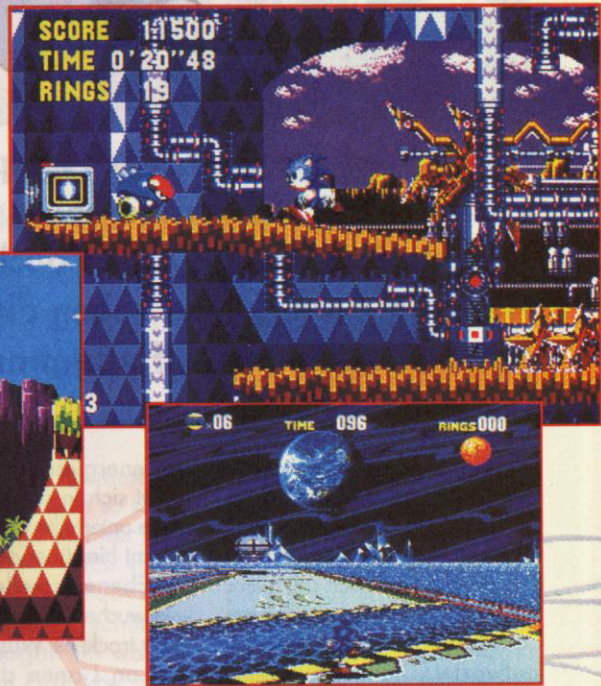
Epochen (Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft) beamen. Hier variiert nämlich nur die Optik, während sich am Levelaufbau nichts ändert. Entscheidender ist daher das Einsammeln allüberall verstreuter Goldringe: 50 davon ebnen den Weg zu einem flotten 3D-Bonusrennen, und solange Sonic mindestens einen bei sich trägt, können ihm Gegnerkarambolagen wenig anhaben. Durch das clevere Design und unendlich viele Continues

nebst Speicheroption sind schnelle Erfolgserlebnisse garantiert, während u.a. Rennen gegen die Zeit in ausgewählten Abschnitten für Abwechslung sorgen.

Unterstützt wird der Spaß durch mehr als drei Dutzend feiner Dance- und Techno-Tracks, abgemildert durch das dezente Ruckeln der Grafik. Besonders junge Hüpfen dürfen also durchaus ein Plattform-Tänzchen mit Sonic CD wagen. (rl)



Loooooping!



Ein 3D-Bonusmarsch

Sonic CD
(Sega)

Der Konsolen-Igel sucht erstmals unter „Windows“ die Plattformen heim.

GRAFIK	67%
SOUND	74%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	71%



72%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 69,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem P75
SPEICHER:	8 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatibel, CD-Audio
EINGABE:	Tastatur, Stick
AUSGABE:	Komplett deutsch

DAS GEHEIMNIS VON FOODY

Für ein Werbespiel ist dieses Jump & Run mit knapp 50 Märkern ja etwas teuer – doch dafür enthält es eben auch kaum Werbung. Statt dessen haben die Sponsoren bei Danone auf vitaminreiches Gameplay geachtet.

Die Plattformen wurden vom Danone-Institut für Ernährung in Auftrag gegeben, weshalb die digitale Referenz der Pudding-Firma nun auch mit allerlei Wissenswerten zum Thema „ausgewogene Ernährung“ aufwartet. Die Infos wurden einmal um das Game herum gestrickt, zum anderen klärt eine der Packung beiliegende Broschüre auf rund 35 Seiten über Kalorien, Ballaststoffe etc. auf. Nicht mehr ganz taufrisch ist dagegen die Hintergrundgeschichte, laut der ein kleiner Erdenbürger namens Daniel darben den Aliens auf der Suche nach Lebensmitteln behilflich sein soll.

Das energiespendende Futter findet sich in sieben abschnittsweise unterteilten Welten. Daniel turnt hier über das in mehreren Ebenen scrollende Geäst wild wuchernder Wälder, durchquert trockene Wüsten, hangelt sich an Lianen durch einen Dschungel oder schlägt sich in der Arktis mit Schneemännern und Eismücken herum. Vor zu tiefen Stürzen oder zu weiten Sprüngen sei dabei gewarnt,

da im nicht einsehbaren Plattform-Nirwana oft Kakteen, Spinnen und andere Gefahren lauern. Ganz fair geht es also bei der Verteidigung der vier Bildschirmleben (bzw. des Energievorrats) nicht immer zu, doch erleichtern Rücksetz- und Speicherpunkte dem Hüpfhelden die Arbeit. Dazu kommen eine Wasserpistole und Wurfobst, falls Sprungvermögen, Timing und Geschick mal nicht mehr ausreichen – was insbesondere im Kampf gegen die Endgegner gilt. Allerdings ist die Muni knapp bemessen; um so begrüßenswerter ist da die Unterstützung durch Trampolin-Schildkröten oder Papageien-Lufttaxis. Und auch die Möglichkeit, via Cursortasten den Screenausschnitt etwas verschieben zu können, mag Daniel das eine oder andere Mal die Haut retten.



Rumble in the Jungle



Man hängt so rum



Da kräuseln sich die Stacheln



Ein Endgegner fängt Feuer



Das Eis ist heiß

Alles in allem also ein schweres, aber auch abwechslungsreiches Hüpfical, das nicht zuletzt durch Präsentation besticht: Die knallbunten und liebevoll animierten Plattform-Szenarien mit ihrer knuddeligen Bevölkerung erinnern stark an Ubi Softs exzellenten „Rayman“. Auch die unaufdringliche Soundkulisse kann sich hören lassen, weshalb wir mal gnädig über das nervtötende Zwischenspiel (Sortieren von Lebensmitteln nach ihrem Nährwert) und die nicht vollständig mit „Win 95“ korrespondierende Tastaturbelegung hinwegsehen wollen. Hüpfen ist ja sooo gesund... (rl)

Das Geheimnis von

Foody

(Danone)

Jump & Run mit ernährungspädagogischem Hintergrund.

GRAFIK	74%
SOUND	70%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	74%



72%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 49,- DM

DATENTRÄGER:	3 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386er
SPEICHER:	4 MB RAM, 8 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster & Kompatibel
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



Ein fesselndes Erlebnis

Clifs Gegner wurden ebenfalls umgetauft und heißen jetzt Glox: Die Biester haben den von Amazonen bewohnten Planeten Pleasure 6 (nomen est omen?) besetzt und zu ihrem privaten Truppenübungsplatz umfunktioniert. Der zu Hilfe gerufene Nachwuchsheld soll nun dessen 24 auf sechs Szenarien verteilte Levels von ihnen säubern.

Bevor sich der Ausgang im jeweiligen Spielabschnitt öffnet und das Paßwort zum nächsten erscheint, müssen freilich erst sämtliche Missionsziele erfüllt sein. Dabei kann es sich um die Befreiung gefesselter Amazonen oder einfach um das Umliegen bestimmter Schalter handeln. Aber es tauchen noch mehr genretypische Features auf: Drei Schwierigkeitsgrade und eine Highscoreliste sollen für die Langzeitmotivation sorgen, während der Sechserpack Endgegner nebst vorgeschicktem Kanonenfutter mit vier verschiedenen Waffen bekämpft wird –

die sich mit Power-Ups kräftig aufmöbeln lassen. Darüber hinaus gibt es Extraleben, Energieauffrischer, Zeitboni (für die Einblenddauer der Übersichtskarte) sowie Nachschub an blauen Bohnen.

Der bereits für das Adventure „Chewy“ verantwortliche Grafiker Carsten Wieland ist hier seinem Stil treu geblieben und hat wieder eine hübsch bunte Comicwelt entworfen. Auf High-End-PCs flimmern die Animationen und bis zu drei Parallaxebenen auch recht flüssig über den Bildschirm, nur mit der Spielbarkeit sieht es dann weniger toll aus – daher sollte man lieber ein leichtes Ruckeln in Kauf nehmen und den Rechner per Optionsmenü ausbremsen. Das Bestehen gegen die nicht immer

CLIF DANGER

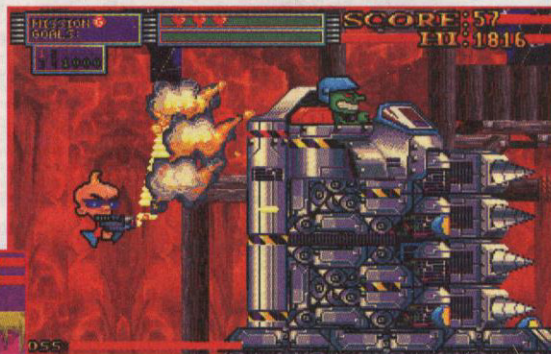
Helden müssen flexibel sein: Als „Chewy“ bekämpfte er in Diensten Blue Bytes die grünhäutigen Borks – mit neuem Namen und Outfit ausgestattet, hüpft Clif nun für CDV durch das Plattformreich Pleasure 6.

fair agierenden Feindesmassen ist nämlich auch so schon schwer genug, weil der gute Clif immer nur nach vorne ballern kann. Wer auch noch mitten im Sprung schießen will, muß sogar ein wahrer Virtuose am Pad bzw. Stick sein. Das gilt erst recht, wenn der Screen gelegentlich zu rotieren beginnt, was ein zwar witziger, aber eben auch sehr verwirrender Gag ist.

Last but not least passen die Sound-FX und der fetzige Techno-Soundtrack gut zum schweißtreibenden Gameplay – das wiederum kann letztlich aber wohl doch nur ausdauernden Action-Spezialisten gefallen. (st)



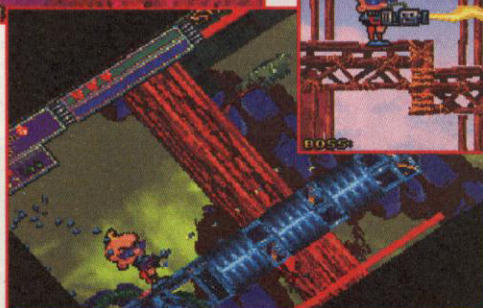
Alles spiegelt...



David gegen Goliath



Orientierung à la carte



...und dreht sich!

Clif Danger (New Generation Software/CDV)

Kunterbuntes Comic-Hüpfal für Joystick-Virtuosen.

GRAFIK	69%
SOUND	66%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	61%



63%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 2 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster & Kompatibel
EINGABE:	Tastatur, Pad, Stick
AUSGABE:	Komplett deutsch

PC-Games

Abuse (dt.)	69,99
Addams Family Pinball *	79,99
Affaire	74,99
AH-64D Longbow (dt.)	89,99
Air-64D Longbow Mission Disk *	39,99
Albus 2 (Win95, dt.) *	79,99
Alien Incident (dt.) *	59,99
Alien Trilogy *	59,99
Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69,99
Ancient Empires (dt.)	79,99
Annul of Dawn (dt.)	79,99
Ascendancy (dt.)	59,99
A.T.F. (dt.)	89,99
A.T.F. Mission Disk (dt.) *	39,99
Atrópolis 2097 (dt.) *	69,99
Azrael's Tears (dt.) *	79,99
Bad Mojo (dt.)	69,99
Baku Baku Animal (dt.)	59,99
Baldies (dt.)	69,99
Baphomet's Fluch (dt.)	79,99
Battle Arena Toshinden (dt.)	69,99
Battle Cruiser 3000 AD (dt.) *	69,99
Battle Isle 3 (dt.)	79,95
Bazooka Sue *	89,99
Battle Isle 3 (dt.)	69,99
Bleed 2 *	69,99
Bug!	59,99
Capitalism (dt.)	79,99
Chaos Overlords (Win95, dt.) *	79,99
Chartbreaker (dt.)	69,99
Chessmaster 5000 (dt.) *	79,99
Chronicles of the Sword	79,99
Civil War General (dt.)	79,99
Civilization 2 (dt.)	79,99
Clandestiny (dt.) *	79,99
Comm. & Conquer 1 (dt.)	79,99
Comm. & Conquer 1 (SVGA, dt.) *	79,99
Comm. & Conquer 2 (dt.) *	89,99
Comm. & Conquer Mission Disk (dt.)	25,99
Complete Onside Soccer	89,99
Conquest of the New World (dt.)	79,99
Crusader - No Regret (dt.) *	69,99
Cyberia 2 (dt.)	89,99
Cyber Gladiators (dt.) *	69,99
Cyberstorm (dt.)	79,99
Daggerfall - Elder Scrolls 2 (dt.) *	99,99
Deadline	79,99
Deadly Skies *	79,99
Death Gate *	79,99
Demonworld *	89,99
Der Planer 2 (dt.) *	79,99
Der Produzent (dt.) *	79,99
Descent 2 incl. limit. 3D-Mauspad	79,99
Destruction Derby	99,95
Diablo (dt.) *	79,99
Die gr. Schlacht in den Ardennen *	69,99
Die Fugger 2 (dt.)	79,99
Die Hard Trilogy (dt.) *	79,99
Die Schlumpfe (dt.)	69,99
Die Siedler 2 (dt.)	69,99
Discworld (dt.)	89,95
Doppelkopf (dt.)	39,00
Down in the Dumps (dt.) *	79,99
Dungeon Keeper (dt.) *	79,99
Earthsiege 2: Skyforce (dt.)	79,99
Earthworm Jim 2 incl. 1 (dt.)	69,99
Elisabeth I. (dt.)	89,99
Elk Moon Murder *	79,99
F1 Manager '96 (dt.)	79,99
Fantasy General (dt.)	69,99
Fast Attack (dt.)	69,99
FIFA Soccer '96 (dt.)	59,99
Flying Corps (dt.) *	89,99
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99
FPS Baseball '96	69,99

PC-Games

Fritz 4 (Schach)	139,99
FS Flugsimulator 5.1 (dt.)	119,95
FS Scenery Europe 2	69,99
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99
Gearheads (dt.)	49,99
Gender Wars	79,99
Genes Machine *	69,99
Genes Wars (dt.) *	89,99
Golden Gate Killer (dt.) *	69,99
Gothic Machines *	69,99
Grand Prix Manager (dt.)	59,99
Guts 'N' Garters (dt.) *	89,99
Hanse *	39,99
Hardline (dt.) *	69,99
Harpoon MM Admiral's Pack *	79,99
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	69,99
Hattrick Wins! (Ikaron) *	79,99
Heart of Darkness *	99,99
Hexagon Kartell (dt.) *	99,99
Holiday Islands (dt.) *	89,99
Holmes 2: Rose Tattoo (dt.) *	89,99
Hugo	79,99
Into the Void (dt.) *	79,99
Lands of Lore 2 (dt.) *	99,99
Lighthouse (dt.) *	89,99
Madden Football '97 *	69,99
Mad TV 2 (dt.) *	79,99
Magic the Gathering *	89,99
Manic Karts	39,99
Martini Racing	25,99
Master of Orion 2 (dt.) *	89,99
Maxx (dt.) *	79,99
McLaren at LeMans (dt.) *	89,99
Mechwarrior 2: Mercenaries (dt.) *	89,99
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99
Megacore 2 (dt.) *	59,99
Monopoly	69,99
Moto X *	79,99
Mutation of J.B. (dt.) *	99,99
Myst (dt.)	69,95
NBA Live '96	89,99
Need for Speed Special Ed. (dt.)	89,99
NHL Hockey '97 *	79,99
Normality Inc. (dt.)	79,99
Nuke It *	49,99
Olympic Games	69,99
Olympic Soccer *	69,99
Orion Burger *	69,99
Pandora Akte (dt.) *	79,99
PBA Bowling	59,99
Petko (dt.) *	69,99
Phantasmagoria (dt.)	99,99
Pinball Time Bomb *	59,99
Pole Position (dt.)	89,99
Police Quest SWAT	79,99
Powerplay Hockey *	69,99
Privater - The Darkening (dt.) *	89,99
Project Paradise *	89,99
Pro Pinball - The Web	49,99
Quest for Glory Collection	69,99
Rebel Assault 2 (dt.)	89,99
Return Fire (dt.)	79,99
Riddle of Master Lu (dt.)	89,99
Ridge Racer *	59,99
Ripper (dt.)	79,99
Road Rash *	89,99
Safecracker *	79,99
Schatten über Riva (DSA 3, dt.) *	39,99
Schleichfahrt (dt.) *	89,99
Scorched Planet *	69,99
Sens. World of Soccer Euro Ed.	59,99
Shannara (dt.)	79,99
Shell Shock (dt.)	79,99
Silencer (dt.) *	69,99
Silent Hunter (dt.)	79,99
Silent Thunder (dt.)	79,99
Slim City 2000 Collection (dt.)	99,95
Sonic CD *	59,99
Space Academy *	79,99
Space Bucks (dt.)	69,99
Space Hulk - The Blood Angels	89,99
Speed Haste	59,99
Speed Rage	69,99
Spud (dt.) *	69,99
StarCraft (dt.) *	89,99
Starfighter 3000	89,99
Star Trader (dt.) *	69,99
Star Wars Collection: Rebel Assault	59,99
X-Wing, Star Wars Screen Saver	79,99
Stefan Effenberger: Der Coach *	89,99
S.T.O.R.M. (dt.) *	89,99
Syndicate Wars (dt.) *	79,99
Terminator: Future Shock	79,99
Terra Nova	79,99
Terror Trax *	39,99

PC-Games

TFX EF 2000 Special Edition (dt.) *	69,99
The Dig (dt.)	79,99
The Hunt *	69,99
Theme Hospital (dt.) *	79,99
The Muppets Inside *	69,99
The Simpsons *	69,99
This Means War! (dt.)	79,99
Thunderhawk 2	79,99
Tie Fighter (dt.)	79,99
Time Commando (dt.) *	75,99
Tiny Troops *	79,99
T-Mek (dt.) *	79,99
Toonstruck *	79,99
Total Control (dt.) *	49,99
Touché - 5th Musketeer (dt.)	69,99
Tunnel B1 (dt.)	89,99
Urban Runner (dt.)	69,99
Viking - Strategy of Ultim. Conqu. *	69,99
Virus Fighter *	75,99
Virtual Snooker	79,99
Vollgas - Full Throttle (dt.)	59,99
WarCraft 2: Tides of Darkness (dt.)	79,99
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99
Westwood Comp.: Lands of Lore	79,95
Legend of Kyandia 1-3, Dune 2	79,95
White Lines: IndyCar 1 + Track Pack	59,99
Grand Prix 1, Super Karts	59,99
Win Commander 4 (dt.)	99,99
WinSkat (dt.)	39,99
Worms	69,99
Worms Data-CD: Reinforcements	39,99
X-Car *	79,99
Z (dt.)	69,99
Zorks - Cartoon Network (dt.) *	89,99
Zork Nemesis	79,99

PC-Games

1942 - Pacific Air War	39,99
7th Guest	19,95
Aces Collection: Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron	49,95
Aces of the Deep (dt.)	49,99
Aces over Europe	19,99
Albion (dt.)	29,99
Alone in the Dark 1 (dt.)	29,99
Arcade America (dt.)	AKTION!
Armored Fight (dt.)	39,99
Aufschwung Ost (dt.)	29,99
Battle Bugs (dt.)	29,99
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan (dt.)	29,99
Beneath A Steel Sky	19,95
Betrayal at Kronor	19,99
Biografie (dt.)	29,99
Bonaparte ("Risiko"-Spiel)	19,99
Burning Steel 4	39,99
Caesar 1	19,99
Caesar 2 (dt.) AKTIONSPREIS:	49,99
Carrier Strike Force & Dawn Patrol	39,99
Chewy - Esc von F5 (dt.)	29,99
Civilization	39,95
Comanche incl. Missions (dt.)	39,99
Creature Shock (dt.)	19,99
Crusade (dt.)	19,99
Cyberia	39,99
Daedalus Encounter (dt.)	29,99
Das Amt (dt.)	19,99
Das Schwarze Auge 1, 2 (dt.)	je 29,95
Der Druidenzirkel (dt.)	39,99
Der Prätizier (dt.)	39,99
Der Reeder (dt.)	19,99
Desert & Jungle Strike	komplett
Die Siedler (dt.)	29,99
Dune 2 (dt.)	39,95
Dungeon Master 2 (dt.)	29,99
EarthSiege 1 (dt.) *	19,99
Even More Incredible Machine (dt.)	19,99
Evolution - Humans 3 (dt.)	29,99
FIFA Soccer (dt.)	29,99
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99
Freddy Pharkas (dt.) *	19,99
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99
Goblins 3	19,99
Hexen	AKTIONSPREIS
Hexen Mission Disk	29,99
History Line 1914-1918 (dt.)	29,99
Höhlenwelt Saga (dt.)	19,99
Hollywood Pictures	29,99
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99
Indiana Jones Desktop Adv. (dt.)	29,99
IndyCar Racing	19,95
Inferno + T.F.X. (dt.)	komplett
Jagged Alliance (dt.)	29,99
Kingdom: The Far Reaches	9,99
Kings Quest 6	19,99
Kings Quest 7 (dt.)	39,99

PC-Games

Klik & Play (dt.)	29,99
Knights of Xentar (dt.)	29,99
Kolumbus (dt.)	19,99
Lands of Lore (dt.)	29,95
Larry 5 (dt.) *	19,99
Legend of Kyandia 2 (dt.)	29,95
Legend of Kyandia 3 (dt.)	19,99
Lemmings 3 (All New World)	29,99
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99
Little Big Adventure (dt.)	29,99
Lode Runner (dt.) *	19,99
Lost Eden *	19,99
Made in Germany: Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif	39,99
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95
Master of Magic (dt.)	29,99
Maximum Road Race	29,99
Megapak Vol.5 (10 Top-Spiele!!!)	79,99
Mega-Tri-Pak: USS Ticonderoga, Cyclemania, Thunderscape	29,99
NASCAR Racing	29,99
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99
North & South	9,95
Novastorm	29,99
Oldtimer (dt.)	19,99
Panzer General 2	39,99
PGA Tour Golf 486 (dt.) *	29,99
Pitfall - Mayan Adventure (dt.) *	29,99
Pizza Connection (dt.)	19,99
Pole Position (dt.)	nur PC 3,5"
Police Quest 4 (dt.)	19,99
Populous 2 & Powermonger	29,95
Prisoner of Ice (dt., incl. Lösung)	29,99
Privateer	29,95
Rebel Assault (engl., dt. Ut.)	29,95
Rüsselsheim (dt.)	19,99
Sam & Max (dt.)	29,99
Shanghai - Great Moments (dt.)	29,99
Sim City Enhanced (dt.)	19,95
Simon the Sorcerer 1 (dt.) *	19,99
Simon the Sorcerer 2 (dt.) *	29,99
Simon 1+2 Power Edition (dt.) *	29,99
Slipstream 5000 (dt.)	19,99
Space Quest 5 (dt.) *	19,99
Space Quest 6 (dt.)	35,99
Star Trek: 25th Anniversary	29,99
Star Trek: Judgement Rites	29,99
Steel Panthers incl. Panzer-Bausatz	39,99
Strike Commander	29,95
Super Street Fighter 2 Turbo	29,99
Syndicate Plus (dt.)	29,95
System Shock (dt.)	29,99
Teamchef (dt.)	39,99
T.F.X.	29,99
Theme Park (dt.)	29,99
Top Gun - Fire At Will (dt.)	29,99
US Navy Fighters (dt.)	29,99
Ultima Underworld 1+2	komplett
Under A Killing Moon (engl.)	29,99
Win Commander 2	29,95
Win Commander 3 (dt.)	35,99
Woodruff & Schnibbele von Az. (dt.)	39,99
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99

PC-Games

10.000 Color Clips	39,99
Alfred Birolek - Meine Rezepte	59,99
Berteismann Universal Lexikon	89,95
D-Info 3.0	39,99
D-Route	29,95
Dogz - der Pausenhund	29,99
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95
Formel 1-Lexikon	39,99
Lexikon des int. Films (dt.)	119,99
M. Python: Ritter der Kokosnuß *	69,99
Organic Art - Screensaver	59,99
PC-Fahrschule	39,95
Print Artist (dt.)	39,99
Quest for Fame - Aerosmith	89,99
Route 66	69,99
RTL Samstag Nacht	49,99
Star Trek: Warrior (dt.) *	69,99
Telekom: Telefonbuch	29,50
Telekom: Gelbe Seiten	69,00
Ultrapack Vol.2 (NEU!!!)	79,99

PC-Games

ADI Lernsoftware	je 79,99
König der Löwen: Malen+Spielen *	79,99
König der Löwen: Zeichentrickfilm	79,99
Pocahontas: Zeichentrickfilm *	79,99
Romy im Erdbeer-Zauberland	39,99
Tom & Jerry (dt.)	59,99
Tuneland (dt.)	79,95

Multimedia-Zubehör

CD Box mit Schloß, stapelbar	29,99
CD-ROM, 8fach, IDE	199,99
Lautsprecher (2x12 Watt)	29,99
Lautsprecher (2x24 Watt, Netzteil)	59,99
Lautsprecher (2x80 Watt, Netzteil)	99,99
Satelliten-Subwoofer-System	299,99
Soundblaster 16 Value IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	269,99
Yamaha DB 50 XG Wavetable	219,99
Yamaha YST M15-Lautsprecher	129,99
3,5" MF 2HD (10er Pack)	5,99

Joysticks

Alfa Twin - Joystickweiche	39,99
CH Flightstick Pro	129,95
CH Pro Throttle	199,99
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Grip Pads (2er Pack)	69,99
Gravis Grip Set (Multiport+Pads)	169,99
Gravis Joystick Analog Pro Clear	49,99
Gravis Joystick "Firebird 2" *	139,99
Gravis Joystick "Thunderbird" *	89,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman-Slipstream 5000	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Logi WingMan Warrior	i.V.
MS Sidewinder Pro Joystick	89,99
Spaceball Avenger	229,99
Thrustm. Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Mäuse / Trackballs

Logi MouseMan 96	79,99
Logi MouseMan Cordless	119,99
Logi Pilot Mouse	49,95
Logi TrackMan Marble	139,99
Logi TrackMan Vista	99,99
Yakumo Mouse	14,99

Lösungsbücher

Komplettlösungen zu fast allen Games	
lieferbar! Hier nur eine kleine Auswahl:	
Civilization 2	14,80
Command & Conquer Mission Disk	14,80
Creature Shock	19,95
Das ultimative Adventure-Buch	34,80
Das ultimative Lucas Arts-Buch	29,80
Das ultimative Sierra-Buch	39,80
Die Fugger 2	14,80
Dungeon Master 2	19,95
Gabriel Knight 2	14,80
Riddle of Master Lu	14,80
Schummeln bei PC-Spielen	39,80
System Shock	19,95
The Dig	14,80
Urban Runner	19,95
WarCraft 2	14,80
Win Commander 4	14,80
Zork Nemesis	19,95

Video CD's für MPEG / CD's

James Bond Coll. (6 Titel+Buch)	219,99
Mr. Bean - Final Frolics	29,99
Star Trek - Treffen der Gen.	49,95
CDI-Grundgerät	ab 699,95

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	399,99
Andretti Racing *	89,99
Cyberia	89,99
Formel 1 *	99,99
Gunship 2000 (engl.)	89,99
Myst *	89,99
Olympic Games	89,99
Resident Evil	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Tekken 2 *	109,99

Trading Cards: Magic the Gathering

HEISSE PREISE!

Fast geschenkt!

Campaign
Grand Prix Circuit
Special Forces
Super Tetris
Team Yankee
War in the Gulf

Jedes Spiel jeweils inklusive fünf weiterer Titel auf einer CD-ROM zum absoluten Hammerpreis!

je nur **9,99**

Zwei brandheiße Adventure-Tips:

Hardline

dt., CD-ROM *

69,99

Lighthouse

dt., CD-ROM *

89,99

Unser Tip des Monats:

"Z"

Was lange währt ...
Wir präsentieren die langersehnte Echtzeit-Strategiesimulation der Bitmap Brothers!

CD-ROM

69,99

Anton der Preisteufel empfiehlt:

Pizza Connection

dt., CD-ROM

19,99

Höhlenwelt Saga

dt., CD-ROM

19,99

Kolumbus

dt., CD-ROM

19,99

Der Reeder

dt., CD-ROM

19,99

Media Point Pins

Unseren Anton gibt's jetzt für alle Fans zum Sammeln als Anstecker!

Media Point

"Logo"



"Sprung"



"Forke"



"Computer"

je **5,-**

Wir machen Spitzensoftware preiswert!

Slipstream 5000

dt., CD-ROM

19,99

Crusade

dt., CD-ROM

19,99

Missionforce: Cyberstorm

Dynamix' neueste MetalTech-Simulation ist ein Muß für jeden Strategie-Fan!

dt., CD-ROM * **79,99**

Time Commando

dt., CD-ROM *

75,99

Kreditkarten ...

der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Ab
04.10.96
endlich
auch in
Dortmund!

Media Point

Dortmund

Rheinische Straße 85
Tel.: in Vorbereitung!
Straßenbahn 404
Heinrichstraße



Media Point

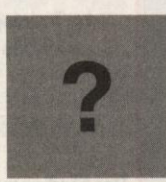
Koblenz

Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10



Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!



Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne zusenden.
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,- Post-NV-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei!
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM

Boong!?

Bei der „ultimatiefen“ Fußballmanagersim der Bletchley Group ist nicht nur der Ball rund: Aber auch viele dralle Sekretärinnen, Cheerleader-Girls etc. können fehlende Spieltiefe nicht ersetzen.



Das erste Gegenor fängt sich dieses „Windows“-Game bereits ganz zu Beginn ein: Der sportliche Finanzjongleur muß die Bundesligageschicke seines Lieblingsvereins hier immer im Alleingang lenken, ein Mehrspieler-Modus existiert nicht. Hat er sein digitales Alter ego dann aus den sechs Porträts herausgepickt und sich für einen der drei Schwierigkeitsgrade entschieden, geht's ab ins Büro zu der zuckersüßen Sekretärin.

Vom Schreibtisch aus wird nun zunächst einmal das sonst noch benötigte Personal eingestellt – schließlich verkaufen sich Fanartikel, Pommes oder Tickets nicht von alleine, und das Männerballett ist sicher kein Ersatz für professionelle Cheerleader. Je erfolgreicher der Verein wird, um so hübschere Bewerberinnen lockt er an, die dann auch die Kassen lauter klingeln lassen bzw. die Stimmung noch mehr anheizen. Faule Manager leisten sich zudem einen Ko-Trainer, obwohl man das Verteilen der zehn Punkte auf Erholung (= Massage), Kondition und Technik- oder Schußtraining auch ohne Hilfestellung leicht in den Griff bekommt. Und die Aufstellung sollte bei einem Kader von maximal drei Keepern sowie jeweils fünf Abwehr-, Mittelfeld- und An-



Anspruchslose Rasenaction

griffsspielern ebenfalls niemanden überfordern. Wen wundert es da, daß sich auch hinter den übrigen Features (Stadionausbau, Werbeverträge, Transfermarkt, Wetten etc.) nur minimale Handlungsspielräume verbergen. Die Begegnungen auf dem Platz locken erst recht keinen Fan auf die Stadiontribüne: Im wesentlichen bestehen sie aus dem berühmten laufenden Ball

des allerersten „Bundis“, eingeblendeten Kurzkomentaren und ein paar netten Samples. Man darf die Gangart seiner Kicker von fair bis beinhart einstellen, Auswechslungen vornehmen und den Schiedsrichter bestechen, ansonsten schiebt der PC-Trainer hier eine recht ruhige Kugel. Und so können selbst die witzige, teilweise animierte Comic-Grafik und die über-



sichtlichen, einfach zu bedienenden Menüs die drohende Niederlage nicht mehr abwenden.

Am Ende sind bei Boong!? eben nur die Oberweiten der weiblichen Sprites herausragend, während der eigentliche Ballsport deutlich zu kurz kommt: irgendwie schade. (st)



Die thailändische Trainingsmethode

Der Stadionausbau

Boong!?

(The Bletchley Group)

Witziges Fußballmanagement für anspruchslose „Windows“-Kicker.

GRAFIK	64%
SOUND	64%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	55%



USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 69,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 2 bis 90 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (08142) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.-DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Laden in KASSEL Laden in AUGSBURG
Fünfensterstraße 9 Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.-Fr. 10⁰⁰-18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰-14⁰⁰ Uhr Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

COMP
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich
Tel.: 027 63/20 47 · Fax 027 63/20 31
Mo.-Fr. 9.00-17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

PC/IBM-Disketten

DELTA - V. 3.5"	15,90
MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.D.T.	39,90
MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	39,90
MEPHISTO PC SCHACHSCHULE KOMPL. DT.	39,90
SIM TOWER KOMPL. DEUTSCH	29,90
TOY STORY SCREENSAVER (BUENA VISTA) 3.5"	49,90

CD-ROM-GAMES

3 SKULLS OF THE TOLTECS KOMPL. DT. *	79,90
3 D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	29,90
7TH GUEST	19,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	59,90
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACES OVER EUROPE CLASSIC - SIERRA	14,95
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT.	29,90
AFTER LIFE - LUCAS ARTS - ENGL. VERS.	69,90
AI 64 D LONGBOV KOMPL. DT. (ORIGIN)	85,90
AI BUCKS DT. ANLEITUNG	29,90
AKTE PANDORA KOMPL. DEUTSCH *	79,90
ALBION INCL. LOSUNGSHEFT KOMPL. DT.	39,90
ALIEN INCIDENT DT. ANLEITUNG	49,90
AL UNSEI JR. ARCADE RACERWIN 95 KP DT.	19,90
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	69,90
AMERICAN ARCADE GOLF COLLECTION	79,90
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	69,90
ANGEL DEVOT DT. ANLEITUNG	24,90
ANVIL OF DAWN KOMPL. DT.	79,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	39,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	54,90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL. DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL II	24,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH	89,90
AWARD WINNERS GOLF COLLECTION	29,90
AZRAELS TEAR KOMPL. DEUTSCH	69,90
BAD DAYS ON THE MIDWAY DT. ANLEITUNG	79,90
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	29,90
BACKGAMMON & BRIDGE DELUXE (WIN 95) D.A.	79,90
BAKU BAKU ANIMAL DT. ANLEITUNG	29,90
BAPHOMET'S FLUCH KOMPL. DT. *	79,90
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BASEBALL PRO 96 SEASON - SIERRA	69,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	29,90
BATTLEDRONE KOMPL. DEUTSCH	29,90
BATTLEGROUND: ARDENNES (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: WATERLOO	69,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	69,90
BATTLESL 2 INCL. SCENERY ERBE TITAN K.D.	79,90
BATTLESL 3 INCL. LOSUNGSBUCH K.D.	65,90
BATTLESLAND DT. ANLEITUNG	69,90
BATTLES IN TIME (QOP)	69,90
BETRAYAL AT KRONOR DT. ANLEITUNG	29,90
BINGO KOMPL. DT.	29,90
BIOFORCE CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BLUEN AWAY KOMPL. DEUTSCH	79,90
BOOM KOMPL. DEUTSCH *	49,90
BRANDIED 13	19,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL. DT.	19,90
BUNDESLIGA MANAGER KOMPL. DT.	24,90
BURIED IN TIME JOURNEYMAN 2 KOMPL. DT.	39,90
BURNING STEEL 4 DEUTSCHE ANLEITUNG	39,90
CAESAR I DT. ANLEITUNG	29,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	49,90
CARIBBEAN DASH KOMPL. DEUTSCH	35,90
CARRIER STRIKE FORCE & DAWN PATROL K.D.	59,90
CAVENDISH DT. ANLEITUNG	59,90
CHAOS OVERLORD KOMPL. DT. *	29,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	29,90
CHESSMASTER 5000 WIN95	39,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 INCL. LÖSUNG K. DT.	69,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT.	69,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	69,90
CIVILIZATION II KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNG	69,90
CIVIL WAR KOMPL. DEUTSCH	39,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH - MICROPROSE	39,90
CLANDESTINE KOMPL. DEUTSCH *	69,90
CLIF DANGER DT. ANLEITUNG	49,90
COMBAT CLASSICS	29,90
COMBAT CLASSICS - CAMPAIGN	39,90
COMANCHO INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	39,90
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
COMMAND & CONQUER 2	89,90
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖSUNGS	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERY	29,90
COMMAND & CONQUER MISSION ENGL. VERS.	29,90
COMMANDER 654 ACTION PACK	29,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD KOMPL. DT.	65,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CRUSADE (GREENWOLD) KOMPL. DEUTSCH	39,90
CRUSADE - NO REGRET - KOMPL. DT. *	29,90
CYBERIA	69,90
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	75,90
CYBERJUDAS DT. ANLEITUNG	29,90
CYBERMAGE - DARKLIGHT AWAKENING - K. DT.	29,90
CYBERSPEED DT. KOMPL. DT.	79,90
CYBERSTORM KOMPL. DEUTSCH	29,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL. DT.	29,90
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	69,90
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	39,90
DAY OF TENTACLE - M. MANISION II - KOMPL. DT.	35,90
DEADLINE DT. ANLEITUNG	45,90
DEADLOCK KOMPL. DEUTSCH *	79,90
EAR PLANKER & EXTRA LEUTSCH - KOMPL. DT.	29,90
DER PRODUZENT KOMPL. DEUTSCH	69,90
DER REEDER KOMPL. DT.	24,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT - LEVELS OF THE WORLD	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	29,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIABOLO KOMPLETT DEUTSCH *	79,90
DIE FUGGER 2 INCL. LÖSUNG KOMPL. DEUTSCH	79,90
DIE HARD TRILOGY DT. ANLEITUNG *	29,90
DIE TOT VERRÜCKTE RALLYE KOMPL. DT.	29,90
DISCOWORLD KOMPL. DT.	69,90
DISCOWORLD 2 - MISSING PRESUMED - DT. ANL.	74,90
DOWN IN THE DUMPS OMP. DEUTSCH *	75,90
DRUIDENRIEDEL KOMPL. DT.	29,90
DSA: DIE SCHICKSALSUNG KOMPL. DT.	29,90
DOS2: STERNENSCHEIFER KOMPL. DEUTSCH	29,90
DOS2 - SCREENSAVER	29,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 KOMPL. DT. *	85,90
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG KOMPL. DT.	35,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT.	69,90
EARTH WORM JIM - ACTIVISION - WIN 95 K.D.	59,90
EARTHSIEGE I KOMPL. DEUTSCH	29,90
EARTH SIEGE 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DEUTSCH	24,90

CD-ROM-GAMES

ELISABETH I INCL. LÖSUNG KOMPL. DEUTSCH	89,90
ELZMORPH	29,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	69,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
FAST ATTACK KOMPL. DT.	65,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	49,90
FIFTH OF GLORY (POWERPLUS)	19,90
FIREFIGHT DT. ANLEITUNG (DOS/WIN95)	65,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT.	39,90
FLIGHT COMPILATION INCL. WINGS OF GLORY	29,90
1942 PACIFIC AIR WAR, F-14 FLEETDEFENDER	29,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT.	54,90
FLUGSIMULATOR 5,1 KOMPL. DEUTSCH	99,90
FLUGSIMULATOR 5,1 SCENERY EUROPE 1 (BAO)	59,90
FLUGSIMULATOR 5,1 SCENERY HONK KOMPL.	39,90
FLUGT SCENERY & OBJECT DESIGNER D.A.	69,90
FLUGS. SCENERY PACK HAWAII/JAPAN/KARIBIK	69,90
FLIGHT ADVENTURES I (APOLO) DT. ANL.	65,90
FLIGHT ADVENTURES II (APOLO) DT. ANL.	49,90
TOWER-FLUGLOBSIMULATION - WIN 95 D.A.	79,90
BAC-FLIGHT SHOP FÜR FS, 5,1 DT. ANL.	79,90
FORMULA ONE GRAND PRIX (POWERPLUS)	19,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 ENGL. VERSION	59,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL.	69,90
THRUSTMASTER FORMULA 2-LENNKRA	299,90
FRANKENSTEIN KOMPL. DEUTSCH	29,90
FREDDY PARKS DT. ANL.	19,90
FRITZ (WIN) - CHESSBASE - K.D.	129,90
GABRIEL KNIGHT KOMPL. DEUTSCH	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LOSUNGSBUCH	85,90
GENE MACHINE KOMPL. DEUTSCH *	65,90
GENE WARS KOMPL. DEUTSCH *	79,90
GOBLINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLINS 3	29,90
GOLDEN GATE KILLER KOMPL. DEUTSCH	69,90
GREG NORMAN ULTIMATE CHALLENGE GOLF D.A.	49,90
GREMLIN COLLECTION INCL. NIGEL MANSELL	29,90
ZOO I, LOTUS TURBO 3, PREMIER MANAGER	14,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	34,90
HARDBALL 4	39,90
HARDLINE KOMPL. DEUTSCH	39,90
HARPOON II DELUXE MULTIMEDIA EDITION	49,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC KOMPL. DEUTSCH	59,90
HEROES DT. ANL.	39,90
HEXEN: DEATH KINGS OF THE DARK (MISSION)	39,90
HIND KOMPL. DEUTSCH	79,90
HIOCTANE & WING COMMANDER 2	39,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC KOMPL. DT.	19,90
HOEHLINWELT SAGA KOMPL. DEUTSCH	24,90
HUMANS 3 - EVOLUTION - DT. ANLEITUNG	39,90
HUGO 1 KOMPL. DEUTSCH	39,90
HUGO II ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	59,90
HUGO SCREENSAVER	35,90
HUGO 4 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HAVE NO FEAR BUT LIMIT SCREAM DT. A.	89,90
IM1 INCL. LOSUNGSBUCH KOMPL. DEUTSCH *	29,90
INCA I KOMPL. DEUTSCH	29,90
INCA 2 KOMPL. DEUTSCH SIERRA ORIGINALS *	24,90
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT.	35,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II	49,90
INFERNO	19,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL.	29,90
ISHAR TRILOGY DT. ANL.	29,90
JAGGED ALLIANCE - LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL. *	89,90
JORDAN IN FLIGHT CLASSIC	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL. DT.	65,90
KARMA (NAVIGO) - FLUCH DER 12 HOEHLN - K.D.	69,90
KICK OFF 1996 (VIRGIN) WIN 95 DT. ANLEITUNG	39,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	49,90
KINGS QUEST 7 - LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY KOMPL. DEUTSCH	29,90
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	29,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DEUTSCH	24,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE: DT. ANLEITUNG	34,90
KYRANDIA 3 - MACHOS REVENGE - KOMPL. DT.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEISURE SUIT LARRY II - G. COLLECTION	29,90
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LEMMINGS 3 - A N W. OF LEMMINGS - D.A.	39,90
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD	49,90
LITTLE CIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSICS KOMPL. DT.	29,90
LOST EDEN KOMPL. DEUTSCH	24,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LUCAS ARTS TOB ADVENTURE INCL. INDY 4 /	59,90
- 10 DT. ANL. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	29,90
MAGIC OF ENDORRIA KOMPL. DEUTSCH	24,90
MAGIC THE GATHERING *	69,90
MADE IN GERMANY K.O. INCL. ANSTOSS.	39,90
STERNENSCHEIFER, BATTLESL 2 KPL. DT.	85,90
MBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	29,90
M.B.G. KOMPL. DT.	79,90
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH	29,90
MARTINI RACING (BLEIFUSS) DT. ANL.	29,90
MASTER OF ORION 2 *	69,90
MACHWARRIOR II INCL. EXPANSION KOMPL. DT.	85,90
MEGA PACK 5 (KOD MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEGA RACE 2 DT. ANLEITUNG	59,90
MEPHISTO GENIUS 2,0 DT. HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	29,90
MICROCOSM	19,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWORLD) KOMPL. DT.	29,90
MONTY PYTHON - QUEST FOR HOLY GRAIL -	69,90
MONTY PYTHON COMPL. WASTE OF TIME	29,90
MORTIMER (WIN95) - LUCAS ARTS -	65,90
MUPPETS INSIDE DT. ANLEITUNG *	65,90
MYST KOMPL. DEUTSCH	79,90
NASCAR RACING DT. HANDBUCH	29,90
NASCAR TRACK PACK	29,90
NAVE STRIKE	85,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	29,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	29,90
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	49,90
NEED FOR SPEED SPECIAL EDITION DT. HANDB.	79,90
NHL ICEHOCKEY 94 DT. ANL.	75,90
NIGHTCRAWLER KOMPL. DT.	9,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	75,90
NORTH & SOUTH	19,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	69,90
OLYMPIC G.D. DT. ANLEITUNG (BMG)	29,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	65,90
ONLINE SOCCER DT. ANLEITUNG	59,90
ORGANIC ART SCREENSAVER DT. ANLEITUNG	59,90

CD-ROM-GAMES

ORIONBURGER DT. ANLEITUNG *	69,90
OUTPOST 1.5 KOMPL. DEUTSCH	29,90
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	39,90
PATRIKIER KOMPL. DEUTSCH	34,90
PC GAMES CHEAT	29,90
PEA BOILING (WIN95)	55,90
PERFECT PINBALL DT. ANL.	24,90
PERFECT RACING (RALLYE & CYCLEMANIA) D.A.	29,90
PGA TOUR GOLF 94 DT. ANLEITUNG	9,90
PGA TOUR GOLF 488 & FIVE INT. SOCCER	69,90
RINEALL 3 D VOR 21ST CENTURY DT. ANL.	39,90
PITFALL - MAYAN ADVENTURE - (WIN 95) K.D.T.	79,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	24,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
POCAHONTAS INTERAKTIVES FILMBUCH - K.D.T.	69,90
POLICE POSITION F1 KOMPL. DT.	89,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POLICE QUEST 2 KOMPL. DEUTSCH	49,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) D. A.	29,90
POWERPLAY HOCKEY DT. ANLEITUNG	59,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	24,90
PRINT ARTISTS (DRUCKZUG 2 SIERRA) K.D.	29,90
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	29,90
PRIVATEER 2 - THE DARKENING - KOMPL. DT. *	85,90
PRISONER OF ICE KOMPL. DT. + LÖSUNGSB.	34,90
PRO PINBALL - THE WEB - DT. ANL.	79,90
WARPIORS DT. ANLEITUNG	39,90
PSYCHO PINBALL	39,90
QUEST FOR GLORY COLLECTION 1 - 4	54,90
RADIX DT. ANLEITUNG	69,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	24,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	69,90
REBEL ASSAULT KP.DT. DT. UNTERTITEL	39,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT. CLASSIC	39,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	69,90
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER L. KOMPL. ENGL. VERSION	79,90
RIDDLE OF MASTER L.U. INCL. LÖSUNGSB.	49,90
RIDDLE OF THE RIFES (TSR SCREENSAVER/WIN 95)	29,90
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
RISE 2: THE RESURRECTION KOMPL. DEUTSCH	29,90
ROAD RASH/WIN95 KOMPL. DEUTSCH *	79,90
RUSSELSHIMM KOMPL. DEUTSCH	29,90
S-ZONE (800 STADTE FÜR SIM CITY 2000II)	29,90
SAFECRACKER DT. ANLEITUNG *	39,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD - LUCAS ARTS - K.D.	79,90
SCHATTEN ÜBER RAIN DSA 3 KOMPL. DT. *	39,90
SCHATTEN ÜBER RAIN DSA 3 KOMPL. DT. *	29,90
SCHLUMPF: TELETRANSPORTERSCHLUMPF K.D.	29,90
SEALTEAM	29,90
SEAWOLF SSN 21	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SELENTUM KOMPL. DEUTSCH	19,90
SELENTUM OF THE COMET KOMPL. DEUTSCH	29,90
SHADOW OF THE SERPENT RIDERS	69,90
SHANGHAI GREATEST MOMENTS KOMPL. DT.	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH	75,90
SHATTERED SIEGE DT. ANLEITUNG *	69,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHIVERS & MAUSMATTE	29,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSB.	69,90
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT THUNDER KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIM CLASSICS 2 INCL. SIM FARM / SIM EARTH /	49,90
A-TRAIN	35,90
SIMON THE SORCERER I KOMPL. DEUTSCH	39,90
SIMON THE SORCERER 2 K.D. INCL. LOS.-BUCH	39,90
SUPREMACY 5000 DT. ANLEITUNG	59,90
SONIC CD DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE HULK & SYSTEMSHOCK	39,90
SPACE HULK 2 - VENGEANCE OF BLOOD ANGELS -	85,90
SPACE MARINES KOMPL. DEUTSCH	24,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	39,90
SPACE QUEST 6 INCL. LOSUNGSBUCH K. DT.	29,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG	59,90
SPEED RAGE DT. ANLEITUNG	69,90
SPYCAST: THE GREAT GAME	15,90
STARCONTROL 2 *	79,90
STAR RANGERS KOMPL. DEUTSCH	89,90
STAR TREK: DEEP SPACE NINE HARRINGER	69,90
STAR TREK: TNG EPISODE GUIDE *	75,90
STAR TREK: KLINGON	69,90
STAR TREK: ANIM./SPRACHAUSGABE	69,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES - (WHITE LABEL)	29,90
STAR TREK: WARRIOR SET OMBEDIA, KLIN-LEXI	69,90
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	79,90
STARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASSAULT	79,90
X-WING & STARWARS SCREENSAVER K.D.T.	59,90
STEEL PANTHERS - DT. ANLEITUNG SSI -	29,90
STONEKEEPER KOMPL. DT. INTERPLAY	39,90
STROM KOMPL. DEUTSCH	29,90
STRIKE COMMANDER - CLASSICS	29,90
SU 27 FLANKER INCL. MAUSMATTE	29,90
SUNDRETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SYNCRATE PLUS (CLASSIC) DT. ANL.	29,90
SYNDICATE WARS - DOS/WIN95 KOMPL. DT. *	29,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DEUTSCH	35,90
T.F.X. & INFERNO KOMPL. DEUTSCH	29,90
TAILCHASER DT. ANLEITUNG	29,90
TALISMANN KOMPL. DEUTSCH	54,90
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	29,90
T.F.X. EP2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	79,90
THE HIVE WIN/95	29,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THINK * 2 *	49,90
TIE FIGHTER ENHANCED KOMPL. DEUTSCH	79,90
TIME COMMANDO KOMPL. DEUTSCH	69,90
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	49,90

KICK OFF 96 vs. STRIKER 96

OLYMPIC SOCCER 100

Mit gebührendem Abstand zur EM und Atlanta kommen nun die PC-Kicker aus der Kabine gestürmt: In unserer redaktionellen Testarena mußten sie ihre sportlichen Qualitäten unter Beweis stellen.



Welch ein Unterschied: SVGA in 3D



KICK OFF 96

Ancos Genreklassiker präsentiert sich erstmals (auch) in der dritten Dimension; im übrigen hat sich freilich wenig geändert: Durch die heikle Steuerung der gezeichneten Kicker werden schnelle Richtungswechsel oft zum Glücksspiel, und das gilt für sämtliche der jeweils vier 3D- und 2D-Ansichten. Am besten läßt sich mit einem Vier-Button-Pad arbeiten, bei einem Stick mit zwei Feuerknöpfen muß man bereits kleine Abstriche machen. Zugelassen sind maximal acht menschliche Kicker, die sich mit dem National-

team bei der EM durchbolzen oder in einer von rund 750 Vereinsmannschaften antreten können. Letztere lassen sich im Ligabetrieb oder bei einem Pokalwettbewerb über trockenen, normalen oder nassen Rasen scheuchen, wobei die Realitätsnähe dank wahlweisem Arcade- und Simulationsmodus variabel bleibt. Einen Teameditor sucht man vergeblich, doch immerhin darf man aus den Jungs individuelle Mannschaften zusammenstellen und jederzeit Replays abspeichern.

...und die 2D-Draufsicht in VGA



Und ewig rasen die Vektoren: Olympic Soccer



Keine Olympiade ohne U.S. Gold-Lizenz: Nach den bunt gemischten „Olympic Games“ landet nun auch das atlantische Fußballfest auf dem PC-Screen. 32 Vektor-Teams aus aller Welt warten auf bis zur vier Sportbegeisterte, die entweder das olympische Turnier originalgetreu nachspielen, ihre Schützlinge im Arcade-Modus zum Sieg führen oder eine ganze Liga ins Leben rufen dürfen. Entscheiden muß man sich auch in Sachen Wind und Wetter, Platzbeschaffenheit, Abseitsregel, Matchdauer (3 bis 90 Minuten) und Golden Goal/Elfmeterschießen. Last not least lassen sich die von Sat1-Moderator Johannes B. Kerner gesprochenen Kommentare abschalten. Auf dem Rasen sind die Computergegner zunächst übermächtig, doch das ändert sich, sobald man die etwas komplizierte Steuerung erst mal im Griff hat – zumal die DigiCracks im Tor nur zweite Wahl sind. Auch die Grafik mit ihren zahlreichen Kameraoptionen weiß zu überzeugen, selbst wenn manche der mit „Motion Capturing“ erstellten Animationen etwas eckig wirken.



Die Balljäger von Acclaim stellen ihr Können nicht nur auf einer allen Witterungseinflüssen ausgesetzten Grasfläche unter Beweis, sondern auch in der (kleineren) Halle. Einwürfe und Ecken interessieren dort genauso wie



Ein olympiareifes Tor

Ssstrike!



Der Hallenknaller



nig wie Fouls oder ein eventuelles Abseits, außerdem treten auf jeder Seite bloß fünf Feldspieler an. Nachdem man hier auch „über Bande“ spielen kann, ergeben sich ganz neue Möglichkeiten, die für stundenlange Kurzweil sorgen. Damit man dabei jederzeit die Übersicht behält, läßt sich die Kameraeinstellung sogar im Replay noch verändern. Die sauber animierten und gezoomten Kicker können per Netzwerk oder

Gravis-Grip-Adapter von maximal vier Heimspielern dirigiert werden. Ansonsten erlaubt die komplexe, aber eingängige Steuerung (die übrigens jedes gängige Eingabemedium vom Keyboard bis zum SechsbUTTON-Pad unterstützt) höchstens die Teilnahme von zwei Fußballern aus Fleisch und Blut. Kurzum, hier garantiert nicht nur der originelle Akzent des englischen Kommentators gute Unterhaltung.

DER SCHLUSS PFIFF

Das grundlegende Angebot (Regelwerk, Spielmodi etc.) der Kontrahenten ist relativ ähnlich, zudem scheint das heimliche Vorbild in allen drei Fällen „FIFA 96“ gewesen zu sein. Striker 96 hat nun zwar notenmäßig die Nase vorn, aber einen Fehlgriff stellen auch die beiden anderen Spiele nicht dar. Letztlich hängt die Entscheidung also von persönlichen Vorlieben ab: In die Halle geht's nur mit Acclaim, bei Kick Off 96 muß man auf Kommentare verzichten, und die unterschiedlichen Steuerungsmethoden probiert man am besten vor dem Kauf selbst mal aus. (mz)

Kick Off 96 (Anco) Olympic Soccer (U.S. Gold) Striker 96 (Acclaim)

Der Genreklassiker in einer kaum veränderten 3-D Variante.
Solider Vektor-Sport ohne echte Glanzpunkte.
Rundum gelungene Fußballsim mit originellem Indoor-Modus.

	Kick Off	Olympic Soccer	Striker 96
GRAFIK	66%	74%	78%
SOUND	45%	78%	78%
STEUERUNG	66%	64%	78%
MOTIVATION	69%	70%	78%



66%

71%

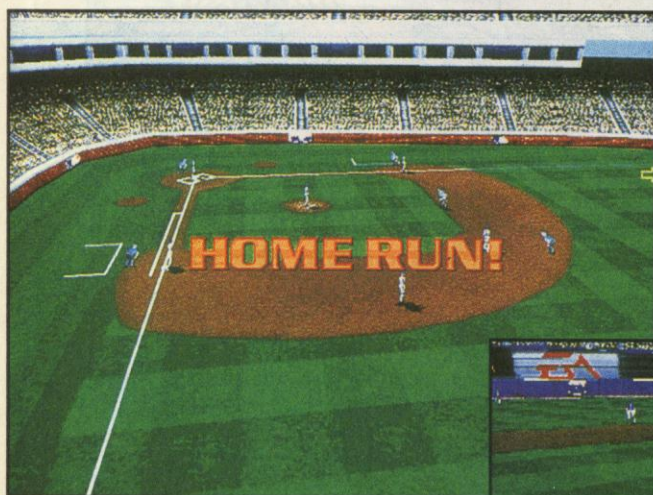
78%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: 2 Stufen / für Geübte / 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM / ca. 99,- DM / ca. 109,- DM

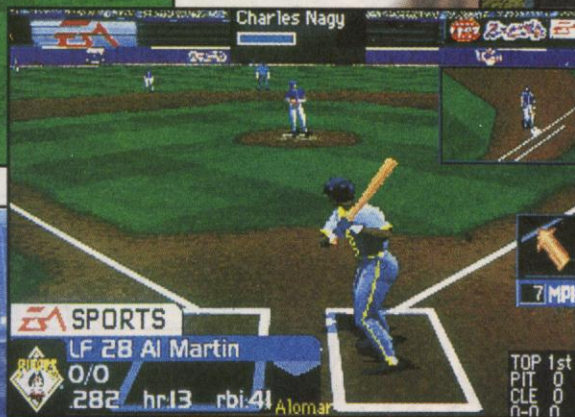
DATENTRÄGER:	Je 1 CD
PROZESSOR:	Kick Off und Striker 96 je ab einem 486 DX/66, bei Kick Off auch ein Pentium für SVGA/3D, bei Olympic Soccer ab einem 486/DX4/100 Pentium für SVGA
SPEICHER:	Je 8 MB RAM und 60 / 50 / 7, 34 oder 42 auf der HD
GRAFIK:	Jeweils VGA/SVGA
SOUND:	Jeweils Soundblaster und Kompatible, bei Olympic Soccer SB und Kompatible, Gravis Ultrasound, Microsoft Soundsystem
EINGABE:	Jeweils Tastatur, Joystick / Joypad / Joypad
AUSGABE:	Komplett deutsch, bei Striker 96 Sprachausgabe englisch

TRIPLE PLAY 97

Nach längerer Abstinenz in Sachen Baseball meldet sich EA Sports nun mit einer ausgefeilten Simulation in die Digi-Liga zurück: Die bisherigen Spitzenreiter des Genres dürfen schon mal um ihre Positionen bangen!



Das Feld in niedriger und hoher Auflösung



Die 28 Major League-Stadien wurden samt und sonders gerendert

Alle Teams können mit einer offiziellen Lizenz aufwarten



Triple Play 97 (EA Sports)

Hervorragende Baseballsim mit allen Major League-Schikanen.

GRAFIK	78%
SOUND	85%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	84%



82%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX2/66, ein Pentium 166 sei empfohlen

SPEICHER: 8 MB (DOS) bzw. 12 MB („Win 95“); 28 bis 110 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: SB/Pro/16, Ensoniq Soundscape, Gravis Ultrasound

EINGABE: Maus, Tastatur, Gamepads, Gravis GriP

AUSGABE: Komplett englisch

Für dieses Programm hat man nicht nur die MLB- bzw. MLBPA-Lizenzen und die 1995er Statistiken eingekauft, sondern auch die (Eröffnungs-) Teams der 96er Saison und die von anderen Sportarten bereits bekannte „Virtual Stadium“-Technologie ins Spiel gebracht. Aber vor allem dürfen hier dank der Unterstützung von Gravis GriP-Pads bis zu sechs menschliche Teilnehmer mit- oder gegeneinander antreten. Und das wiederum in fünf Spielmodi vom Exhibition Game bis zur vollen Saison. Man kann als Anfänger, Profi oder Manager spielen, aber auch eben mal ein Home-run-Derby veranstalten. Dazu kommt ein üppiges Optionsan-

gebot mit zahlreichen Einstellmöglichkeiten für die Innings, den Wind, sportliche Begegnungen bei Nacht etc. Im Gegensatz zu Acclaims „Big Hurt Baseball“ lassen sich die schick gerenderten „virtuellen“ Stadien auch in hoher Auflösung darstellen. Dafür sind die Akteure auf dem Platz nicht so schön gemacht, sie wirken eher etwas hölzern. An den Kommentaren und der musikalischen Kulisse ist dagegen nichts auszusetzen; bei der Hintergrundberieselung hat man sogar die Wahl zwischen verschiedenen Rock-, Acid Jazz- und Roots-Themen. Auch die Steuerung funktioniert an sich tadellos, in Ermangelung eines

Bildschirmmenüs à la „Hardball 5“ muß man sich die einzelnen Würfe und Schläge jedoch mit dem Handbuch erarbeiten. Die originalen Teams sind komplett (sowie fehlerfrei) vertreten, und die einstellbaren Beobachtungskameras verfolgen das Geschehen teilweise selbständig, so daß man z.B. auch mal stolpernde oder zusammenstoßende Spieler zu sehen bekommt. Unter dem Strich fehlt daher nicht mehr viel zum Klassenbesten „Hardball 5“: Für Heimspieler, die Wert auf die speziellen Features von Triple Play 97 legen, stellt das neue Game der EA Sports-Reihe sogar die erste Wahl dar! (mm)

UPDATE SERVICE

Auch im Niemandsland zwischen sommerlicher Software-Flaute und dem großen Weihnachtsgeschäft tummeln sich ein paar Games, die es nun in preiswerter, verbesserter oder übersetzter Form gibt: Hier sind sie!

GÜNSTIGER

Mit den Attic-Titeln **Das Schwarze Auge: Die Schicksalsklänge** und **Das Schwarze Auge II: Sternenschweif** werden zwei der besten deutschen Rollenspiele von TopWare nun für jeweils 29,95 DM vertrieben. Natürlich handelt es sich in beiden Fällen um die CD-Version, wodurch man leider auf die farbige Karte der Diskvorgänger und ein ausführliches Handbuch verzichten muß. Dafür wurden alle nötigen Tools beigelegt, mit denen sich die Games den heute üblichen Arbeitsspeichergrößen anpassen lassen. Zum selben Preis können sich zwei historisch interessierte Heimflieger bei Rowans **Dawn Patrol Head to Head** per Modem oder Nullmodem fetzige Luftkämpfe vor dem Hintergrund des Ersten Weltkriegs liefern.

GESAMMELT

Virgin hat auf der Compilation **White Lines** einige zumeist schon ältere, aber nicht unflotte Rasereien zusammengespant. Dazu gehört das erste „Indycar Racing“ (inkl. „Track Pack“) genauso wie Geoff Crammonds „Formula One Grand Prix“ oder „Super Karts“, der aktuellste Titel dieser Sammlung. Das Startgeld beträgt angemessene 89,- DM. Jeweils 39,95 DM verlangt dagegen Telstar pro Doppelpack mit verschiedenen Electronic Arts-Werken: **Wing Commander 2 & Hi-Octane**, **Theme Park & Strike Commander**, **System Shock & Space Hulk** sowie **FIFA Soccer & PGA Tour Golf 486**.

GEPFLEGT

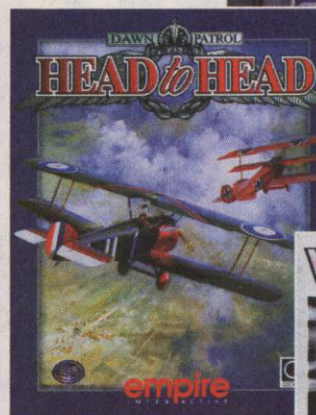
Wer sich das ganze Jahr über in der Erde vergraben hat und so gar nichts von dem Team 17-Kultspiel oder seinen „Reinforcements“ mitbekam, kann das bei der **Worms Special Edition** nachholen. Im Preis von 99,95 DM sind fünf Extralevels und ein wurmstichiges Gimmick enthalten. Wer seinen Hunni lieber in den Motorsport investieren möchte, sei auf die **Need for Speed Special Edition** hingewiesen, für die EA viel Aufwand getrieben hat: An Bord sind u.a. zwei zusätzliche Strecken (macht insgesamt acht plus ein Bonuskurs), eine eigene „Win 95“-Version neben dem DOS-Original, überarbeitete Grafiken, neue Musikstücke, ein verbessertes fahrphysikalisches Modell und die Teilnahmemöglichkeit für bis zu acht Netzwerker bzw. zwei (Null-) Modem-Piloten.

GERMANISCH

Die **Tie Fighter CD-ROM Edition** wurde von Lucas Arts endlich komplett lokalisiert und kostet in dieser Form 99,- DM. Exakt dieselbe Preisvorstellung haben die Marktstrategen von Empire, deren Digi-Schlachtplatte „Battleground: Ardennes“ in unserer Muttersprache auf den Namen **Die große Schlacht in den Ardennen** hört. Philips verlangt für das eingedeutschte „Windows“-Actionstrategical **Gearheads** dagegen nur 69,- DM – und mehr ist es auch nicht wert... (mm)



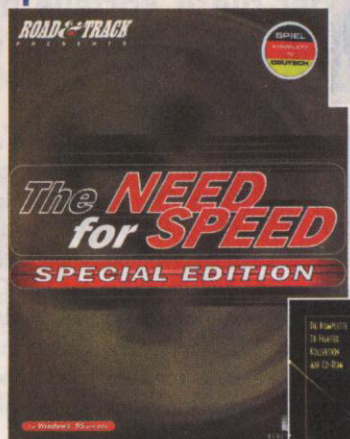
Wer will TopWare in Das Schwarze Auge schauen?



Preiswert, aber kein Billigflieger: Dawn Patrol Head to Head



Der Raser-Pack: White Lines



Runderneuert: Need for Speed Special Edition



Darth Vaders deutsche Truppe: Tie Fighter CD-ROM Edition

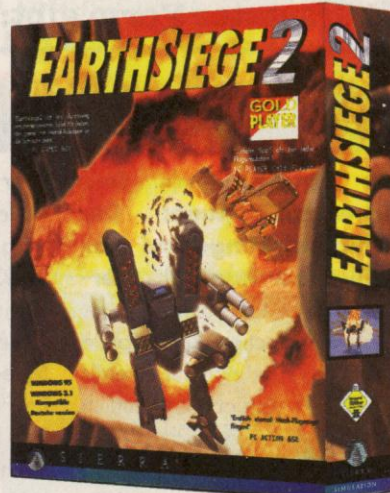
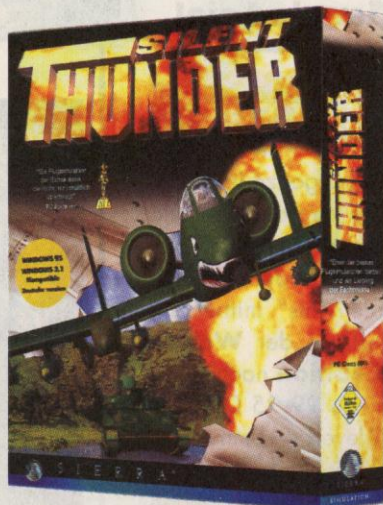
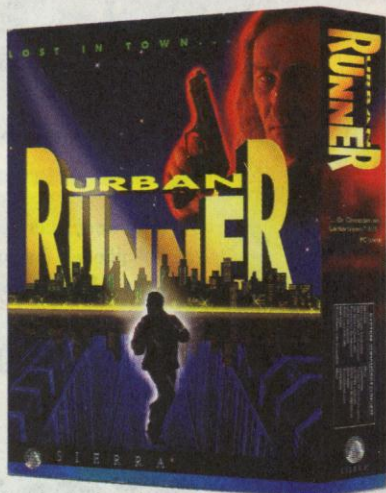


Die deutsche Version von Battleground: Ardennes



Gearheads jetzt deutsch und billiger

ALLER GUTEN PRÄMIEN SIND GRATIS FÜR NEUABONNENTEN URBAN RUNNER* SILENT THUNDER* EARTHSIEGE 2*



* = komplett deutsche Version!

Im Abo gibt's den PC JOKER schneller und preiswerter – und wer jemanden kennt, der diese Vorteile mitsamt der rrrrandvollen Begleit-CD nützen will, erhält dafür gratis die Vollversion eines Top-Spiels seiner Wahl!

DAS ABO

Als Abonnent bekommt man alle 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, also für nur 63,- DM (bei Lieferung ins Ausland: 75,- DM). Der Versand erfolgt eine Woche vor Auslieferung an den Kiosk, wobei das Porto selbstverständlich auf unsere Kosten geht und die Magazine fortan in wettersicherer, aber dennoch umweltschonender Klarsichtverpackung vom Briefträger geliefert werden. Das gilt sowohl für die reguläre Ausgabe von PC JOKER als auch für den PC JOKER TOTAL, wobei hier die Ersparnis sogar noch größer ist: Mit der schicken Scheibe voller aktueller Demos, Patches, Tools, Shareware und noch mehr kostet das Heft im Abo für ein Jahr nur runde 130,- DM (Ausland: 145,- DM) gegenüber den hierzulande kiosküblichen 148 Mark! Vor Ablauf werdet Ihr rechtzeitig von uns informiert, so daß eine termingerechte Kündigung kein Problem darstellt – andernfalls verlängert sich das Abonnement zu Eurer Bequemlichkeit automatisch. Zudem gibt es bei jeder Verlängerung wieder so eine attraktive Treue-Prämie!

DIE PRÄMIEN

Wer uns einen neuen Abonnenten für den PC JOKER TOTAL benennt, unabhängig davon, ob er selbst bereits ein Abo hat oder nicht, erhält von uns gratis und geschenkt eine dieser deutschsprachigen Verkaufsversionen (auf PC CD-ROM mit separater Anleitung und Begleitmaterial in der Originalverpackung) von aktuellen Sierra-Hits: **URBAN RUNNER** ist mehr als nur ein Krimi-Adventure, es ist ein interaktiver Spielfilm vom Feinsten. **SILENT THUNDER** ist eine exquisite Flugsimulation, und bei **EARTHSIEGE II** geht es um spektakuläre Schlachten riesiger Roboter. Für ein neues Abo des PC JOKER ohne Begleit-CD bekommt man eine der drei Vollversionen gegen einen Aufpreis von nur 20,- DM!

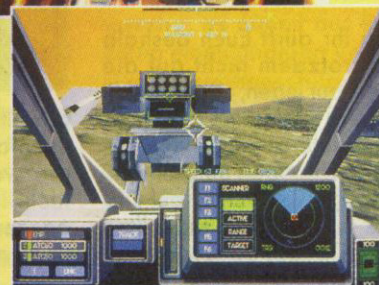
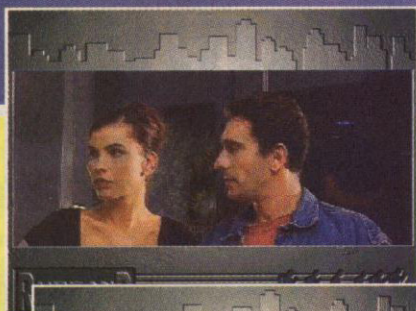
IHR HABT DIE WAHL

Test abgeschnitten – kein Wunder, markiert dieses spannende Krimi-Adventure der Hit-Schmiede Sierra doch einen technischen Meilenstein: Durchgehende Videoanimationen und deutsche Sprachausgabe machen das Knobeln hier zu einem cineastischen Hochgenuß!

Der absolute Hit für Simulanten (86 Prozent im PC Joker 4/96) ist dagegen Sierras Überflieger **SILENT THUNDER**: Wer mit dem „Warzenschwein“ gegen Diktatoren und Drogenbarone vorgeht, darf sich auf durchdachtes Missionsdesign und 3D-Präsentation freuen, wie man sie im Genre kein zweites Mal zu sehen bekommt – ein Muß!

Als BattleTech-Fan greift man wiederum zu **EARTHSIEGE 2**, der ebenso sehens- wie spielenswerten (80 Prozent im PC Joker 4/96) Robo-Sim aus Kalifornien. Auch hier ist insbesondere die Präsentation der Materialschlachten eine Wucht, aber auch Gameplay und Steuerung wissen zu beeindrucken. Wer SF-Simulationen mag, wird das Game lieben!

Erst in der August-Ausgabe hat **URBAN RUNNER** mit 81 Prozent im



ACHTUNG: GESCHENKEMPFÄNGER UND ABONNENT DÜRFEN ZWAR NICHT EIN UND DIESELBE PERSON SEIN, DOCH KÖNNEN AUCH NICHT-ABONNENTEN (FREUNDE, VERWANDTE ETC.) NEUE LESER WERBEN!!!



PC JOKER ABO-COUPON



Als Dank für meine Empfehlung senden Sie mir bitte **Urban Runner**, **Silent Thunder** oder **Earthsiege 2**. Geschenkempfänger und Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein. Bei einem Abo für DM 63,- erhalte ich die Prämie gegen Aufpreis von DM 20,-. Prämie und Rechnung erhalte ich nach Eingang der Abogebühr. Die Auslieferung erfolgt sofort, wenn das Abonnement bezahlt ist, an folgende Adresse:

Name, Vorname

☐ **Urban Runner**

Straße, Nr.

☐ **Silent Thunder**

PLZ, Ort

☐ **Earthsiege 2**

Schicken Sie bitte



für nur 130,- DM den **PC Joker Total** inkl. Total-CD (Ausland 145,- DM)



für nur 63,- DM den **PC Joker** (Ausland 75,- DM)

oben angekreuztes Abo ab der nächsterreichbaren Ausgabe für mindestens 1 Jahr regelmäßig per Post frei Haus an untenstehende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen)

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Kontonummer

Bankleitzahl

Geldinstitut

☐ Durch Überweisung nach Erhalt der Rechnung

auf Postgirokonto: Nr. 444 714-806 BLZ 700 100 80

☐ Per Vorauskasse (Scheck oder Bargeld liegt bei)

Datum, 1. Unterschrift des neuen Abonnenten

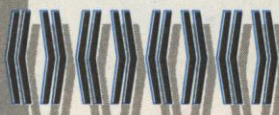
Datum, 2. Unterschrift des neuen Abonnenten

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-Joker, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechtes durch meine zweite Unterschrift:

Joker Verlag Abo-Service PC Joker Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn



BESSERWISSEN

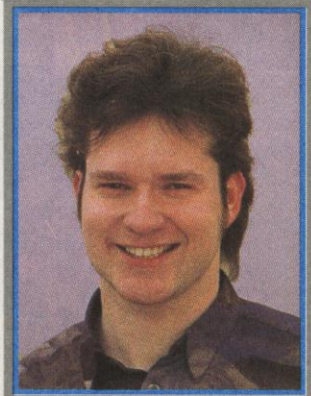


10/96



Pünktlich zum Herbstanfang habt Ihr uns wieder mit tollen Hilfestellungen versorgt; man dankt! Aber auch vom Hersteller direkt haben wir diesmal ein paar Leckereien bekommen können – laßt sie Euch munden...

Doch Ihr dürft Euch deshalb jetzt trotzdem nicht auf die faule Haut legen, sondern sollt uns auch weiterhin Tips, Tricks & Co. liefern. Sendet uns bitte Eure Lösungen aufgrund ihrer Länge wie immer auf Diskette zu. Die Dateien sollten als ASCII-Files abgespeichert sein, denn die Makros aus den Textverarbeitungs-Programmen von Hand zu entfernen, ist, das dürft Ihr uns glauben, eine wahre Schinderei! Mit Beiträgen zu indizierten bzw. indizierungsgefährdeten (sprich hochgradig



gewalthaltigen) Spielen ist uns ebenfalls nicht gedient, denn die wollen und dürfen wir nicht berücksichtigen. Die ganzen Mühen sollen sich für Euch natürlich auch lohnen, denn **für jeden abgedruckten Beitrag gibt es bis zu 300 Marker**, je nach Umfang und Aktualität. Und auch Savestände sind uns jederzeit willkommen, wir werden sie auf der nächsten PC Total-CD veröffentlichen.

Karten und Zeichnungen können wir übrigens nur dann gebrauchen, wenn sie schwarz auf weiß, also am besten mit Tusche auf weißem, unliniertem Papier, eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

**Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr** unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All dies unter den Telefonnummern

089/46 38 23

und

089/460 58 22

Gelöst

Normality

Cheats zu

Afterlife
Bling!
Cyberia 2
Clif Danger
Grand Prix 2
Sensible World of Soccer

Codes zu

Clif Danger

Karten zu

Die Siedler II

NORMALITY

KOMPLETTLÖSUNG

Peter Hecker aus Erfurt hat das ganz und gar unnormale Adventure komplett durchgespielt, wir drucken seine Lösung ab und hoffen, daß Ihr nun mit Kent keine Probleme mehr haben werdet!

Kents Wohnung

Als erstes werden die Schere, das Kissen auf dem Bett und die darunterliegende Fernbedienung eingesteckt. Nun wird der Zettel gelesen, der vor der Tür liegt, danach das T-Shirt mit der Aufschrift „I'm fat“ aus der Schublade geholt und per Doppelklick angezogen. Um an das Geld im Sofa zu kommen, zerstört Kent dieses, nimmt den Zaster an sich und steckt noch den Gegenstand ein. In der Küche findet er eine Tasse und einen Karton; im Kessel wird Wasser heiß-

gemacht und in die Tasse gegossen. Ein Besuch in der Waschküche bringt einen Spielzeugvogel und weiße Farbe, die ebenfalls in die Tasse geschüttet wird. Mit der Harpune, die man im Badezimmer findet, wird das Glas der Waschmaschine eingeschlagen, die Ratte gefangen und in den Karton gesteckt. Im Wohnzimmer läßt man nun den Spielzeugvogel auf die Fernbedienung einpicken, wodurch der Fernseher läuft und den Normwächter vor der Tür ablenkt. Das Fenster wird geöffnet, und man klettert auf den Fensterputzeraufzug; hier trifft man Dai, dem man die Tasse gibt und der einen nach einem Gespräch nach unten fährt. Und jetzt nichts wie ab zur Möbel-Fabrik „Plüsch-Himmel“, denn dort sollen sich die Rebellen aufhalten.

Die Möbelfabrik

Durch den Haupteingang gelangt Kent in das Gebäude, spricht die Empfangsdame auf einen Job an und zeigt ihr das T-Shirt. Im Wartezimmer benutzt er den Getränkeautomaten und nimmt den Kaffeebecher, der ihm jedoch aus der Hand fällt. Mit dem nun auftauchenden Mitarbeiter Tiddler redet Kent und untersucht dann sein Büro, in dem er allein gelassen wurde. Das Radio ist eine genauere Inspektion wert: Der Stromsender wird aus der Dose gerissen und das Radio samt Stromempfänger eingesteckt. Nun wird die Umkleidekabine aufgesucht, wo Kent mit dem dicken Tester spricht, dann wird das zweite Schließfach von rechts in der mittleren Reihe geöffnet, und die beiden

Bücher werden dem Inventory einverleibt. Als nächste Location wird der Schlafsaal aufgesucht. Die auf dem Weg gefundene Batterie steckt man ein, hebt die Bedienungsanleitung auf. Nun verbindet man die Batterie mit Stromsender und -empfänger. Kent wandert jetzt zur Toilette neben dem Speisezimmer, klettert auf die Kloschüssel und von dort aus in den offenstehenden Entlüftungsschacht. Dieser führt in Tiddlers Zimmer, wo aus der Vitrine der Schutt genommen wird. Der Gürtel wird ebenfalls gesammelt, dann geht es zurück zur Toilette. Der Schutt wird im Schlafsaal auf das reparierte Bett gelegt, wodurch der Aufpasser aus der Entsorgungsanlage gelockt wird und sofort in tiefsten Schlaf fällt. In der Entsorgungsanlage befindet sich ein Feuerlöscher, der sich jedoch erst nach dem Entleeren mitnehmen läßt. Dies geschieht mit Hilfe des Gürtels, der um die drei blauen Knöpfe gewickelt wird; nun

drückt man den gelben Hebel nach oben, und kurz darauf ist das Gerät leicht genug. Danach wird das Kontrollpult benutzt, um die Kreissägen abzuschalten, dann legt Kent sich auf das Fließband. In der darauffolgenden Dunkelheit meldet sich Heather, Mitglied der Rebellenorganisation. Sie gibt Kent zwei Aufträge: zuerst die Waffelstatue im M.I.N.T.-Einkaufszentrum gelb zu färben, dann ein Musikvideo in die TV-Station einzuschleusen. Außerdem hat die freundliche Lady noch einen Code für einen Rebellen, der sich im Einkaufszentrum aufhält. Nach diesem aufschlußreichen Gespräch findet Kent sich im Hinterhof der Fabrik wieder, wo er den Feuerlöscher mit der gelben Farbe aus den dort herumstehenden Kanistern auffüllt.

Das Einkaufszentrum

Vor den Pforten des Einkaufszentrums trifft Kent einen Farbenblinden, der bereit ist, seine Streichhölzer gegen das Kostümbuch aus der Fabrik einzutauschen. Im Gebäude findet sich die einzufärbende Waffel, die jedoch von einem Norm-Polizisten bewacht wird, der gleich den Feuerlöscher einkassiert. Also geht Kent in den Musikladen und spricht nach der Code-Übermittlung mit Brian. Im oberen Stockwerk befindet sich ein Spielzeuggeschäft; Kent holt das Hündchen und den Gleiter aus dem Korb und läßt beides nach draußen fliegen – dies wird noch zweimal wiederholt, um die Diebstahlsi-

cherung außer Kraft zu setzen. Nun nimmt Kent auch den Obstpflücker von der Wand und schneidet damit den großen Gleiter von der Decke. Auch diese beiden Gegenstände fliegen nach draußen, anschließend wird der Laden verlassen und der Pflücker wieder aufgenommen.

Eine Etage tiefer gibt's einen Kaufladen mit einem deprimierten Verkäufer. Nach einem Gespräch knipst dieser das Licht aus, was Kent gleich ausnutzt, um den Lautsprecher abzuschneiden und einzustecken. Er wird an Brians Stereoanlage montiert und die „Klatschen“-CD von der Wand im Vorraum eingelegt, woraufhin die Spielzeughunde anfangen zu bellen. Dies wiederum ärgert den Blindenhund, der den Wach-Norm ablenkt. Jetzt stellt sich Kent vor die Waffel und zündet das „Feuer“-Buch mit den Streichhölzern an. Die Statue gerät in Brand, und der Norm-Polizist versucht, sie mit dem Löscher vor dem Abfackeln zu bewahren. Es passiert, was passieren muß: die Statue ist knallgelb und der erste Auftrag erfüllt. Durch den Farbstrahl wird Kent aber auch in einen dunklen Raum geschleudert, also zündet er ein Streichholz an. Die darauffolgende Explosion befördert ihn nach draußen, und er findet sich, zusammen mit dem Norm, im Rebellenstützpunkt wieder. Nach einem Gespräch macht er sich auf, um den zweiten Auftrag zu erfüllen – nicht, ohne Heather vorher das Gerät zu geben, das er im Sofa ganz am Anfang gefunden hatte.

Die TVN-Station

Vor dem Eingang der Sendeanstalt TVN findet Kent einen Misthaufen, der gleich eingesackt wird. Den Türsteher verjagt er mit Hilfe der Ratte und betritt die Sendezentrale. Nach einem kurzen Gespräch mit der Sekretärin im Chefbüro gelangt er zu ihrem Boß, der ihm eine ID-Karte überläßt. So kommt er ins Aufnahmestudio; hier wird das Video in das untere Abspielgerät gesteckt, das von dem danebenstehenden Computer gesteuert wird. Um das Paßwort für diesen zu erfahren, redet Kent im Büro links neben dem Eingang mit zwei nicht sehr gesprächigen Mitarbeitern. Einer der beiden verrät allerdings, daß er das Paßwort dicht an seinem Herzen trage – womit das ID-Abzeichen an seinem Hemd gemeint ist. Also beschmiert Kent flugs das Hemd mit dem Misthaufen, woraufhin der erzürnte Angestellte ihm das Kleidungsstück in die Hand drückt, um es in die Wäscherei zu bringen. Daran denkt Kent natürlich keineswegs, sondern löst die Karte per Doppelklick ab und gibt es in den Computer ein (HOLEN). Im darauf erscheinenden Auswahlbildschirm wird nun der Befehl „VT2 STARTEN“ eingetippt, womit auch der zweite Auftrag erfüllt wäre. In der Zentrale erhält Kent prompt einen weiteren Auftrag: In einem Außenposten der Norms soll Saul, der angeblich tot ist, gefangengehalten werden.

Der Außenposten

Hier schleicht sich Kent nun,

verkleidet mit der Uniform des Norms aus dem Einkaufszentrum, ein. Den Norm hinter dem Schalter spricht er auf das Gerät aus dem Sofa an, woraufhin er an die Forschungsabteilung verwiesen wird: Der Fahrstuhlcode lautet „1 5 7 2“. In der Abteilung wird der Patient aus der Glaszelle mittels Durchschneiden der Bänder befreit. Nachdem er sämtliche Scheiben durchgeschlagen hat, fällt er in Ohnmacht. Im jetzt zu betretenden Labor findet Kent viele Beweismittel, die er vernichten kann; dies ist zum Beenden des Spiels aber nicht notwendig, es nimmt nur kurzzeitig einen anderen Verlauf. Der Schraubenschlüssel auf dem Tisch wird aufgenommen, ebenso das Geschirrtuch, dann klettert Kent aus dem Fenster gegenüber der Glaszelle, schnappt sich die Leiter und flüchtet über den Flaschenzug. Um an die Zahnräder für den Zerkleinerer zu kommen, wird der Fabrik ein weiterer Besuch gestattet. Neben dem roten Container (Leiter benutzen) befindet sich eins der gezackten Räder, aus dem dorthin Motor wird mit Hilfe des Schraubenschlüssels ein weiteres herausgeschraubt. Nun geht's zurück zum Außenposten; die Zahnräder werden ins Seitenpanel des Zerkleinerers eingebaut, und damit werden das Hündchen, der Gleiter und die Farbproben vernichtet. Mit Hilfe des Tuches werden die Fingerabdrücke vom Feuerlöscher entfernt.

Jetzt hebt Kent den Patienten vom Fußboden auf und schickt ihn wie folgt zur Bearbei-

Brandaktuelle CD-ROM's zu Super-Preisen!

D-Info 3.0	45,00 DM
Wing Commander III	53,00 DM
Sukhoi SU27 für Windows 95	78,00 DM
Der Mensch Glasklar	45,90 DM

... und viele andere.

L&W CD-ROM-Direktversand

Hauptstr. 38, 24626 Groß Kummerfeld
Tel.: 04393 / 3152, Fax: 04393 / 1894

Fax-Abruf rund um die Uhr Fax-Polling
Übersicht über aktuelles Gesamtangebot. (1 Seite)

Kombi-Fax:

04393 / 9972 5815 wählen, beim Piepston Start drücken.

Modem od. Faxgerät mit Abruffunktion:

04393 / 9972 0815 wählen.



Neue Ideen braucht das Land



z.B. Easy-Net das Zweimann-Netz!
Komplett mit Anleitung und Spiel!
Erweiterung möglich nach NE 2000
z.B. für folgende Programme:
C&C Red Alert DM 245
Blieflüß 2 DM 200, Descent 2 DM 225
Warcraft 2 DM 225 Tracers DM 200
und viele Andere - nachfragen!!!

und Altbewährtes:

D-Info 3.0	40,00
Patchwork 4-1996	41,95
Bertelsmann Lexikon '97	79,95
Zork Nemesis kompl.Deut.	99,95
Orionburger	89,95
Bertelsmann Alles über SEX	59,95
Mephisto Schach-Lehrer	79,95
KHK mein Büro	44,95
Der große Atlas der Welt	149,95

z.B. 1 for me T-Shirt Factory
Schluß mit langweiligen Motiven! Jetzt kommt dein eigenes T-Shirt!
Drucken-Aufbügeln-Anziehen
Das Kit enthält: 1 T-Shirt XL
1 CD-ROM "1FOR ME" mit Motiven
2 Transfer-Folien und eine Anleitung.
Für alle Tintenstrahl- und Nadeldrucker.

DM 49,90

außerdem im Programm:
Ca. 20 Programme zu
MS Flightsim 5
Lehrsoftware von
Klett, Schrödel,...
alles von Topware
Microsoft Home
sowie die CD die Sie suchen!
Und sogar:
Playstation Software

BTX: kune#

kostenlose Preislisten:
Tel.-Fax: 0511 9585058
oder per Brief bei:
CD-Rom Mailorder
Daniel Kune
Huberstr. 1
30627 Hannover



tungsebene: Bei der Metallröhre durch Druck auf den unteren grünen Knopf eine Kapsel rufen und den Patienten nach Betätigen des roten Schalters in hineinverfrachten. Der obere grüne Knopf auf dem Schalt-pult läßt den guten Mann verschwinden, und Kent fährt wieder ins Erdgeschoß. Dort stellt er sich in der Vorhalle auf die lose Fliese hinter der Säule. Wenn er den Norm hinter dem Schalter auf den Brunnen anspricht, muß dieser mal schnell für kleine Norm-Polizisten, und Kent kann den Zettel lesen, den der Bulle mit seinem Körper verdeckt hatte. Darauf steht der Fahrstuhlfür die Bearbeitungsebene: „1 3 1 2“. Dort angelangt, wird Kent von einem Norm angesprochen, wobei das Gespräch auf einen Gefangenen gelenkt wird. Aufgrund eines technischen Defekts verläßt der Polizist seinen Platz, wobei die Gelegenheit beim Schopfe gegriffen und der rote Knopf auf dem Schreibtisch gedrückt wird. Dieser öffnet ein großes Tor, und Kent gelangt in eine Art Massengefängnis. Betrachtet er die rote Röhre, verschwinden alle Kapseln, doch schon kurze Zeit später kommen neue „Patienten“, unter ihnen der noch lebende Saul. Flugs betreten zwei Schläger und der tyrannische Führer Paul den Raum. Alle Versuche, sich rauszureden, schlagen fehl. Falls die Beweismittel vernichtet wurden, springt einfach zu „Die Befreiung 2“, an-sonsten lest hier weiter.

Die Befreiung 1

Zum Glück erkannte er Kent nicht in seiner Verkleidung und versetzt ihn auf einen anderen Posten, wo er jedoch von einem Reporter überwacht wird. Im Konferenzraum findet man hinter dem Rollo des Bürotisches einen Zettel mit einem Code, im Papierkorb liegt ein weiterer, der mit einem Doppelklick geglättet wird. Im Kontrollraum nebenan werden nun die Wanzen eingesammelt: Eine ist in der rechten oberen Ecke des Raums versteckt, eine weitere auf dem Schild links oben. Nun wird der Code „D

U D D 2“ eingegeben (D steht für ein eingedrücktes Pedal, die Zahl für die Position des grünen Schalters). Der nachfolgende Schlag haut Kent um, und er sieht die letzte Wanze unter dem Kontrollpult. Diese wird mit Hilfe des Buches auf dem Bürotisch unschädlich gemacht. Jetzt wird der Code „U D D U D 0“ eingegeben, der Saul befreit. Der Lift kann benutzt werden, und beide flüchten auf das Dach.

Die Befreiung 2

Paul enttarnt Kents Verkleidung und steckt ihn in eine der Röhren, die ihn immer wieder in drei verschiedene Zellen transportieren:

Zelle 1: Beim Versuch, sich auf die Bank zu setzen, gibt diese ihren Geist auf. In den Trümmern findet man einen Apparat, der sofort eingesteckt wird. Nun noch die Klammer von der Wand nehmen, dann geht es zurück in den Röhrenraum, in dem Saul einen Zettel hochhält, der verkündet, daß noch zwei dieser Geräte zu finden seien. **Zelle 2:** Auch hier wird mit der Bank das gleiche Spiel durchgespielt, wobei das Gerät mit der Klammer aus den Splintern herausgeholt wird. Nun wartet man wieder auf die Kapsel.

Zelle 3: Hier hantiert Kent mit der Klammer aus Zelle 1 so lange am Soßenspendender des Essenautomaten herum, bis der ganze Raum mit der Brühe überschwemmt wird. Ein Polizist sprüht ihn ab und bringt ihn zu einer Toilette; im Spülkasten steckt die dritte Apparatur, die man ergattert, wenn man auf die Schüssel klettert. Die nun herrschende Unordnung nutzen Kent und Saul zur Flucht aufs Dach, auf dem Dai wartet. Jetzt einfach zurück zum Stützpunkt.

Der TV-Laden

Hier befindet sich die Booster-Station, die die kleinen Hypnosegeräte, die sich in allen Möbeln befinden, versorgt. Klar, daß sie zerstört werden muß. Dazu fragt man

ARI NEU...

**DEUTSCHLAND
Routenplaner**

Mit AND-Route können Sie auf einfache und schnelle Weise Reiserrouten berechnen lassen.

- 1 Lizenzprodukt der Fa. AND Software, langjährigem Entwickler professioneller Routing-Programme
- 1 Berechnung von mehreren Alternativstrecken je Route möglich
- 1 Druck von Wegbeschreibungen und Karte (auch farbig)
- 1 Zoomen auf Farbkarten u.v.m.

DM 49.95

INFOS IM INTERNET:
<http://www.ari-data.de>

**PRO SKAT
FÜR WINDOWS**

VOLL VERSION

- 1 Skat-Simulation mit fein gezeichneten Kartenbildern
- 1 alle gängigen Spielvarianten
- 1 jeder der 3 Mitspieler kann beliebig als Mensch- oder Computergegner festgelegt werden
- 1 laden und speichern von Spielen und Serien

DM 29.95

Diese und viele weitere ARI-CDs finden Sie im gut sortierten Fachhandel sowie in Kauf- und Warenhäusern

ARI DATA CD GmbH
Hans-Böckler-Straße 13
47877 Willich
Tel.: 02154-9476-0 Fax: 02154-947642



zunächst den Verkäufer nach einer Fernbedienung; nachdem dieser verschwunden ist, schnappt man sich den Karton hinter dem Ladentisch und stellt ihn unter die Dachluke, die sich nun öffnen läßt. Auf dem Dachboden findet man hinter einer grünen Kiste einen Holzhammer, mit dem sich die Latten in der Wand einschlagen lassen. Nach dem Hindurchklettern steht Kent auf einer Plattform, die bald nachgibt, und Kent landet in einer Art Mini-Kraftwerk. In den dort stehenden Zylinder wird der daneben liegende Draht gesteckt, ebenso der Teddy und die Drahtrolle. Nun wird die Kontrollbox geöffnet und der kleine Draht in die Platine eingebaut, an der auch die Drahtrolle befestigt wird. Das andere Ende wird in die Birnenfassung gesteckt, nachdem man dort die Glühlampe herausgeschraubt hat. Die herausfallenden Teddyaugen passen genau in den Schlitz des Kontrollpults, und mit dem Knopf daneben wird der Selbstzerstörungsmechanismus aktiviert.

Nachdem das gesamte Gebäude ausgebrannt ist, bemerkt Kent einen Truck, in dem er Dai vermutet. Zu dessen Befreiung wird der Gummischlauch hinter der Flamme aus dem Boden gerissen und als Verbindung zwischen Entlüftungsschacht und der Einsaugvorrichtung

des Transporters benutzt. Die beiden Norms werden durch den Gestank vertrieben, Kent kann die Hintertüren des Trucks öff-

nen und Dai befreien. Als nächste Aufgabe wartet auf ihn die Beschaffung der Einzelteile einer Rakete, die den Außenposten beschädigen und damit die Rußwolken über Neutropolis vertreiben soll.

Die Rakete

Nach der Explosion sind im Einkaufszentrum einige nützliche Dinge zu finden. Vor dem Eingang liegt ein Streichholzbriefchen (einsacken!), im Gebäude befinden sich Planken, Kracher und ein Absperreseil für das Inventory. In der Nähe des brennenden Hochofens in der Fabrik entdeckt Kent einen Schweißbrenner, doch beim Versuch, ihn hochzuheben, gleitet er ihm aus den Händen und rollt vor den roten Container, dessen Türen verschlossen sind. Daher wird der Brenner mit den Streichhölzern gezündet, und die Türen werden aufgeschweißt. Um die dahinterliegenden Gasflaschen zu Heather zu schaffen, baut man sich ein Floß, indem Planken, Seil und das Farbfaß miteinander benutzt werden, schiebt es in den Fluß und rollt die Gasflaschen darauf. Nun sind alle Teile für die Rakete komplett: ein Zünder (Kracher), eine toxische Substanz (Gasflaschen) und eine Hülse (Farbfaß). Auf dem Floß läßt man sich zum Stützpunkt treiben.

Nachdem Heather die Rakete zusammengebastelt hat und ihr Experiment geglückt ist, stellt sich die letzte Aufgabe heraus: Saul braucht eine Kopie seines Gehirns, das sich unter dem Stadion befindet. Die Beschaffung steht daher ganz oben auf Kents Liste, zudem soll er noch Brians Gi-

tarre auf die Bühne schmuggeln.

Das Stadion

Auf der Innenseite des Torbogens vom Eingang befindet sich ein Schalter, mit dem das Licht ausgeknipst wird. Daraufhin flüchten die Wachtposten auf die Stadionbühne. Nun geht man in die Arena, wo auf ein paar Kisten ein Nachtsichtgerät zu finden ist. Rechts neben der Kanzel liegen bei einem Bodengitter die passenden Batterien; um an diese zu kommen, muß man den Schacht, den die Posten bewacht haben, hinunterklettern. Unten findet Kent einen Mauerstein (als „Loch“ bezeichnet), der am Ende des Tunnels ins Loch unter dem Gitter gesteckt wird. Nun kommt er an die ersehnten Energiezellen heran, plazierte sie in das Nachtsichtgerät und setzt es per Doppelklick auf. Die Kanalisation läßt sich weiter erkunden.

An der ersten Abzweigung geht man nach links, biegt die Gitterstäbe mit Brians Gitarre auseinander und schlüpft hindurch. Am anderen Ende des Ganges befindet sich rechts eine Wand, die mit der Klampfe eingeschlagen wird – Pete Townsend läßt grüßen. Wenn nun nach der Dachstrebe dahinter gegriffen wird, bricht die Decke ein und fördert eine Kiste zutage. Man läuft zum ACCESS-Schild, das man mit der Strebe gedrückt hält. Dadurch wird ein Mechanismus in Gang gesetzt, der die Tür um die Ecke öffnet. Sie führt in ein Geheimlabor; das Plakat mit der Aufschrift „Du warst nicht hier“ wird von der Wand genommen, und man klettert durch das dahinterliegende Loch. Dort im Schutt liegen eine Axt und der Behälter für Sauls Gehirn. Nun zurück zur Kiste, die mit der Axt sanft geöffnet wird. Das Gehirn wird in die Kiste gesteckt, die Bearbeitung einer Wand in der Nähe der Kiste mit der Gitarre gewährt Zugang zu dem dahinterliegenden Aufzug. Die Türen werden mit der Strebe geöffnet, und Kent fährt nach oben. Jetzt werden alle glücklich und zufrieden, denn Saul bekehrt seinen Zwillingbruder Paul zum Guten – Ihr erinnert Euch sicherlich an die Bibel...

BUNT

gemischt und streng SORTIERT

Afterlife

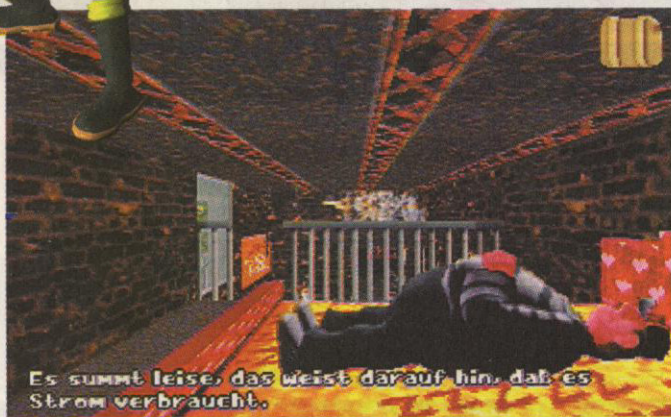
Wer bei diesem himmlischen Spiel Finanzprobleme hat, sollte einfach mal während einer Partie \$@! eingeben – er ist sofort um 10 Millionen Pennies reicher. Nach der fünften Anwendung kommt allerdings der Death Star...

Und noch ein kleiner Gag: Gebt dreimal hintereinander SAMNMAX ein, denn dann kommt das geheime BÖSE DING! Viel Spaß!

Biing!

Leute, die sich bei der knallharten Wirtschaftssim etwas schwertun, sollten sich diese niedliche Pfscherei im Spielstand ansehen, denn sie beschert Lümmel, also Geld, soviel man will! Diese verdankt Ihr dann Hess Fani aus Echternach in Luxemburg.

Als erstes wechselt man ins Biing!-Verzeichnis, macht von Bipro.exe eine Sicherheitskopie und editiert sie dann mit einem Hexeditor (Standardtool, findet sich auf vielen Shareware-CDs oder auch im Norton Commander). Dann setzt man den Wert der Adressen 000044C2 und 000044C3, der bisher auf 08 02 stand, auf 00 00. Dies ist der Kaufpreis eines Luxuswartzimmers. Der Trick sollte nur bei einer Luxusanstalt verwendet werden, da der Rechner sich sonst auch die Einrichtungen zum Nullpreis holen kann. Nun startet man das Spiel und kauft vier Wartezimmer zum Nullpreis (vorher natürlich Parzellen erwerben!). Jetzt abspeichern und den genannten Wert auf FF FF ändern. Wieder starten und die Wartezimmer zu einem horrenden Preis verkaufen. Danach wird



Es summt leise, das weist darauf hin, daß es Strom verbraucht.

wieder gespeichert, und schon ist man um mehr als 200.000 Lümmel reicher. Zum Schluß nur noch die Bipro.exe durch die Sicherheitskopie ersetzen, dann kann's weitergehen.

Cyberia 2

Eine kleine HEXerei hat hier Jörg Jungblut aus Limbach für Euch. Mit dieser winzigen Änderung am Spielstand (*.log) kann man bei jedem Spielbeginn den Schwierigkeitsgrad wechseln. Und noch schöner ist, daß nun alle Levels zugänglich sind.

Als erstes legt man einen neuen Spielstand an und ändert dann Zeile

0: 0200 2000 FF7F 00

in

0: 000A 2000 FF7F 00

Sensible World of Soccer

Ebenfalls einen Hex-Cheat hat Thomas Nalewaja aus Köln herausgefunden: In der Datei „C:\SWOS\DATA\TEAM.014“ lassen sich die Namen der Spieler, ihre Positionen, Transferwerte, Schußstärke sowie Schnelligkeit mit Hilfe eines Hexeditors verändern. Der Wert pro Spieler besteht aus 30 Zeichen bzw. Buchstaben- und Zahlenpaaren, die folgende Bedeutung haben:

1. bis 22. Zeichen: Name des Spielers

24. Zeichen: Spielerposition

(00 = T: Torwart)

(68 = A: Abwehr)

(40 = LV: linker Verteidiger)

(20 = RV: rechter Verteidiger)

(CO = M: Mittelfeld)

(AO = LA: Linksaußen)

(80 = RA: Rechtsaußen)

(EO = S: Stürmer)

27. Zeichen: Schußstärke

(11 = schwacher Schuß)

(2D = normaler Schuß)

(FF = starker Schuß)

29. Zeichen: Schnelligkeit

(11 = langsam)

(2D = normal)

(FF = schnell)

30. Zeichen: Transferwert

(0F = 500.000 DM)

(13 = 1 Million DM)

(1F = 3 Millionen DM)

(29 = 10 Millionen DM)

(2E = 20 Millionen DM)

(30 = 30 Millionen DM)

Grand Prix 2

Dank des MicroProse-Teams können wir für 10 Strecken die optimalen Einstellungen der Rennwagen liefern, der Rest folgt nächstes Mal. Somit sollte es für Euch kein Problem mehr sein, Bestzeiten zu erreichen. Außerdem verraten wir Euch auch noch die Zeiten, die das Testteam gefahren ist...

Brasilien - Interlagos

Das Team schaffte mit den folgenden Einstellungen

1:16.428

Frontspoiler: 6

Bremsbalance: 48.500 - 51.500

Heckspoiler: 6

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 29:64

2. Gang: 39:64

3. Gang: 47:64

4. Gang: 52:64

5. Gang: 56:64

6. Gang: 62:62

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 2 mm 2 mm

Däm. Schn. Stoß 1 2

Schn. Rückprall 1 2

Langsamer Stoß 6 6

Langsamer Rückprall 6 6

Federung 1500 Pfd./In.

1000 Pfd./In.

Bodenfreiheit 26.5 mm

51.0 mm

Drehstabilisator

2000Pfd./In.

1000Pfd./In.

Pazifik - TI Circuit Aida

Das Team schaffte mit den folgenden Einstellungen 1:10.755

Frontspoiler: 14

Bremsbalance: 40.000 -

60.000

Heckspoiler: 16

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 23:64

2. Gang: 30:64

3. Gang: 27:64

4. Gang: 44:64

5. Gang: 51:64

6. Gang: 58:64

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 3 mm 2 mm

Däm. Schn. Stoß 4 4

Schn. Rückprall 4 4

Langsamer Stoß 4 4

Langsamer Rückprall 4 4

Federung 1200 Pfd./In.

900 Pfd./In.

Bodenfreiheit 28.0 mm

57.0 mm

Drehstabilisator

3000 Pfd./In.

1000 Pfd./In.

San Marino - Imola

Das Team schaffte mit den folgenden Einstellungen 1:22.120

Frontspoiler: 6

Bremsbalance 42.000 -

58.000

Heckspoiler: 6

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 23:64

2. Gang: 31:64

3. Gang: 39:64

4. Gang: 47:64

5. Gang: 55:64

6. Gang: 63:64

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 3 mm 4 mm

Däm. Schn. Stoß 2 3

Schn. Rückprall 2 3

Langsamer Stoß 2 2

Langsamer Rückprall 2 2

Federung 1500 Pfd./In.

700 Pfd./In.

Bodenfreiheit 29.0 mm

61.0 mm

Drehstabilisator

1000Pfd./In.

100Pfd./In.

Monaco - Monte Carlo

Das Team schaffte mit den folgenden Einstellungen

1:19.906

Frontspoiler: 18

Bremsbalance: 40.250 -

59.750

Heckspoiler: 18

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 19:64

2. Gang: 25:64

3. Gang: 36:64

4. Gang: 44:64

5. Gang: 48:64

6. Gang: 54:64

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 2 mm 2 mm

Däm. Schn. Stoß 2 2

Schn. Rückprall 2 2

Langsamer Stoß 5 5

Langsamer Rückprall 5 5

Federung 800 Pfd./In.

800 Pfd./In.

Bodenfreiheit 27.0 mm

50.0 mm

Drehstabilisator

1000 Pfd./In.

100 Pfd./In.

BÜCHER- UND SOFTWARE- VERSAND

Computer - Hardware - Software - Bücher - Spiele - Zubehör

Games CD-ROM, dt.	Ultrapack - Beinhaltet:	Lösungshefte, je 15 DM	Sammellösungen, je 22 DM
Ascendancy 53 DM	Geo Route	Albion Shivers	Alone in the Dark 1 - 3
Bleifuß 50 DM	Teleinfo FAX-Auskunft	Bad Mojo Spycraft	Bard's Tale 1 - 3
Civilization 2 78 DM	60 Stadtpläne	Blown Away Talisman	Ishar 1 - 3
Die Siedler 2 69 DM	Ami Pro 3.1	Chronomaster Terra Nova	King's Quest 1 - 6
Elisabeth 1 91 DM	Deutsches Wörterbuch	D The Dig	Police Quest 1 - 4
F1 Manager 96 69 DM	Geothek Weltatlas	Discworld The Ripper	
Fifa Soccer 96 75 DM	Gesetze	Evocation UrbanRunner	
Hugo 3 62 DM	Universallexikon	Gene Machine Vollgas	
Monopoly 59 DM	Hotelführer 96	Guilty Warcraft 2	
The Dig 73 DM		Normality Warhammer	
WingCommander 4 83 DM		Shannara Zork:Nemesis	
	77 DM		

Versandkosten:

Vorkasse DM 6 - Nachnahme DM 18

Ausland DM 10 (nur Vorkasse)

Beim Versand von Lösungsheften fallen keine Portokosten an!

Spanien - Barcelona

Das Team schaffte mit den folgenden Einstellungen

1:19.906

Frontspoiler: 10

Bremsbalance: 40.250 - 59.750

Heckspoiler: 10

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 28:64

2. Gang: 36:64

3. Gang: 42:64

4. Gang: 48:64

5. Gang: 55:64

6. Gang: 61:64

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 3 mm 4 mm

Däm. Schn. Stoß 2 3

Schn. Rückprall 2 3

Langsamer Stoß 2 2

Langsamer Rückprall 2 2

Federung 1500 Pfd./In.

700 Pfd./In.

Bodenfreiheit 29.0 mm

61.0 mm

Drehstabilisator 1000 Pfd./In.

150 Pfd./In.

Kanada -

Gilles Villeneuve

Das Team schaffte mit den Einstellungen 1:24.295

Frontspoiler: 6

Bremsbalance: 40.000 - 60.000

Heckspoiler: 8

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 18:64

2. Gang: 27:64

3. Gang: 36:64

4. Gang: 45:64

5. Gang: 54:64

6. Gang: 62:64

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 2 mm 2 mm

Däm. Schn. Stoß 4 4

Schn. Rückprall 4 4

Langsamer Stoß 6 6

Langsamer Rückprall 6 6

Federung 1400 Pfd./In.

1000 Pfd./In.

Bodenfreiheit 27.0 mm

55.5 mm

Drehstabilisator 3000 Pfd./In.

100 Pfd./In.

Frankreich -

Magny Cours

Das Team schaffte mit den folgenden Einstellungen

1:17.610

Frontspoiler: 8

Bremsbalance: 40.500 - 59.500

Heckspoiler: 8

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 21:64

2. Gang: 29:64

3. Gang: 37:64

4. Gang: 45:64

5. Gang: 54:64

6. Gang: 61:64

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 2 mm 2 mm

Däm. Schn. Stoß 4 4

Schn. Rückprall 4 4

Langsamer Stoß 21 15

Langsamer Rückprall 21 15

Federung 1400 Pfd./In.

800 Pfd./In.

Bodenfreiheit 27.5 mm

55.0 mm

Drehstabilisator

1500 Pfd./In.

100 Pfd./In.

Großbritannien -

Silverstone

Das Team schaffte mit den folgenden Einstellungen

1:25.409

Frontspoiler: 8

Bremsbalance: 33.000 - 67.000

Heckspoiler: 8

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 28:64

2. Gang: 35:64

3. Gang: 42:64

4. Gang: 48:64

5. Gang: 54:64

6. Gang: 60:64

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 4 mm 4 mm

Schn. Rückprall 1 1

Langsamer Stoß 4 4

Langsamer Rückprall 21 15

Federung 1100 Pfd./In.

700 Pfd./In.

Bodenfreiheit 28.0 mm

59.0 mm

Drehstabilisator

500 Pfd./In.

100 Pfd./In.

Deutschland -

Hockenheim

Das Team schaffte mit den folgenden Einstellungen

1:44.511

Frontspoiler: 1

Bremsbalance: 37.875 - 62.125

Heckspoiler: 2

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 26:64

2. Gang: 34:64

3. Gang: 42:64

4. Gang: 50:64

5. Gang: 58:64

6. Gang: 66:64

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 2 mm 2 mm

Däm. Schn. Stoß 2 2

Schn. Rückprall 2 2

Langsamer Stoß 2 2

Langsamer Rückprall 2

Federung 1400 Pfd./In.

900 Pfd./In.

Bodenfreiheit 27.5 mm

58.0 mm

Drehstabilisator

2000 Pfd./In.

100 Pfd./In.

Ungarn - Hungaroring

Das Team schaffte mit den folgenden Einstellungen

1:22.258

Frontspoiler: 12

Bremsbalance: 38.375 - 61.625

Heckspoiler: 14

Getriebeübersetzung:

1. Gang: 19:64

2. Gang: 27:64

3. Gang: 35:64

4. Gang: 43:64

5. Gang: 51:64

6. Gang: 59:64

Stoßdämpfer vorne hinten

Packer 1 mm 1 mm

Däm. Schn. Stoß 1 1

Schn. Rückprall 1 1

Langsamer Stoß 3 2

Langsamer Rückprall 3 3

Federung 1500 Pfd./In.

900 Pfd./In.

Bodenfreiheit 27.0 mm

56.0 mm

Drehstabilisator

2000 Pfd./In.

100 Pfd./In.

Clif Danger

Quasi aus erster Hand haben wir Cheats und fast alle Levelcodes zum Jump'n'Run (nicht vergessen, auf der Tastatur sind „Y“ und „Z“ miteinander vertauscht). Und hier sind sie auch schon...

Im Spiel lassen sich folgende interessante Wörtchen eingeben:

LONGLIFE: Unser Held erhält unbegrenzte Energie.

OPENEYE: Die Karte läßt sich ständig einblenden.

KEYFORWAY: Alle Schlüsselkarten sind vorhanden.

NOTHINGTODO: Alle Missions-Ziele sind erfüllt.

FIREPOWER: Bringt volle Bewaffnung und Munition.

HOWFAST: Hier werden die Frames/Sekunde angezeigt.

Wem das nicht reicht, dem seien hier die Levelcodes geraten:

Level	Easy	Normal	Hard
1	NU87991A	1291776T	MO6D5GPP
2	WGIN5LL2	JFGBNB65	QZXVWRXC
3	NKO941D4	BIL5BI55	M54NBV4V
4	KLA77DFG	H53HJNBK	M6VC7NB7
5	XZ4FQ25Q	4NBHJ3V	M6VC7NB7
6	JL1001LK	BV16Y54V	7NB76745
7	105678FV	536JTJ56	44YUIG44
8	FG7EBSHM	DX5YUIR1	NBV76NMB
9	GHRTU27H	VRIVTUIV	H45GFGHJ
10	ART53JC1	CVNBF211	4V5N4MV5
11	HIG9463B	334NMBV3	HG5KJHG6
12	GF5HI5T4	HVBKJ443	T65YITTU
13	HJ6G543G	V5HG5HVJ	VC54635V
14	KL3YI854	OPI5UBB5	YO645HJL
15	PR8954UK	CCXX43F6	C6XBVC65
16	6JH565YH	CX56C5GC	V56V5NM6
17	234FDBVC	C6HG5C55	SAQEW356
18	JJ4328KL	NMBV65YV	ZFDRZFY
19	132F4S8G	ZA6SA5FX	JGRE554X
20	GFDS32GH	5IUL6Y56	6UI5OP56

Die Codes für die Tekkno-Welt mit den letzten vier Levels könnt Ihr Euch mit Hilfe der Cheats dann ja selbst erspielen...

IMPRESSUM

Herausgeber

Michael Labiner (verantw.)

Chefredaktion

Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Textchef

Oskar Dzierzynski (od)

Leitende Bildredaktion

Manfred Duy

Redaktion

Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Martin Schnelle (msh)
Markus Ziegler (mz)

Redaktionsassistentz

Dorothea v. Pronay

Joker Shop

Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung

Petra Laubenberger

Layout

Prolit Studio GmbH

Illustration

Werner Regnet

Fotografie

Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Titel

Prolit Studio

Anzeigenverkauf

Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/9345-0
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung

Dorothea v. Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung

Brigitta Labiner

Reproduktion, Satz

Prolit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Druck und Gesamtherstellung

Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für
Inland (Groß-, Einzel- und Bahn-
hofsbuchhandel), Österreich,
Schweiz, Italien, Niederlande und
Griechenland

Erscheinungsweise

PC PUR erscheint 10 x jährlich,
zum jeweils vorletzten Freitag des
Vormonats.

Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bau-
anleitungen werden gerne von der
Redaktion angenommen. Sie müs-
sen frei von Rechten Dritter sein.
Sollten sie schon anderweitig zur
Veröffentlichung angeboten wor-
den sein, so muß das angegeben
werden. Mit der Einsendung gibt
der Verfasser die Zustimmung zum
Abdruck in den Publikationen des
Joker Verlags. Honorar nach Ver-
einbarung. Für unverlangt einge-
sandte Manuskripte wird keine Haf-
tung übernommen. Der Verlag
behält sich das Recht vor, Einsen-
dungen im Falle einer Ver-
öffentlichung ohne Angabe von
Gründen zu kürzen oder nach ei-
genem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen
Beiträge sind urheberrechtlich ge-
schützt. Alle Rechte, auch Über-
setzungen vorbehalten. Reproduk-
tionen jeder Art (Fotokopien,
Microfilm oder Erfassung in Da-
tenverarbeitungsanlagen usw.) be-
dürfen der schriftlichen Genehmi-
gung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2,
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder
4605822

Telefax: (089) 4604977

Compuserve:
100332,322

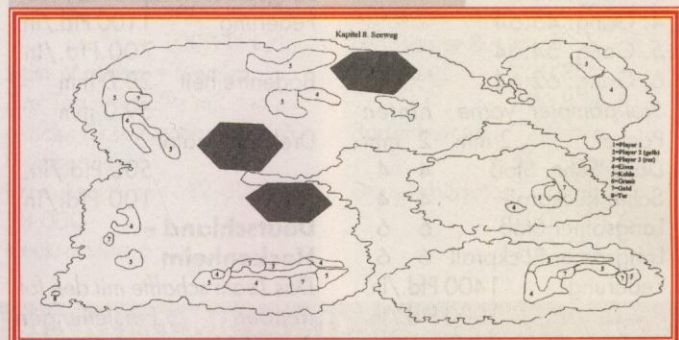
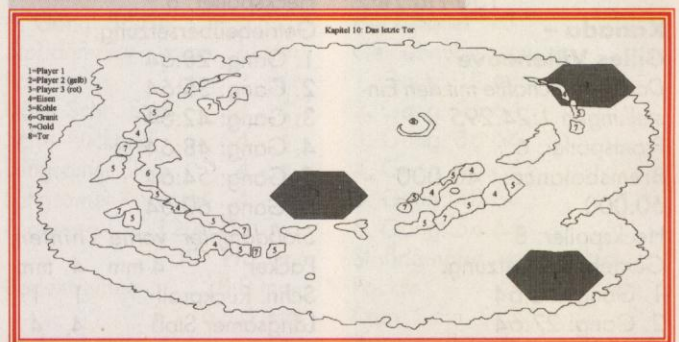
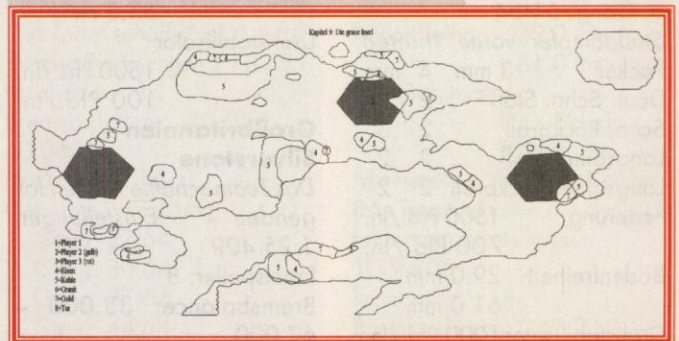
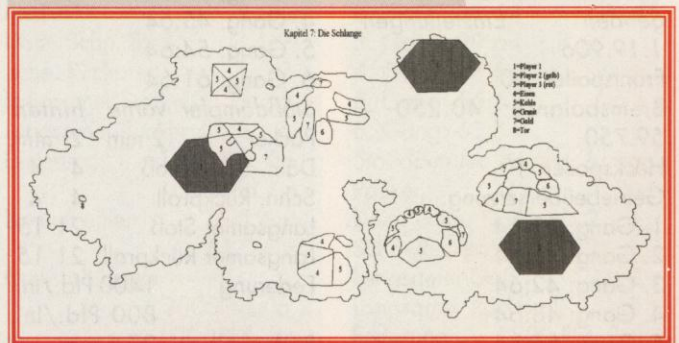
Internet:
100332.322@compuserve.com

Hotline jeden Mittwoch zwischen
16.00 und 19.00 Uhr unter den
Nummern der Redaktion.

SIEDLER II

KARTEN

Hier nun wie versprochen die letzten vier Karten von Mar-
tin Krause – mögen sie bei der Besiedelung hilfreich sein!



POSTSPIELE!

Schon gehört - POSTSPIELE? Bis zu 200 Spieler in einem Spiel!

- Fantasy - Legends, Epic
- Science Fiction - CTF 2187
- History - World Conquest

Beispiel: **LEGENDS** simuliert eine Welt
mit Städten, Ruinen, Monstern,
vielen Rassen und Religionen,
300 Zaubersprüchen, Schätzen
und vieles, vieles mehr. Also
Gratisinfo anfordern oder
Regelwerk um 350.- ÖS bestellen
und 10 Runden lang kostenlos
hineinschuppen.

SSV Klapp-Bachler OEG, PF 1205h
A-8021 GRAZ, ☎ 0316/919327
Fax 910318, BBS 9193274



STAR CLUSTER

Nehmen Sie teil an der Besiedelung des un-
endlichen Weltraumes!

In diesem epochalen Simulationspostspiel er-
forschen, erobern und entdecken UNEND-
LICH(!) viele Mitspieler aus ganz Europa
im DREIDIMENSIONALEN RÄUMLICH UNBE-
GRENZTEN DECOS-UNIVERSUM immer wieder
neue Welten (mit extra Karten) und Artefakte!
Entwerfen Sie selbst Ihre eigenen Raumschif-
fe mit den unterschiedlichen wissenschaftli-
chen Entdeckungen!

Lernen Sie die Geheimnisse unbekannter Pla-
neten und des unendlichen Weltalls kennen!

Ausführliches Info:

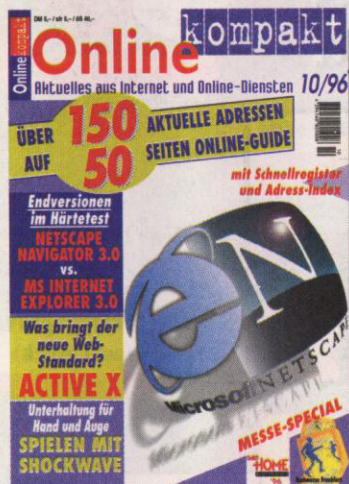
DECOS GmbH
Postfach 10 06 38
60006 FRANKFURT/MAIN
(Tel. 069/94592222, Fax 94592221)



WER COMPUTER-ENTERTAINMENT SAGT, meint...

PC JOKER

DEUTSCHLANDS DIENSTÄLTESTE
ZEITSCHRIFT FÜR PC-ENTERTAINMENT -
IN DREI VERSIONEN ERHÄLTICH



ONLINE KOMPAKT

DER MONATLICHE GUIDE DURCH
INTERNET UND ONLINE-DIENSTE

AMIGA JOKER

DAS WELTWEIT MEISTGEKAUFTE
MAGAZIN FÜR DIESEN COMPUTER



... diese Magazine.

IMMER WIEDER NEU BEI IHREM ZEITSCHRIFTENHÄNDLER.

NEU FÜR TC-SPIELER!

**JETZT AUCH
JAHRGANG 95**



Nr. 300001
DAS SAMMLER-ANGEBOT: der komplette PC Joker Jahrgang 93, 94 oder 95* mitsamt einem schicken Sammelordner!
Für sagenhafte 50,- DM

*Jahrgang 95 nur 45,- DM, da PC 4/95 und 6/95 vergriffen.



Nr. 77777
JOKER-BOX: Trading Cards sind eine feine Sache, nur wohin mit all den vielen Sammelkarten? Natürlich in die brandneue Joker-Box – das Teil sieht stark aus, ist stabil und faßt Karten ohne Ende!
Für magische DM 11,80



Nr. 900007
JOKER-TELEFONKARTE: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
Für gut angelegte 29,- DM pro Karte



Nr. 800001
JOKER-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
Ehemals für kultige 49,- DM, jetzt nur noch 29,- DM

Nr. 50003
EXKLUSIV-EDITION: Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
Nur noch leserliche 19,- DM pro Band



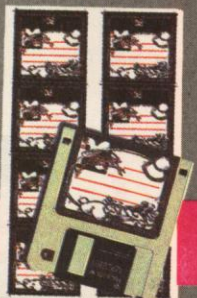
Nr. 60001
GHOST-MÜTZE:
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Nr. 800030
DEMO-SOUNDS: Das Beste, was die Demo-Szene an Soundtracks zu bieten hat, auf drei heißen Audio-CDs – im Profistudio neu abgemischt und quer durch alle Stilrichtungen!
Für 29,- DM pro Scheibe bzw. das komplette Trio für nur 75,- DM

NEU!



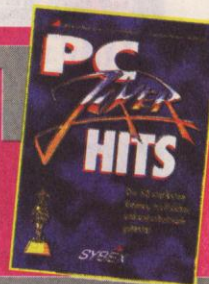
Nr. 900006
DISKETTEN-AUFKLEBER:
Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 700000
ONLINE KOMPAKT: Der ultimative Net-Guide als monatliches Surfer-Mag mit massig neuen Sites, Newsgroups und Downloads – sowie obendrein aktuellen Specials, Reportagen und Tests!
Für die kiosküblichen 5,- DM pro Ausgabe

NEU!

Nr. 70002
JOKER-BÜCH: Die größten Hits aus den PC-Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Edition: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 500002
MOUSEPADS:
Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 900008
SAMMEL-ORDNER:
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 200000 / Nr. 400000
SPEZIALITÄTEN: Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für nur noch 6,- DM pro Heft

HERABGESETZT!!



Nr. 300000 PC Joker
Nr. 310000 PC Joker-Total
JOKER-SAMMLUNG: Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe

Nr. 100000
HORIZONTERWEITERUNG: Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!
Für ungeschlagene DM 7,- pro Heft



Nr. 600000 ohne CD
Nr. 660000 mit CD
MULTIMEDIA JOKER: Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags.
Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,- ohne CD



Nr. 390000
PC JOKER-TOTAL-CD: Die rrrrandvolle Beilag-Scheibe mit aktuellen, spielbaren Demos, heißer Shareware, coolen Patches etc. zum Nachbestellen.
Für nicht gerundete 7,80 DM pro Stück

Nr 910000
JOKER HIT COLLECTION: Die Vollversion eines Mega-Spiels auf PC CD-ROM mit Anleitung, Komplettlösung, Test etc. bietet Spielspaß total!
Für unterhaltsame 19,80 DM



Nr. 670000
MULTIMEDIA BEGLEIT-CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen, da es auch für PCs mit CD-ROM viel zu bieten hat.
Für unverzichtbare 12,- DM pro CD

AKTIONSPREISE:
30,- DM für 3 CDs
40,- DM für 5 CDs

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6,50 (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Nr. 100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93
		☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93
		☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94
		☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95
		☐ 4/95 ☐ 5/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95 ☐ 11/95 ☐ 12/95 ☐ 1/96
		☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 5/96 ☐ 7/96 ☐ 9/96 ☐ 11/96
Nr. 200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
Nr. 300000	PC Joker	☐ 1/93 ☐ 1/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93
		☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
		☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95
		☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 8/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95 ☐ 11/95 ☐ 12/95
		☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96 ☐ 8/96 ☐ 9/96
Nr. 300001	Sammler-Angebot	☐ PC 93 & Sammelo. ☐ PC 94 & Sammelo. ☐ PC 95 & Sammelo.
Name	Nr. 310000 PC Joker Total	☐ 1/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96 ☐ 8/96 ☐ 9/96 ☐ 10/96
	Nr. 390000 PC Joker Total-CD	☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96 ☐ 8/96 ☐ 9/96 ☐ 10/96
Straße/Hausnr.	Nr. 400000 Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
	Nr. 500002 Mousepads	☐ Stück
	Nr. 50003 Whale's Voyage Rollenspielb.	☐ Stück
PLZ/Ort	Nr. 60001 Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
	Nr. 600000 Multimedia Joker	☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
Datum/Unterschrift	Nr. 660000 Multimedia Joker + CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
	Nr. 670000 Begleit-CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
	Nr. 700000 Online Kompakt	☐ 7/96 ☐ 8/96 ☐ 9/96 ☐ 10/96
Einfach einsenden an:	Nr. 70002 Joker-Buch	☐ PC Joker Hits
JOKER VERLAG	Nr. 777777 Joker TC-Box	☐ Stück
„JOKER SHOP“	Nr. 800001 Joker-CD	☐ Stück
BRETONISCHER RING 2	Nr. 800030 Demo-Sounds	☐ Cyberlogik 2.00 ☐ Cyberlogik ☐ CNCD
85630 GRASBRUNN	Nr. 900006 Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
	Nr. 900007 Joker-Telefonkarten	☐ Stück
	Nr. 900008 Sammelordner	☐ Stück
	Nr. 910000 Joker Hit Collection	☐ Nr.1 (Die Höhlenwelt) ☐ Nr.2 (Der Schatz im Silbersee)

5 JAHRE PC-JOKER: DIE JUBILÄUMS-AUSGABE

ERSCHEINT AM 18. OKTOBER

Mit der kommenden Ausgabe gibt es unseren Verlag genau sechs Jahre und den PC JOKER exakt fünf Jahre – Gründe genug für die Redaktion, sich besonders mächtig ins Zeug zu legen: Neben brandaktuellen Tests und Previews, starken Lösungshilfen und festlichen Preisausschreiben planen wir u.a. einen **MESSEBERICHT: ECTS LONDON '96**, wollen Euch das interessante Special **ADVENTURES – DIE GESCHICHTE EINES GENRES** schenken und werden das neue **IMAX-3D** sowie **DIE VIRTUELLEN WELTEN IM DEUTSCHEN MUSEUM** vorstellen. Daß dazu noch ein paar feine Gebrurtstagsüberraschungen (über die wir hier noch nichts verraten dürfen) kommen werden, versteht sich von selbst. Kommt Ihr einfach am 18. Oktober zum Kiosk, oder nützt noch heute unser abenteuerliches Abo-Angebot mit kostenlosen Spitzenspielen nach Wahl, Preisvorteil und beschleunigter Lieferung. Das gilt übrigens alles auch und gerade für den **PC JOKER TOTAL** samt seiner rrrrandvollen Begleit-CD, während wir zum Weiterempfehlen unseren sagenhaft günstigen **PC JOKER PUR** empfehlen können.

HIGHLIGHTS DER JUBILÄUMS-AUSGABE

ALIEN TRILOGY (Action)
BUNDESLIGA MANAGER 97 (Simulation)
COMMAND & CONQUER II (Strategie)

DEADLOCK (Strategie)
DAS SCHARZE AUGE III (Rollenspiel)

DUNGEON KEEPER (Rollenspiel)

HARDLINE (Action)

LOST FILES OF SHERLOCK HOLMES II (Adventure)

M1-A2 ABRAMS (Simulation)

SHATTERED STEEL (Simulation)
SWAGMAN (Adventure)
THE MUTATION OF J.B. (Adventure)

ULTIMATE SOCCER MANAGER II (Simulation)



INSERENTENVERZEICHNIS

Acclaim	15
Ari Data	58
Bücher + Software Versand	60
Call & Play	27
CD-ROM Mailorder	57
Decos GmbH	62
Eagle Games	42
Games 4 Europe	
Infogrames	67
Joker Verlag	41, 54, 55, 63
Leichtfuhs	57
Media Point	46, 47
Multisoft	42
Novitas	9
Philip Morris	68
Pro Concept	41
S.A.D. Software	
Sega	11
Software 2000	22, 23
SSV	62
TopWare	2
Versand 99	37
Wial	49



INFOGRAMES ENTERTAINMENT

präsentiert

Du bist Jagdpilot gegen Kesh Rans' Kampfgeschwader in den unwirklichen Schluchten des Mars, als eine völlig neue Gefahr aus der unendlichen Tiefe des Alls die Zukunft des gesamten Universums zu vernichten droht.



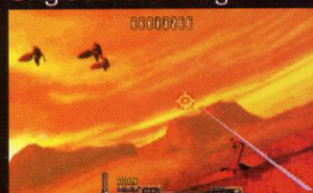
8 bizarre 3D-Welten



Eine unerbittliche Schlacht



Unglaubliche Gegner



Atemberaubende Geschwindigkeit



Geschicklichkeit

stay alive.



FLAR CRUSADE



Im guten
Fachhandel
erhältlich

Infogrames Entertainment GmbH
Im Mediapark 5 · 50670 Köln



CD-i
PC
CD ROM

The background of the advertisement is a photograph of a desert landscape at dusk or dawn. A large, jagged rock formation, illuminated by warm orange light, stands prominently against a deep blue sky. Below the rock, its reflection is visible in a calm body of water. In the foreground, the dark silhouette of a person is seen from behind, standing on the water's edge and looking towards the rock formation.

Marlboro @ Project

ERLEBE EIN KREATIVES ABENTEUER
DREH DEINEN FILM IM SÜDWESTEN AMERIKAS: 0180/51055

Der Südwesten Amerikas wird zum Drehort.
Gigantische Felsen werden zu Hauptdarstellern.
Die flimmernde Hitze der Wüste zu Special Effects.
Und das Geräusch des Windes zum Soundtrack.

Open your eyes.
Und Du wirst Dinge sehen, die nicht offensichtlich
sind. Bilder finden, die Geschichten erzählen.
Momente erleben, die unvergeßlich bleiben.

Alles, was Du brauchst, ist hier.
Mach Deinen Film daraus. Mit Hilfe von
amerikanischen Filmemachern. Gemeinsam mit
15 anderen Leuten. 16 faszinierende Tage lang.
Be part of it!

Teilnehmen kann jeder ab 18 Jahren. Teilnahmeschluß ist der 31.12.1996.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)